

MANUAL DE USUARIO
PROYECTO RELOJ VIRTUAL

GRUPO 2

GUÍA DE USUARIO

Lea la siguiente información antes de empezar:

Lea este manual antes de usar el software para garantizar el uso correcto y seguro. • Las descripciones se basan en los ajustes predeterminados del dispositivo. •

El software, las fuentes de sonido, los fondos de pantalla, las imágenes y los demás contenidos multimedia que vienen con el software tienen una licencia de uso limitado. Extraer y usar estos materiales para propósitos comerciales o de otra naturaleza constituye una violación de las leyes de derechos de autor.

El software predeterminado que viene en su paquete de instalación se encuentra sujeto a actualizaciones y podría dejar de ser compatibles sin previo aviso.

Contenido

Introducción al Manual de Uso de la Aplicación Web de Cronómetro y Cuenta Atrás.....	4
Login:	5
Pantalla principal: Inicio.	7
Pantallas CRUD.	7
Salas.....	8
Crear Sala.	8
Editar Sala.....	9
Eliminar Sala.	9
Paquetes	10
Crear Paquete.	10
Editar paquete.....	11
Eliminar Sala.	11
Clientes.....	12
Crear Cliente.	12
Editar cliente.	13
Eliminar Cliente.	13
Usuarios.....	14
Crear usuario.....	14
Editar usuario.	15
Eliminar usuario.....	15
Vista cronometro y cuenta regresiva.	16

Introducción al Manual de Uso de la Aplicación Web de Cronómetro y Cuenta Atrás

Bienvenido al manual de uso de nuestra aplicación web de cronómetro y cuenta atrás. Esta herramienta está diseñada para facilitar la gestión de tiempo en diversas actividades, así como para llevar un control eficiente de clientes, paquetes, salas y usuarios.

Con una interfaz intuitiva y funcionalidades robustas, nuestra aplicación permite a los usuarios no solo cronometrar eventos y realizar cuentas atrás, sino también administrar toda la información relacionada con sus operaciones diarias. A través de un sistema de CRUD (Crear, Leer, Actualizar y Eliminar), podrás gestionar los datos de manera sencilla y efectiva.

En este manual, encontrarás una guía detallada sobre cómo utilizar cada una de las funcionalidades de la aplicación, así como recomendaciones para optimizar tu experiencia. Desde la configuración inicial hasta la gestión avanzada de usuarios y recursos, este documento te proporcionará las herramientas necesarias para aprovechar al máximo nuestra solución.

Login:

Bienvenido a la pantalla de inicio de sesión de nuestra aplicación. Aquí podrás acceder a todas las funcionalidades que hemos diseñado para ayudarte a gestionar de manera eficiente tus cronómetros, cuentas atrás y la información de clientes, paquetes, salas y usuarios. Para comenzar, simplemente ingresa tus credenciales en los campos correspondientes.

Si eres un nuevo usuario o estás realizando tu primer inicio de sesión, puedes utilizar las credenciales predeterminadas: **usuario:** admin y **contraseña:** admin. Te recomendamos encarecidamente que cambies esta contraseña una vez dentro de la aplicación, para garantizar la seguridad de tu cuenta y proteger la información sensible.

Recuerda que un buen manejo de tus datos comienza con un acceso seguro. Si encuentras algún inconveniente durante el inicio de sesión, no dudes en consultar el apartado de ayuda o contactar con el soporte técnico. ¡Estamos aquí para asistirte en todo lo que necesites! ¡Comencemos esta experiencia juntos!


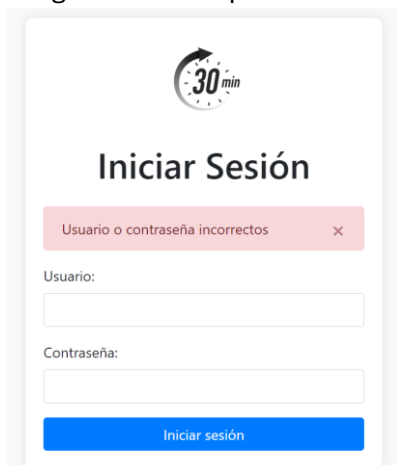


Ilustración 1: Pantalla de Login.

