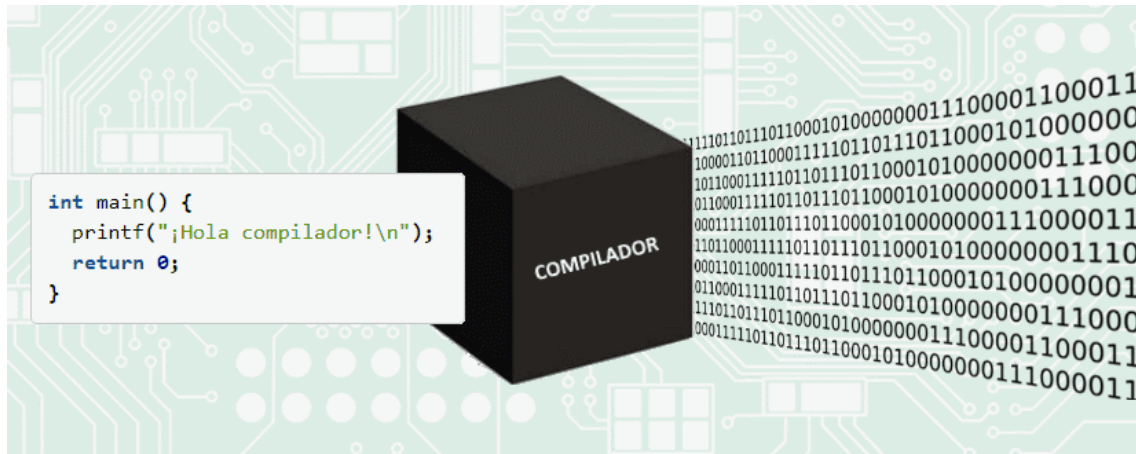


Practica de Laboratorio

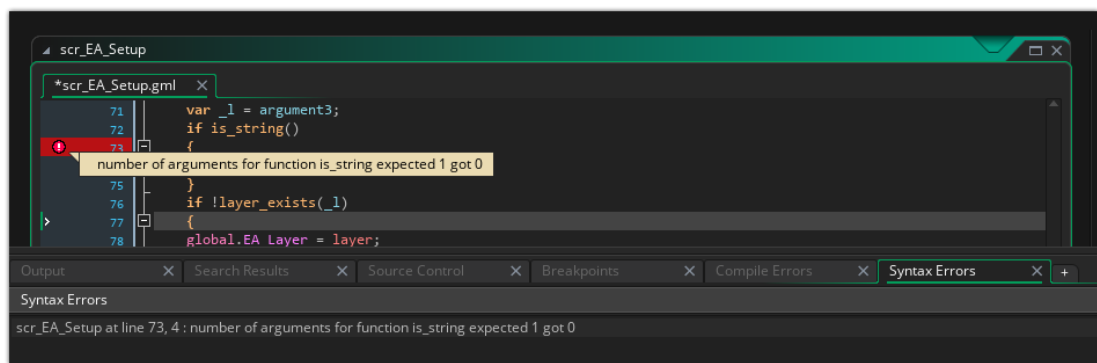
Instalación de EclipseGavab 2.0

1. Compiladores

Son programas que traducen código fuente de un archivo de texto a un lenguaje legible y usable por la máquina, escaneando el código fuente y extrayendo los caracteres del programa diseñados en uno de los lenguajes de programación (C, Pascal, Etc.).



También informa de los errores de traducción que podrían presentarse como parte de la optimización y corrección sintáctica en el código fuente.



2. Acerca de EclipseGavab

Es una distribución de Eclipse que integra diferentes lenguajes de programación que incluye los correspondientes compiladores, intérpretes y máquinas virtuales para los lenguajes soportados:

- Java
- C/C++ (en Windows incluye compilador basado en cygwin)
- Pascal y ObjectPascal (en Windows incluye el compilador FreePascal)
- PascalFC (incluye compilador e intérprete en Windows y Linux)
- Ruby (en Windows incluye intérprete Ruby)
- Haskell (en Windows incluye ghc)

Además, EclipseGavab aplica aprendizaje basado en proyectos con un conjunto de herramientas de entorno desarrollo colaborativo que incluye:

- Edición con resaltado de sintaxis.
- Marcación de los errores de compilación en el propio código.
- Depuración de errores y compilación de código fuente.

3. Instalación de EclipseGavab

Solo requiere de un instalador, sin la necesidad de instalar o configurar ninguna otra aplicación o compilador adicional.

