

# **Universidad Nacional Jorge Basadre Grohmann**

# ESTRUCTURAS DE DATOS



# Práctica de Laboratorio N° 04: Eliminación en Listas Doblemente Enlazadas

### I. OBJETIVOS DE LA PRÁCTICA:

- Implementar funciones de eliminación en una lista doblemente enlazada, considerando diferentes posiciones relativas al nodo objetivo: al inicio, al final, con información específica, anterior o posterior a un valor dado.
- Comprender el manejo correcto de punteros dobles (ligaizq y ligader) durante las operaciones de eliminación, garantizando la integridad estructural de la lista en cada caso.
- Consolidar los conocimientos adquiridos mediante la resolución de ejercicios prácticos, asegurando que las listas se mantengan correctamente enlazadas después de cada operación.

### II. DESARROLLO DE LA PRÁCTICA:

- Implementación de funciones de eliminación en una lista doblemente enlazada en C++:
   En esta práctica se continuará con el desarrollo de la lista doblemente enlazada iniciado en la Práctica N.º 03, donde se implementaron las funciones de recorrido e inserción. Ahora, se deben añadir al mismo archivo las funciones necesarias para eliminar nodos en diferentes posiciones de la lista, según los siguientes casos:
  - Eliminar el primer nodo
  - Eliminar el último nodo
  - Eliminar el nodo con información X
  - Eliminar el nodo anterior al nodo con información X
  - Eliminar el nodo posterior al nodo con información X

```
160
      //Elimina el primer nodo de una lista doblemente enlazada
161 void elimina_inicio(Nodo *&p, Nodo *&f) {
162
           Nodo *q = p;
163
164
           if (q->ligader!=NULL) {
165
               p = q->ligader;
166
               p->ligaizq = NULL;
167
           } else {
168
               p = NULL;
                 = NULL;
169
170
           delete(q);
171
172
173
       //Elimina el último nodo de una lista doblemente enlazada
174
175 - void elimina_ultimo(Nodo *&p, Nodo *&f) {
176
          Nodo *q = f;
177
178 -
           if (q->ligaizq!=NULL) {
179
               f = q->ligaizq;
180
               f->ligader = NULL;
           } else {
181
               p = NULL;
182
183
               f = NULL;
184
           delete(q);
185
186
187
```





# ESTRUCTURAS DE DATOS



```
//Elimina un nodo con información X
189 - void elimina_x(Nodo *&p, Nodo *&f, int x) {
            Nodo *q = p;
190
191
192 🗀
            while (q->ligader != NULL && q->info != x){
193
                q=q->ligader;
194
195
196
            if (q-)info == x) {
197 -
                if (q == p && q == f) { //La Lista tiene un solo nodo
198
                    p = NULL;
                     f = NULL;
199
200
                } else {
201
                     if (q == p) {
                                     //EL nodo con información x es el primero de la lista
                         p = q->ligader;
202
203
                         p->ligaizq = NULL;
204
                     } else {
                         if (q == f) { //EL nodo con información x es el último de la lista
205
206
                              f = q->ligaizq;
                             f->ligader = NULL;
207
208
                         } else {
                                      //Es nodo con información x es un nodo intermedio
                             Nodo *t = NULL;
209
                             Nodo *r = NULL;
210
                             t = q->ligaizq;
211
212
                             r = a->ligader:
213
                             t->ligader = r;
214
                             r->ligaizq = t;
215
216
                     }
217
218
                delete(q);
219
            } else {
220
                cout << "El elemento con información " << x << " no se encuentra en la lista." << endl;
221
                return;
222
223
224
226
       //Elimina el nodo anterior al nodo con información X
227 - void elimina_antes_x(Nodo *&p, Nodo *&f, int x) {
228
           Nodo *q = p;
229
230 🖨
           while (q->ligader != NULL && q->info != x){
231
                q=q->ligader;
232
233
234 <del>|</del>
235 <del>|</del>
           if (q\rightarrow info == x) {
                    p == q) { //El nodo con información x es el primero de la lista cout << "No existe nodo anterior al primero." << endl;
                if (p == q) {
236
237
                    return;
238
                } else {
                    Nodo *t = NULL:
239
249
                    t = q->ligaizq;
                                     //El nodo a eliminar es el primer nodo de la lista
241
                    if (p == t) {
242
                        p = q;
243
                        p->ligaizq = NULL;
244
                    } else {
                        Nodo *r = NULL;
245
246
                        r = t->ligaizq;
247
                        q->ligaizq = r;
248
                        r->ligader = q;
249
250
                    delete(t);
251
252
253
           } else {
                cout << "El elemento con información " << x << " no se encuentra en la lista." << endl;
254
255
                return:
256
     [ }
257
```

2. Implementa una función que elimine el nodo posterior al nodo con información X:

void elimina\_despues\_X(Nodo \*&p, Nodo \*&f, int x)

3. Implementa una función que mueva el menor elemento de una lista a la primera posición:

void MoverMenor(Nodo \*&p, Nodo \*&f)

# ENUBLICA DEL PRACE

# **Universidad Nacional Jorge Basadre Grohmann**

# **ESTRUCTURAS DE DATOS**



Ejemplo:

Lista original:

[20] <-> [15] <-> [8] <-> [30] <-> [12]

Después de ejecutar MoverMenor(), la lista debe quedar:

[8] <-> [20] <-> [15] <-> [30] <-> [12]

En este caso, el valor más bajo es 8 y ha sido movido al inicio de la lista, manteniendo el orden de los demás nodos.

4. Implementa una función que mueva el mayor elemento de una lista a la última posición:

void MoverMayor(Nodo \*&p, Nodo \*&f)

### Ejemplo:

Lista original:

Después de ejecutar MoverMayor(), la lista debe quedar:

En este caso, el valor más alto es 40 y ha sido movido al final de la lista, manteniendo el orden de los demás nodos.

5. Desarrolle un método que elimine los elementos duplicados en una lista doblemente enlazada ordenada:

void eliminarRepetidos()

Ejemplo:

Lista original:

[10] <-> [10] <-> [20] <-> [25]

Después de ejecutar eliminarRepetidos():

[10] <-> [15] <-> [20] <-> [25]

Se eliminaron los duplicados de 10 y 20

6. Desarrolle un método que elimine todos los nodos que contengan un valor específico en una lista doblemente enlazada

void eliminarCoincidentes(int x)

### Ejemplo 1:

Lista original:

5 <-> 3 <-> 7 <-> 9

Valor a eliminar: 3

Lista resultante:

5 <-> 7 <-> 9

Ejemplo 2:

Lista original:

2 <-> 2 <-> 4 <-> 5

Valor a eliminar: 2

Lista resultante:

4 <-> 5

<u>NOTA:</u> Los ejercicios 4, 5 y 6 deben ser entregados en pseudocódigo escrito a mano el día martes 6 de mayo, al inicio de la clase.