Al presionar el botón "Iniciar sesión", el sistema realizará una validación para verificar si las credenciales proporcionadas corresponden a un usuario registrado en la base de datos. En caso de que haya algún inconveniente, la pantalla mostrará un mensaje claro y específico que indicará si el usuario o la contraseña son incorrectos. Esto te permitirá identificar rápidamente el error y corregirlo, facilitando así el acceso a la aplicación. Nuestro objetivo es

asegurarte una experiencia de usuario fluida y sin contratiempos desde el primer momento.



The illustration shows a login interface with a clock icon labeled '30 min' at the top. Below it is the title 'Iniciar Sesión'. A red error message box displays 'Usuario o contraseña incorrectos' with a close icon. There are input fields for 'Usuario:' and 'Contraseña:', followed by a blue 'Iniciar sesión' button.

Ilustración 2: Ingreso incorrecto.

Si el usuario y la contraseña son correctos, se te permitirá acceder al sistema sin inconvenientes. Una vez dentro, podrás explorar todas las funcionalidades y herramientas que la aplicación ofrece para gestionar eficientemente tus operaciones.

Pantalla principal: Inicio.

Una vez que hayamos completado la autenticación en el sistema, seremos dirigidos a la pantalla de Login. En esta sección, se mostrarán las salas disponibles para reserva, organizadas según el modelo de negocio. Cada sala incluirá información relevante sobre el cliente asignado, el paquete correspondiente y los tiempos de disponibilidad. Esto te permitirá tener una visión clara de las opciones disponibles para gestionar tus reservas de manera efectiva. ¡Explora las salas y aprovecha al máximo las herramientas que la aplicación te ofrece!

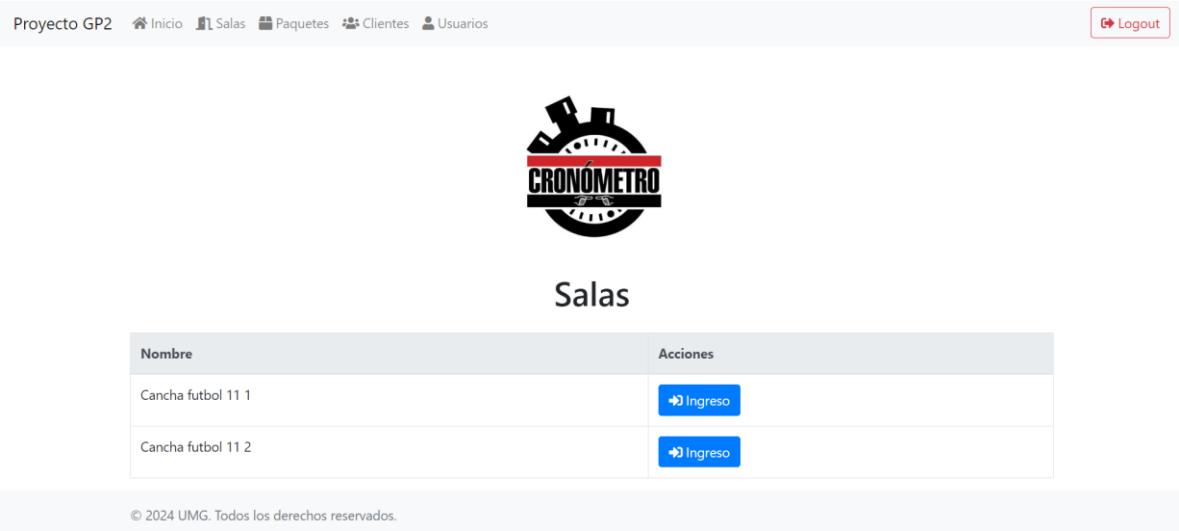


Ilustración 3: Pantalla Inicial

Pantallas CRUD.

A continuación, exploraremos las pantallas dedicadas a Salas, Paquetes, Clientes y Usuarios. Cada una de estas secciones está diseñada para ofrecerte una gestión eficiente y simplificada de la información esencial para tu negocio.

Salas

En la pantalla de **Salas**, podrás visualizar y registrar el nombre y la descripción de cada espacio disponible. Esto te permitirá tener un control claro sobre las características de cada sala y facilitará la toma de decisiones al momento de realizar reservas.