Para el presente laboratorio, se proporcionara al alumno el siguiente instalador:



EclipseGavab-2.0-win.msi

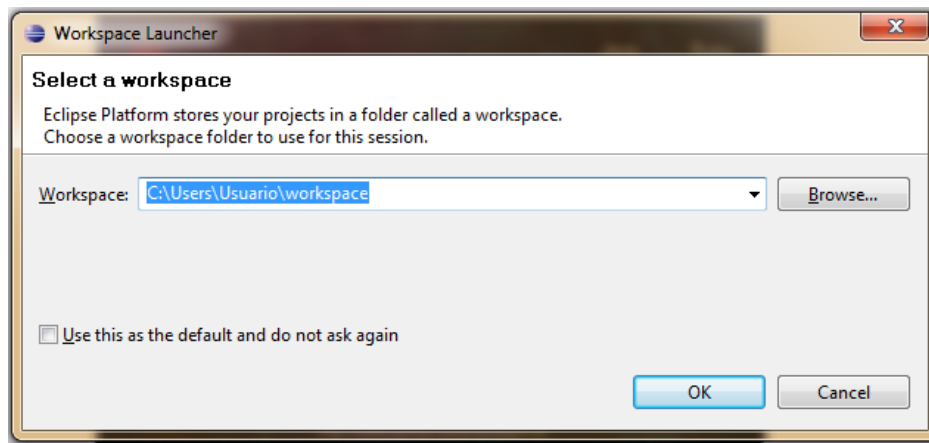
Aunque el estudiante podría descárgalo de otras fuentes, como por ejemplo usando el siguiente enlace:

<https://eclipsegavab.software.informer.com/2.0/>

Se procede a dar siguiente:



Se escoge instalar las características por defecto hasta terminar la instalación, En algún momento, solicitara registrar la ubicación del espacio “Works pace” donde se alojaran por defecto los proyectos, el alumno deberá de indicar la ruta más apropiada donde se guardaran todos sus proyectos por defecto.



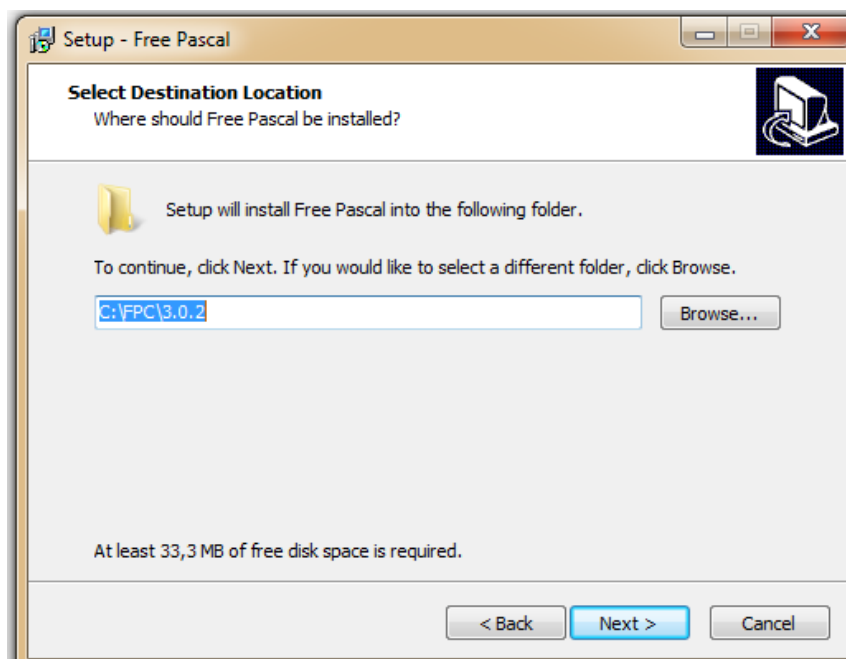
Luego se procede a instalar la siguiente librería que se les otorgara a los alumnos:

fpc-3.0.2.i386-win32

Aunque también el alumno podría descargar la librería desde otras fuentes:

