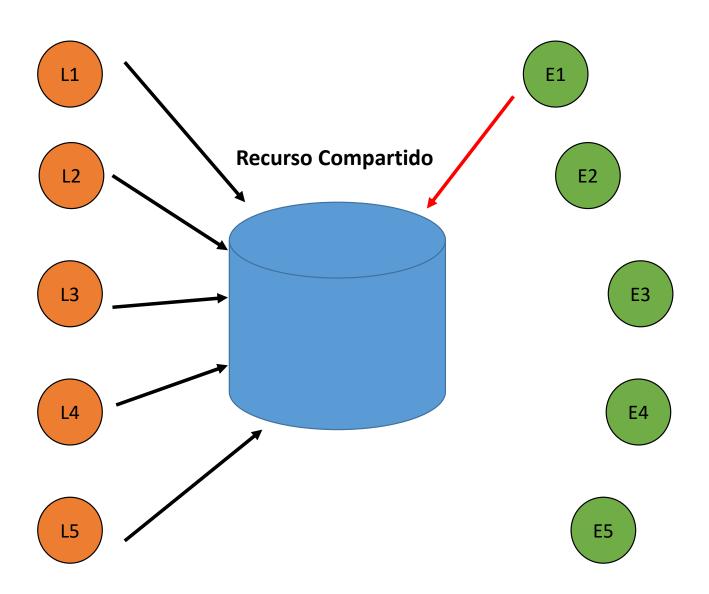
# Algoritmos y Programación Paralela

Dra. Ing. Ana Cori Morón

## EL PROBLEMA DE LOS LECTORES - ESCRITORES

- Es otro problema recurrente en sistemas operativos, pero difiere del problema anterior que n lectores si pueden acceder al recurso compartido simultáneamente, sin embargo, si un escritor y otro proceso acceden al recurso simultáneamente, se producirán efectos adversos.
- Debe satisfacer las siguientes condiciones:
  - Cualquier número de lectores puede leer el recurso simultáneamente.
  - Solo puede escribir en el recurso un escritor en cada instante.
  - Si un escritor está accediendo al recurso, ningún lector puede acceder al recurso.



### EL PROBLEMA DE LOS LECTORES - ESCRITORES

- Existen diferentes versiones para dar solución a este problema:
  - Prioridad en la lectura: Ningún lector debe esperar salvo un escritor haya obtenido permiso para usar el recurso.
  - Prioridad en la escritura: Un escritor debe realizar su escritura lo más pronto que sea posible.
  - Prioridad en la escritura sin espera ocupada

## PROCESOS LECTORES-ESCRITORES

```
process type lector
                                                    process type escritor
          begin
                                                      begin
            repeat
                                                       repeat
              protocolo de entrada;
                                                          protocolo de entrada;
              leer del recurso;
                                                          Escribir en el recurso;
Sección crítica
              protocolo de salida;
                                                          protocolo de salida;
            forever
                                                       forever
          end;
                                                      end;
                      Var LE: array[0..N] of lector
                          ES: array[0..N] of escritor
                      Cobegin
   Programa Principal
                          for i=0 to N do
                               LE[i]; ES[i];
                      coend
```

