

Laboratorio #4

Rodrigo Alvarado 16106

EJERCICIO 1

a) ¿Qué mostrarán las siguientes instrucciones?

```
Alarma miRelej = new Alarma();  
System.out.println(miRelej);  
miRelej.m1();  
miRelej.m2();
```

Mostrara:

Ring...Ring

Alarma 1

Timbre 2

b) ¿Porqué muestra esto?

La primera línea llama al toString() de la clase alarma, que este heredo de la clase Timbre. En la segunda línea se llama a m1(), el cual fue sobrescrito en la clase Alarma. En la tercera línea se llama a m2(), que al no haberse sobrescrito muestra lo que mostraría en la clase Timbre.

EJERCICIO 2

a) Suponga que el código de la Alarma cambia como se ve arriba. ¿Qué mostrarán las siguientes instrucciones?

```
Alarma miRelej = new Alarma();  
System.out.println(miRelej);  
miRelej.m1();  
miRelej.m2();
```

Mostrara:

Ring...Ring Ring...Ring

Alarma 1

Timbre 1

b) ¿Por qué sale esto en pantalla?

Porque, en la primera línea, se llama el `toString()` de `Alarma` y este a su vez es una concatenación de 2 veces el `toString()` de su padre. En la segunda línea el método `m1` está sobrescrito. En la tercera, se llama un método del padre.