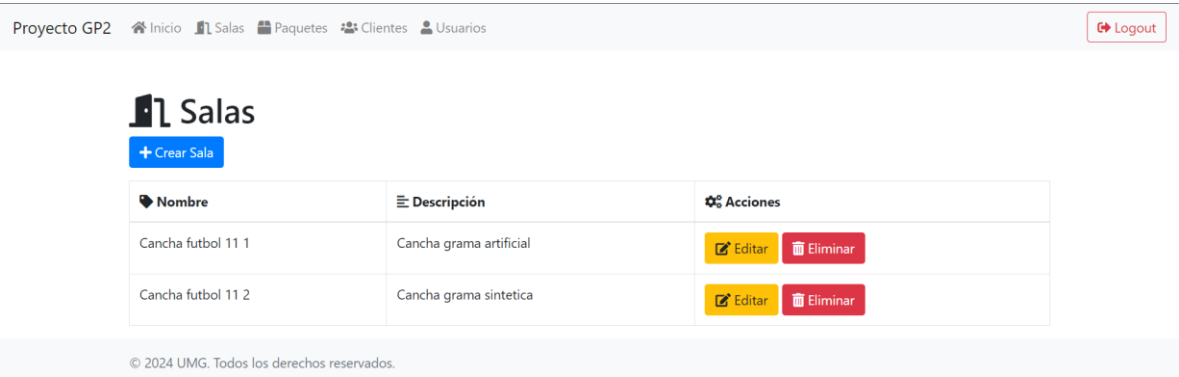


Ilustración 4: Vista Salas.

Crear Sala.

Si presionamos el botón de Crear Sala, nos cargará un formulario con datos a ingresar para una nueva sala.

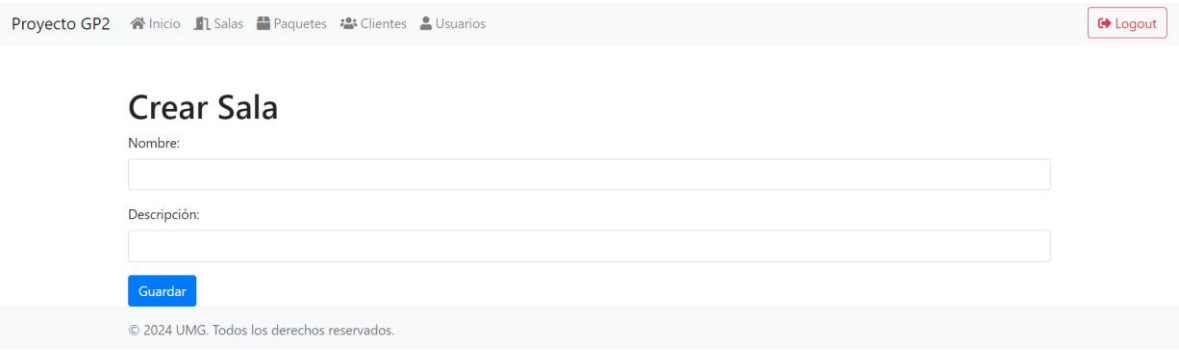


Ilustración 5: Creación de salas.

Editar Sala

Si seleccionamos editar en alguna sala existente, podremos editar los datos ya ingresados.

Proyecto GP2

[Inicio](#) [Salas](#) [Paquetes](#) [Clientes](#) [Usuarios](#)

Logout

Editar Sala

Nombre:

Descripción:

Actualizar

© 2024 UMG. Todos los derechos reservados.

Ilustración 6:Edicion de salas.

Eliminar Sala.

Si presionamos Eliminar, nos saldrá una alerta que nos consultara si deseamos eliminar el elemento, al seleccionar Sí, eliminar, se eliminara el elemento en base de datos, si seleccionamos cancelar, no se realizará ninguna acción.