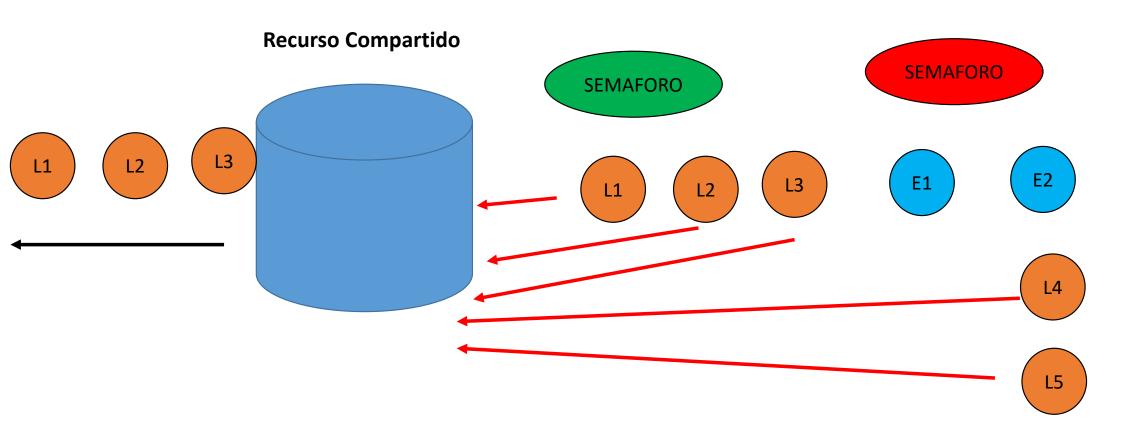
Sección crítica

## Solución con Prioridad en la lectura:

- Se usará las siguientes variables:
- lec: cantidad de lectores que hay en el recurso.
- mutex: semáforo para asegurar la ejecución en exclusión mutua.
- writer: semáforo para asegurar la ejecución en exclusión mutua entre escritores.

#### Inicialización:

- Initial(mutex,1)
- Initial(writer,1)
- lec=0



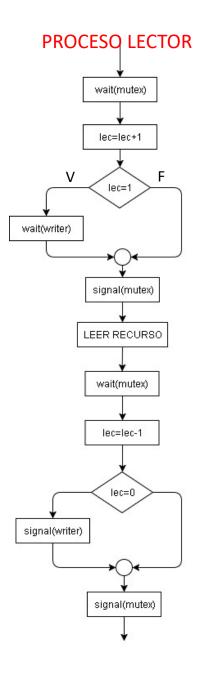
## Diagrama de flujo

L1, L2, L3, E1, E2

Initial(mutex,1)
Initial(writer,1)
lec=0

#### **PROCESO ESCRITOR**





## EJECUCIÓN

Т	0	1	2	3	4	5	6
lec	0						
mutex	1						
writer	1						
Plector							
Pescrit							

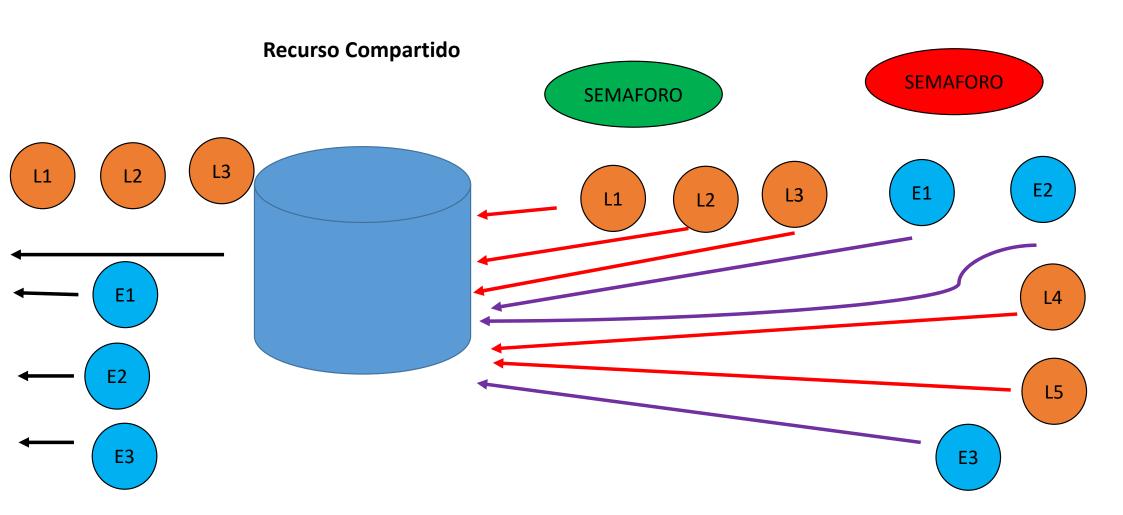
ELABORAR DOS EJECUCIONES DIFERENTES Suponer 3 procesos lectores y 2 procesos escritores