<https://sourceforge.net/projects/freepascal/files/Win32/3.0.2/>

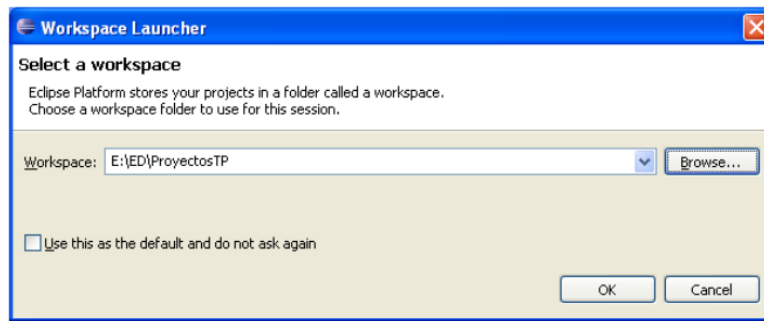
Durante la instalación, colocar por defecto las opciones correspondientes:



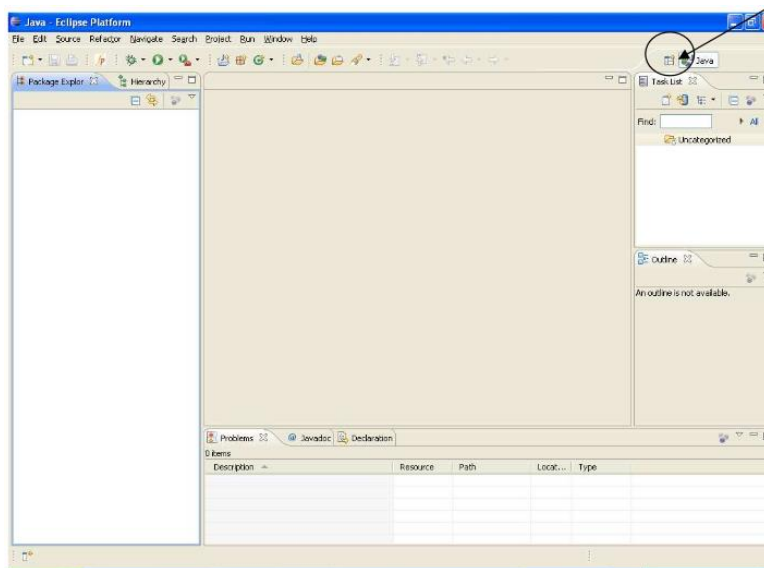
4. Abriendo EclipseGavab

Ir a Inicio -> Todos los programas -> EclipseGavab 2.0 -> EclipseGavab 2.0.

Es probable de que vuelva a aparecer la ventana preguntando donde se guardaran los proyectos, darle "OK" si está de acuerdo con la ubicación que se señala o modificar la ubicación de guardar proyectos.

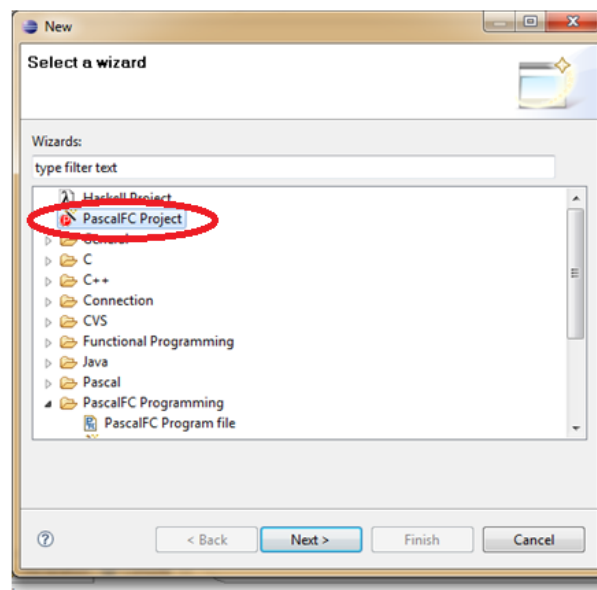


Inmediatamente nos ingresa a la plataforma de Eclipse, se recomienda usar para este laboratorio la perspectiva de “Java”