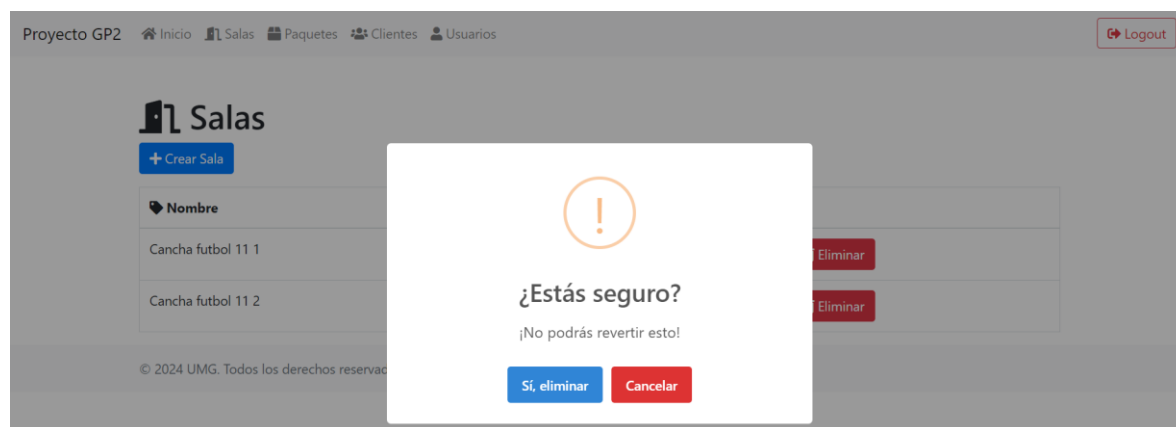


Ilustración 7: Eliminación de salas.

Paquetes

En la pantalla de **paquetes**, podrás visualizar y registrar el nombre y la descripción de cada espacio disponible. Esto te permitirá tener un control claro sobre las características de cada paquete y su precio.



Ilustración 8: Vista paquetes.

Crear Paquete.

Si presionamos el botón de Crear Paquete, nos cargará un formulario con datos a ingresar para un nuevo paquete, tendremos que ingresar Nombre, descripción y Precio.

The screenshot shows the 'Crear Paquete' (Create Package) form. It features three input fields: 'Nombre del Paquete', 'Descripción', and 'Precio por Hora'. Below these fields is a blue button labeled 'Guardar Paquete'. The navigation bar at the top is identical to the previous screenshot, showing 'Proyecto GP2' and the same menu items and 'Logout' button.

Ilustración 9: Creación de paquetes.

Editar paquete

Si seleccionamos editar en algún paquete existente, podremos editar los datos ya en base de datos.

Editar Paquete

Nombre

Paquete 1

Descripción

Arbitro y pelota f5

Precio por Hora

115

Guardar Cambios

Ilustración 10 Edición de paquetes.

Eliminar Sala.

Si presionamos Eliminar, nos saldrá una alerta que nos consultara si deseamos eliminar el elemento, al seleccionar Sí, eliminar, se eliminara el elemento en base de datos, si seleccionamos cancelar, no se realizará ninguna acción.

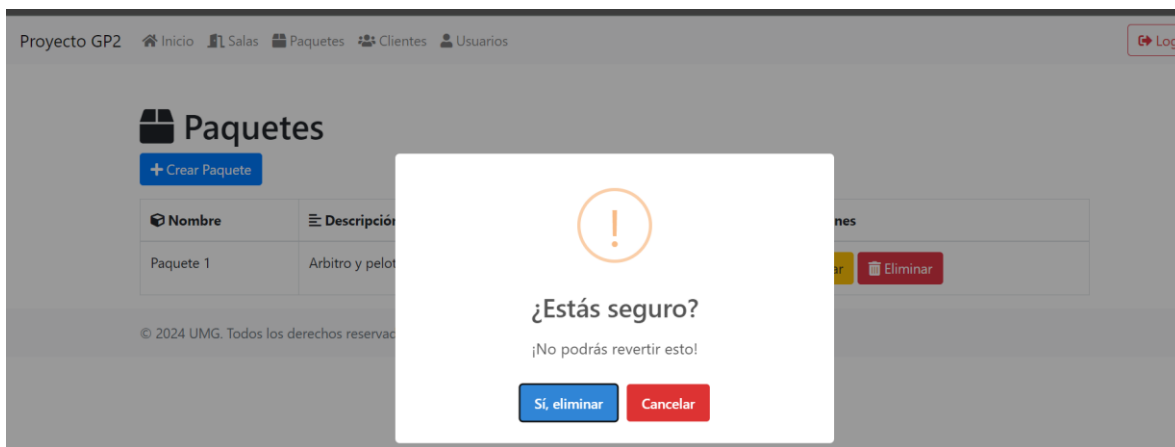


Ilustración 11: Eliminación de salas.