# Solución con Prioridad en la escritura: (con espera ocupa)

- Se usará las siguientes variables:
  - lec: cantidad de lectores que están accediendo al recurso.
  - nee: cantidad de escritores esperando para acceder al recurso
  - mutex: semáforo para asegurar la ejecución en exclusión mutua.
  - writing: variable booleana que indica si hay un escritor accediendo al recurso.(true=escribiendo y false=no escribiendo)

#### Inicializacion:

- Initial(mutex,1)
- writing=false
- lec=0
- nee=0



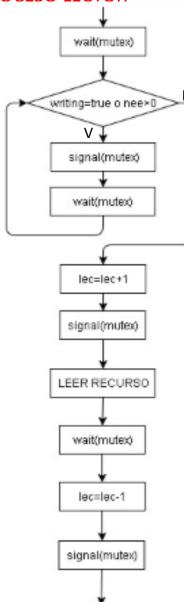
## Diagrama de flujo

Mientras haya algún proceso escritor en el recurso o procesos escritores esperando por acceder al recurso

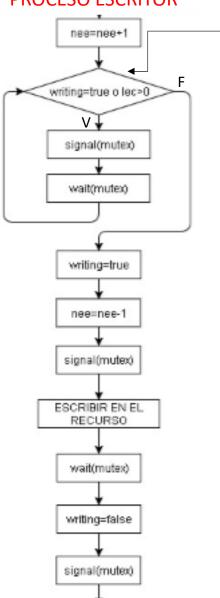
#### **Inicializacion:**

Initial(mutex,1) writing=false lec=0 nee=0

#### PROCESO LECTOR



#### **PROCESO ESCRITOR**



Mientras haya algún proceso escritor en el recurso o procesos lectores en el recurso

## EJECUCIÓN

Т	0	1	2	3	4	5	6
mutex	1						
writing	false						
lec	0						
nee	0						
Plector							
Pescrit							

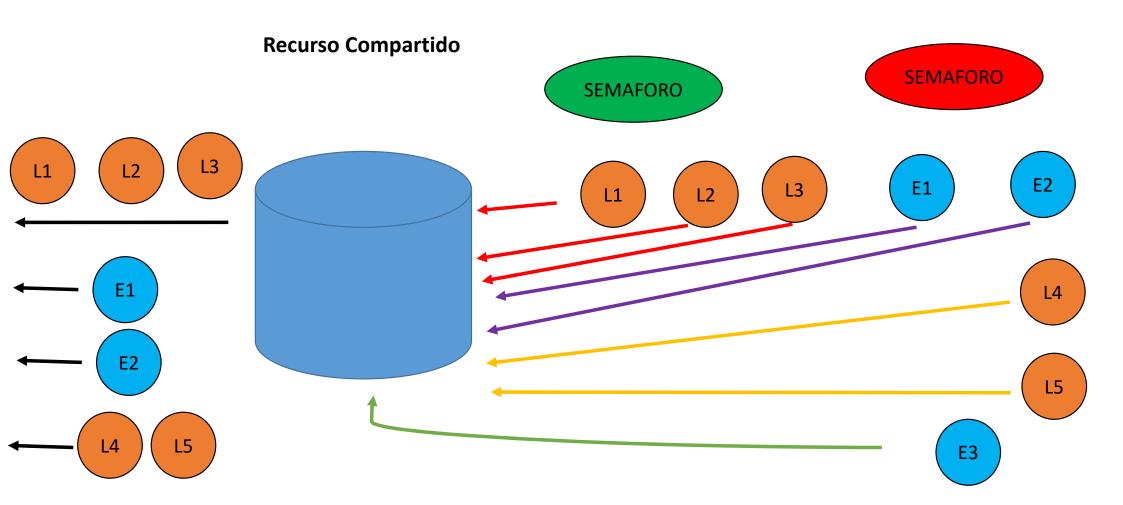
ELABORAR DOS EJECUCIONES SUPONER Suponer 2 procesos lectores y 3 procesos escritores

