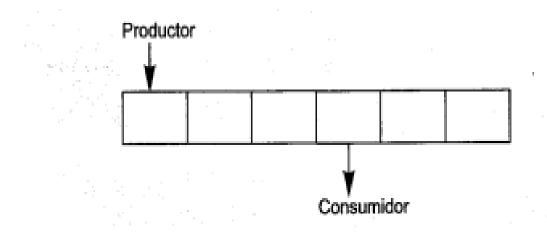
## Algoritmos y Programación Paralela

Dra. Ing. Ana Cori Morón

## EL PROBLEMA DEL PRODUCTOR CONSUMIDOR

• Es un problema común en sistemas operativos, un proceso productor genera información que es utilizada por un proceso consumidor



## EL PROBLEMA DEL PRODUCTOR-CONSUMIDOR

- Recurso compartido: buffer limitado
- Proceso activos: productor y consumidor
- Variables permanentes:

cola: arreglo de elementos del tipo integer, char, etc

Frente y final: apuntadores

Tam: cantidad de elementos ocupados en la cola

N: tamaño del buffer

Variables condición:

clleno: bloqueará al productor cuando cola esté lleno y no haya espacio

libre para insertar elementos.

cvacio: bloqueará al consumidor cuando cola esté vacía y no haya elementos por consumir.

Procedimientos: insertar y extraer

```
monitor buffer;
 export insertar, extraer;
 const N=10;
 var tam, frente, final: integer;
     clleno,cvacio:condition;
     cola:array[0..N-1] of integer;
  procedure insertar(elemento:integer);
    begin
                                                          Si el buffer está
      if (tam=N) then
                                                          lleno se bloquea
            delay(clleno);
                                                             el proceso
      cola[final]:=elemento;
                                                             productor
      final:=(final+1) mod N;
      tam:=tam+1;
      resume(cvacio);
    end:
  procedure extraer(var x:integer);
    begin
      if tam=0 then
                                                          Si el buffer está
            delay(cvacio);
                                                          vacío se bloquea
      x:=cola[frente];
                                                             el proceso
      frente:=(frente+1) mod N;
                                                            consumidor
      tam:=tam-1;
      resume(clleno);
    end;
begin
   frente:=0;
   final:=0;
   tam:=0;
end;
```

```
(*procesos activos*)
process productor
var y:integer;
 begin
   repeat
      y:=random(10);
      buffer.insertar(y);
   forever
 end:
process consumidor
var a:integer;
 begin
   repeat
      buffer.extraer(a);
      writeln(a);
   forever
 end;
(*programa principal*)
begin
 cobegin
    productor;
    consumidor;
 coend;
end;
```