Cientes

En la pantalla de **Cientes**, podrás visualizar y registrar el nombre y la descripción de cada Cliente disponible. Esto te permitirá tener un control claro sobre los contactos de los clientes en el negocio

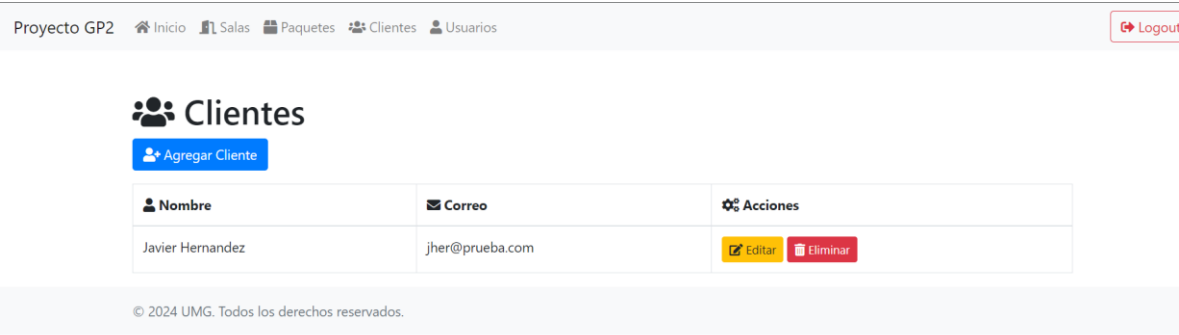


Ilustración 12: Vista clientes.

Crear Cliente.

Si presionamos el botón de Crear Paquete, nos cargará un formulario con datos a ingresar para un nuevo cliente, tendremos que ingresar Nombre y correo.

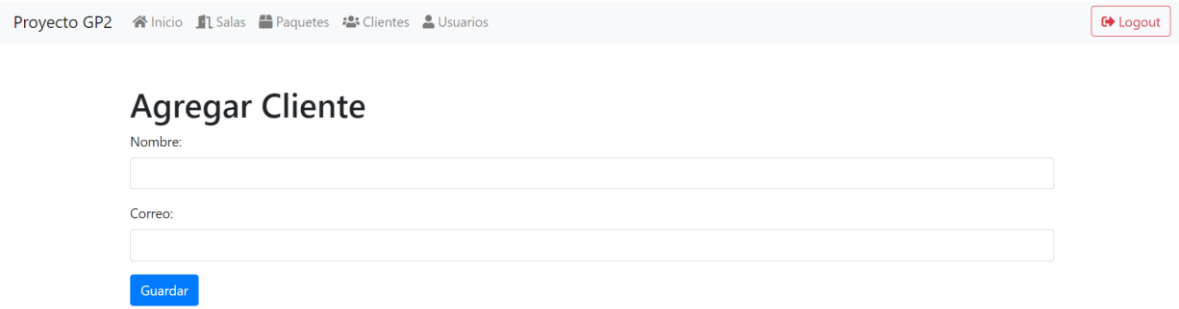
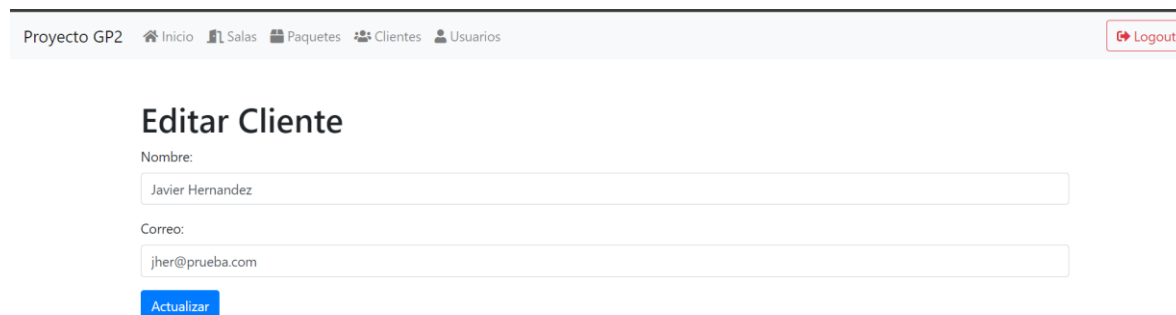


Ilustración 13: Creación de cliente.