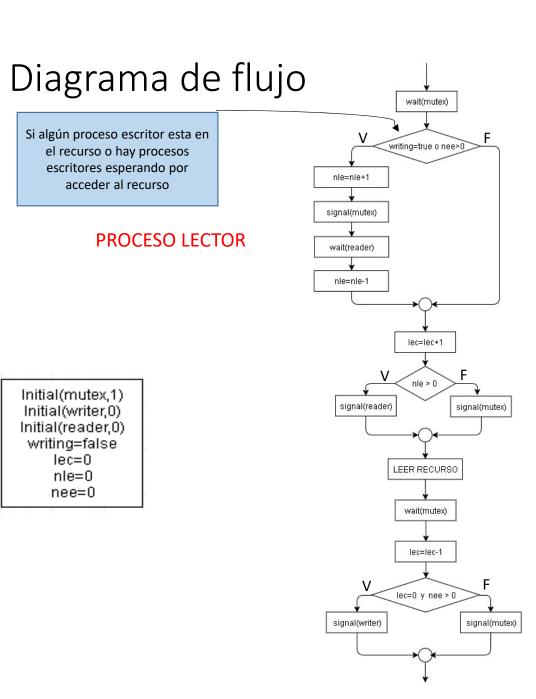
## Solución con Prioridad en la escritura: (sin espera ocupa)

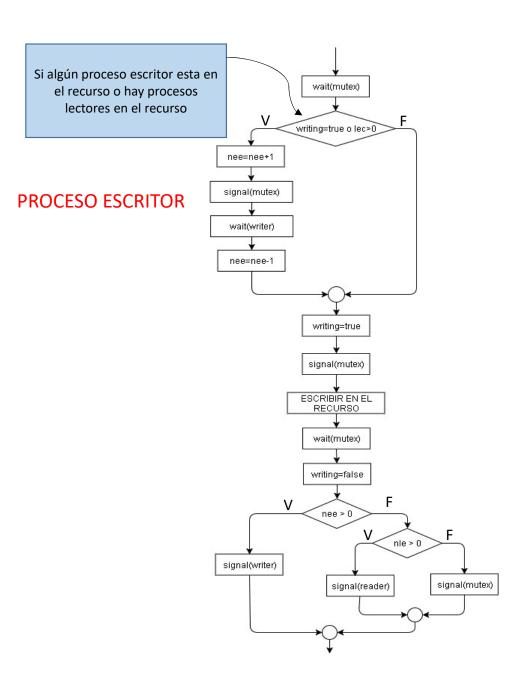
- Se usará las siguientes variables:
  - lec: cantidad de lectores que están accediendo al recurso.
  - nee: cantidad de escritores esperando para acceder al recurso.
  - nle: cantidad de lectores esperando para acceder al recurso
  - writing: variable booleana que indica si hay un escritor accediendo al recurso, (1=TRUE accediendo al recurso, 0=FALSE no está accediendo al recurso)
  - mutex: semáforo para asegurar la ejecución en exclusión mutua.
  - writer: bloquea al escritor cuando este no deba usar el recuso.
  - reader: bloquea al lector cuando este no deba usar el recuso

#### Inicializacion:

- Initial(mutex,1)
- Initial(writer,0)
- Initial(reader,0)
- writing=0
- lec=0
- nee=0
- nle=0







# EJECUCIÓN

Т	1	2	3	4	5	6	7
Mutex							
writing							
nee							
nle							
lec							
reader							
writer							
Plector							
Pescritor							

ELABORAR TRES EJECUCIONES DIFERENTES

## CASOS PARA LA EJECUCIÓN MANUAL CON LOS 3 ALGORITMOS

- E1,E2,L1,L2 GRUPO1
- L1,L2,L3,E1 GRUPO2
- L1,L2,E1,E2 GRUPO3
- E1,L1,L2,L3 GRUPO4
- 1L, 1E, 1L,1E GRUPO5
- 1E, 1L, 1L, 1E GRUPO6
- L1,L2,L3,L4,L5, E1 GRUPO7
- E1,E2,E3, L1,L2 GRUPO 8
- L1,E1,L2,L3,L4 GRUPO 9