```
┌─────────────────────────┐
│          View           │
├─────────────────────────┤
│ # fWindow               │
│ # fAssets               │
├─────────────────────────┤
│ + View()                │
│ + draw()                │
│ + getEntity()           │
│ + ~View()               │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│      StartScreenView     │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + StartScreenView()     │
│ + draw()                │
│ + ~StartScreenView()    │
└─────────────────────────┘
```