Editar cliente.

Si seleccionamos editar en algún cliente existente, podremos editar los datos en base de datos.



The screenshot shows a web application interface with a navigation bar at the top containing 'Proyecto GP2', 'Inicio', 'Salas', 'Paquetes', 'Clientes', and 'Usuarios'. A 'Logout' button is in the top right. The main heading is 'Editar Cliente'. Below it, there are two input fields: 'Nombre:' with the value 'Javier Hernandez' and 'Correo:' with the value 'jher@prueba.com'. A blue 'Actualizar' button is at the bottom.

Ilustración 14: Edición Cliente.

Eliminar Cliente.

Si presionamos Eliminar, nos saldrá una alerta que nos consultara si deseamos eliminar el elemento, al seleccionar Sí, eliminar, se eliminará el elemento en base de datos, si seleccionamos cancelar, no se realizará ninguna acción.

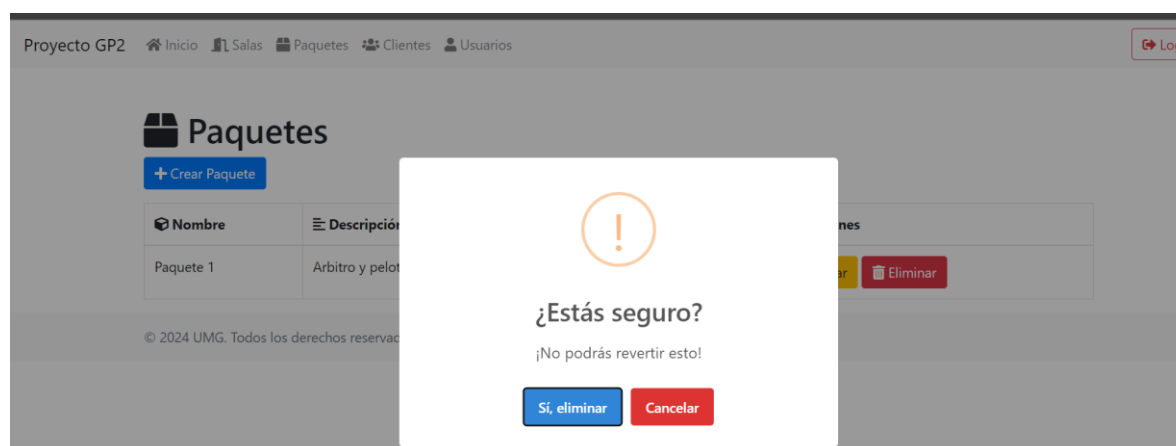


Ilustración 15: Eliminación cliente.

Usuarios

En la pantalla de **Usuarios**, podrás visualizar y registrar el usuario del sistema. Esto te permitirá tener un control claro sobre los usuarios con permisos de ingreso a la plataforma.



Ilustración 16: Vista usuarios.

Crear usuario.

Si presionamos el botón de Crear usuario, nos cargará un formulario con datos a ingresar para un nuevo usuario, tendremos que ingresar Nombre y contraseña.