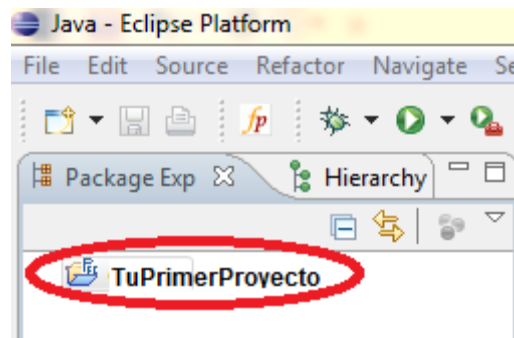


5. Generar un nuevo proyecto

Ir a File-> New-> Other..., y generar un nuevo proyecto de Pascal-FC

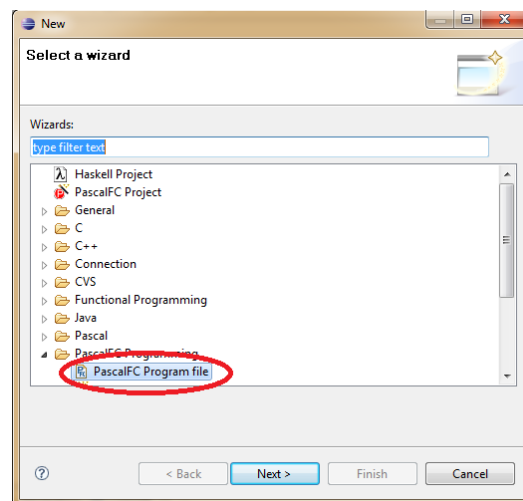


Terminar dándole un nombre apropiado para su proyecto y situarse en el “Árbol de Proyectos”.

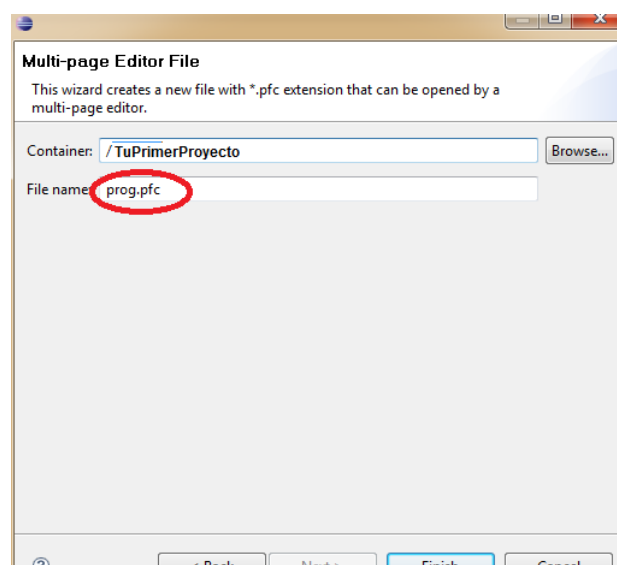


6. Generar un nuevo archivo Pascal-FC

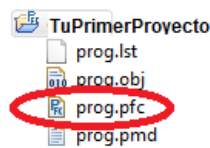
Se requiere haber creado previamente un proyecto, un archivo de Pascal-FC nuevo se genera situándose sobre el proyecto nuevo ubicado en panel de proyectos y seleccionando: “New -> Other...”, y seleccionado “PascalFC Programming -> PascalFC Program File”



Luego, opcionalmente darle un nombre de archivo y finalizar la generación del archivo de PascalFC.



En el Árbol de Proyectos, seleccionar el archivo de proyecto con extensión “PFC”



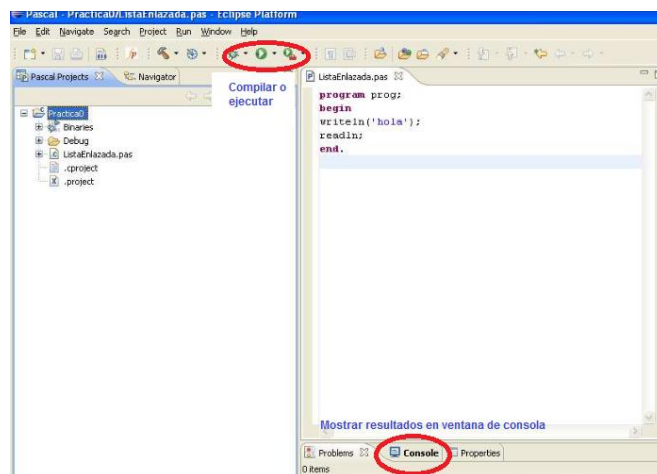
7. Depuración de un Proyecto Pascal-FC

Antes de ejecutar la depuración de código fuente, comienza primero a compilar el contenido de texto para detectar si hay errores como identificar duplicados, definición de tipos de datos inexistentes, etc.

