

Diseño app compras simple

Rodrigo Alvarado - 16106

State shape

Nombre	Tipo	Notas
Total	Integer	Almacena el total gastado en la aplicación.
Productos	List<POJO>	<p>Productos: [</p> <pre>{ id: integer, nombre: string, precio: float, cantidad: integer, enabled: boolean, },]</pre> <p>El id permite identificar el objeto, el precio y la cantidad permiten definir lo que se agregara a la lista y el estado del botón.</p>
inputNombre	string	almacena el estado del input para un nuevo producto.
inputPrecio	string	almacena el estado del input para un nuevo producto.
inputCant	string	almacena el estado del input para un nuevo producto.
Comprado	List<POJO>	<p>Comprado: [</p> <pre>{ id: integer, nombre: string, precio: float, cantidad: integer },], total,</pre> <p>*se contempló agregar “total” a la lista, pero este puede ser calculado al momento del render. ¿Qué es mejor? Solo Dios sabe.</p>

*El texto **escrito en azul** solo aplica en caso los puntos extras sean realizados.

Tipos de acción

- ITEM_BOUGHT
- ITEM_ADDED

Action creators

Nombre	Parametros	Return
addItem	Nombre: string precio: float cantidad: integer	{ type: "ITEM_ADDED", payload: { nombre: string, precio: float, cantidad: integer, } }
buyItem	id: integer	{ type: "ITEM_BOUGHT", payload: id }

Reductores

Tipo	Defecto	Proposito
POJO	Productos: [{ id: integer, nombre: string, precio: float, cantidad: integer, enabled: boolean, },]	Manejar la lista de productos que se pueden comprar.

POJO	<pre> Comprado: [{ id: integer, nombre: string, precio: float, cantidad: integer },] </pre>	Manejar la lista de productos comprados.
------	---	--

Componentes

Nombre	Smart/Dummy	Props
ListLine	Dummy	nombre, precio, cantidad y enabled
BoughtLine	Dummy	nombre, precio, cantidad, total