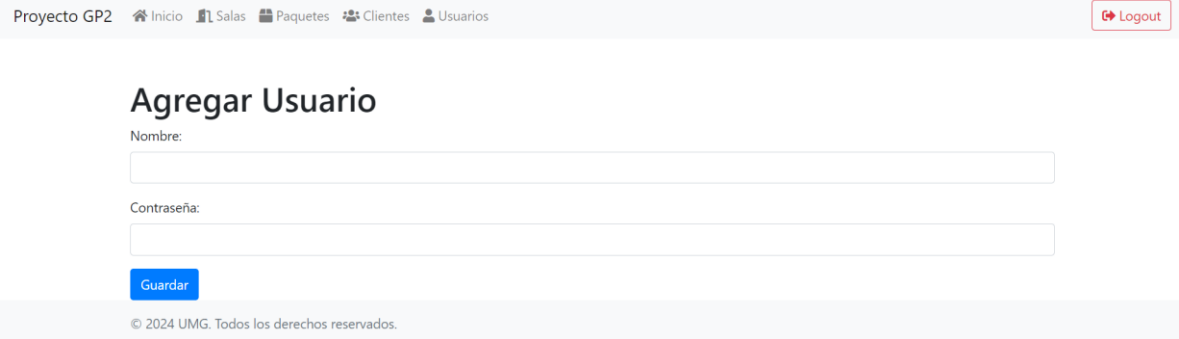
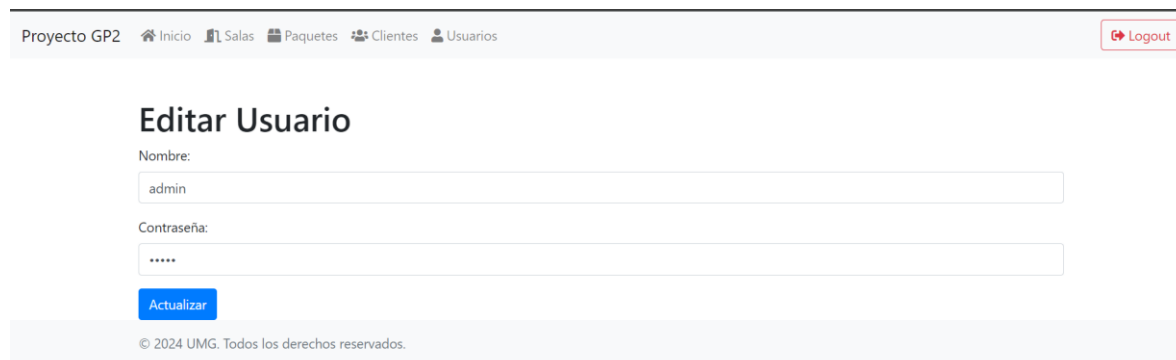


Ilustración 17: Creación de usuario.

Editar usuario.

Si seleccionamos editar en algún usuario existente, podremos editar los datos en base de datos.

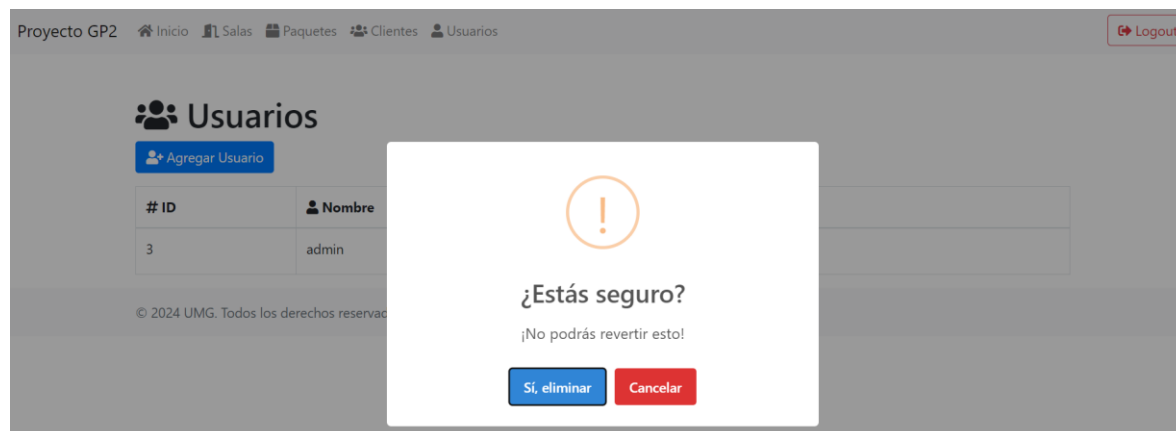


The screenshot shows the 'Editar Usuario' form. At the top, there is a navigation bar with 'Proyecto GP2' and links to 'Inicio', 'Salas', 'Paquetes', 'Clientes', and 'Usuarios'. A 'Logout' button is in the top right. The form has two input fields: 'Nombre' with the value 'admin' and 'Contraseña' with masked characters '.....'. Below the fields is a blue 'Actualizar' button. At the bottom, a footer states '© 2024 UMG. Todos los derechos reservados.'

Ilustración 18: Edición usuario.

Eliminar usuario.

Si presionamos Eliminar, nos saldrá una alerta que nos consultara si deseamos eliminar el elemento, al seleccionar Sí, eliminar, se eliminará el elemento en base de datos, si seleccionamos cancelar, no se realizará ninguna acción.