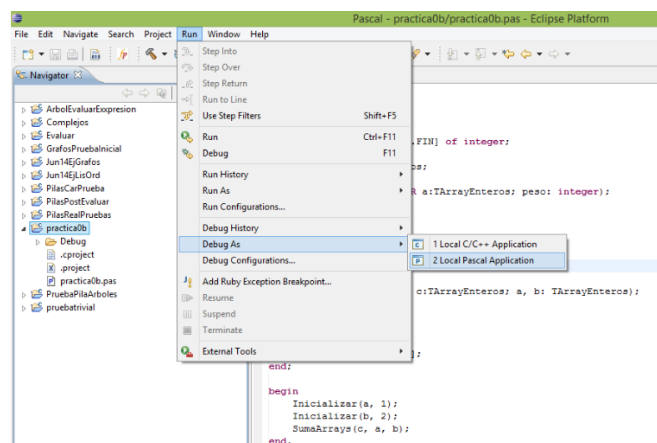
El botón de compilación tiene forma de martillo o insecto ubicado en la barra de herramientas, una vez no haya errores, se mostrara en la ventana de consola, ubicado en la parte inferior el resultado de la ejecución de código.

Para ejecutar, hacer Clic en “Nombre del proyecto -> botón derecho (ratón) -> Run as -> Local Pascal Application.”

También se ejecuta haciendo clic en el botón de ejecutar compilador de la barra de herramientas.



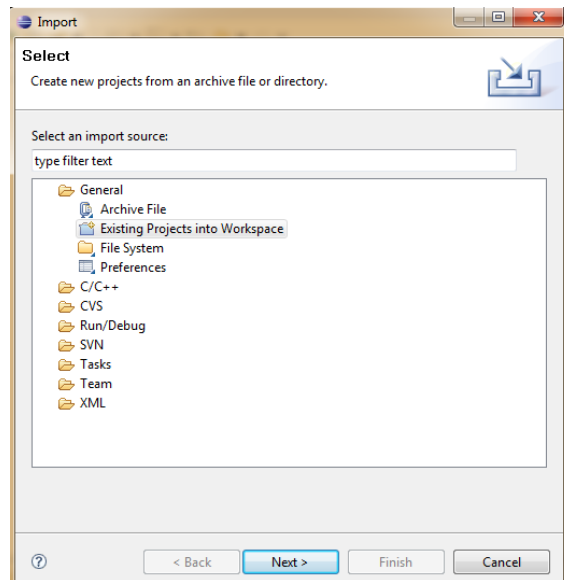
El proceso también se depura de la siguiente forma: “Menú Run -> Debug As ->Pascal-FC Program”.



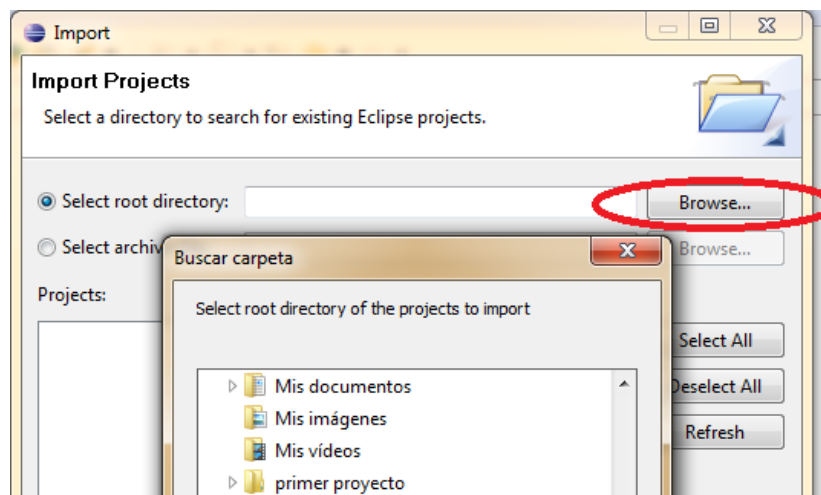
8. Abrir proyectos importados

En caso de que existan proyectos no guardados en su espacio de trabajo “Workspace”, dirigirse a “File -> Import”.

Aparecerá una ventana donde solicitara la fuente de la carpeta de proyecto a importar, seleccionar: “General ->Existing Projects in Workspace”.



Luego de ir a siguiente ventana, buscar y seleccionar la carpeta donde reside el proyecto a importar.



Finalizado estos pasos, el proyecto importado aparecerá dentro del “Workspace”.