The screenshot shows the 'Usuarios' page with a confirmation dialog. The page has a navigation bar similar to the previous one. Below the navigation bar, there is a 'Usuarios' header with a user icon and an 'Agregar Usuario' button. A table lists users with columns '# ID' and 'Nombre'. The table contains one row with ID '3' and name 'admin'. A confirmation dialog is overlaid on the page, asking '¿Estás seguro?' with the warning '¡No podrás revertir esto!'. The dialog has two buttons: 'Sí, eliminar' (blue) and 'Cancelar' (red).

Ilustración 19: Eliminación cliente.

Vista cronometro y cuenta regresiva.

Al acceder a la pantalla de inicio de la aplicación, podremos ingresar a la vista de reservación de salas, donde se nos solicitará seleccionar un cliente, un paquete y el modo de uso de la sala. Los modos disponibles son:

1. Cuenta regresiva: En este modo, deberemos ingresar un tiempo específico en minutos para que se genere una cuenta regresiva. El sistema monitorizará el tiempo restante hasta que llegue a cero. Este modo es ideal para situaciones donde el tiempo de uso de la sala está predefinido.
2. Reloj libre: Aquí, el cronómetro comenzará a correr sin un límite de tiempo predefinido. El usuario podrá detener el cronómetro manualmente cuando lo considere necesario. Este modo es útil para sesiones de uso flexible, donde el tiempo no está predeterminado.

Gestión de pagos:

- Pago al liberar la sala: Si se ha seleccionado un paquete de tiempo, cada vez que se libere la sala, el sistema emitirá una alerta, informando que se debe realizar el pago correspondiente. El monto se calculará en función del tiempo consumido, multiplicado por el costo por hora especificado en el paquete seleccionado. Esta alerta tiene como objetivo asegurar que se registre el pago por el uso exacto de la sala antes de proceder con nuevas reservas.
- Alerta en cuenta regresiva: Cuando el modo de cuenta regresiva está activo y el tiempo llega a cero, se activará una alerta para notificar que el tiempo ha finalizado. El sistema calculará automáticamente el monto a pagar según el tiempo empleado y el paquete previamente seleccionado.

En ambos modos, la interfaz de usuario facilitará el proceso de selección y activación del tiempo, garantizando una gestión eficiente de los espacios y una notificación oportuna de los pagos requeridos.

Sala: Cancha futbol 11 2

Cliente:

Javier Hernandez

Paquete:

Paquete 1 (Q115/hora)

Modo:

Cronómetro

00 : 00 : 00

Iniciar

Detener

Reanudar

Reiniciar

Liberar Sala

Regresar

Ilustración 20: Vista Cuenta regresiva/Cronometro

Dentro de la interfaz, contaremos con varios botones habilitados que permitirán una gestión intuitiva de la reservación y uso de las salas. Estos botones son:

1. **Iniciar:** Este botón activará el modo seleccionado previamente, ya sea cuenta regresiva o reloj libre. Al presionarlo, comenzará a contabilizar el tiempo según la configuración elegida.
2. **Detener:** Al hacer clic en este botón, se pausará la operación actual. Esto permitirá suspender el cronómetro o la cuenta regresiva sin perder el tiempo acumulado hasta el momento.
3. **Reanudar:** Este botón permitirá continuar con el tiempo que se había detenido. Al presionarlo, el cronómetro o la cuenta regresiva se reactivará desde el punto en que se pausó, facilitando una experiencia de uso continua y sin complicaciones.
4. **Reiniciar:** Al seleccionar este botón, todos los valores se restablecerán a cero, permitiendo comenzar un nuevo conteo desde el principio. Esta opción es útil si se desea iniciar una nueva sesión de uso sin ninguna interferencia del tiempo anterior.
5. **Liberar sala:** Este botón llevará a cero todos los valores y liberará el formulario, permitiendo que se pueda realizar una nueva reserva. Al presionarlo, se emitirá una alerta de pago si corresponde, asegurando que todos los cargos por el tiempo utilizado sean registrados correctamente antes de proceder.

00 : 00 : 00

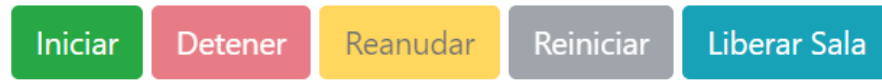


Ilustración 21: Acciones reloj.