Algoritmos y Programación Paralela

Dra. Ing. Ana Cori Morón

EL PROBLEMA DEL PRODUCTOR CONSUMIDOR

• Es un problema común en sistemas operativos, un proceso productor genera información que es utilizada por un proceso consumidor

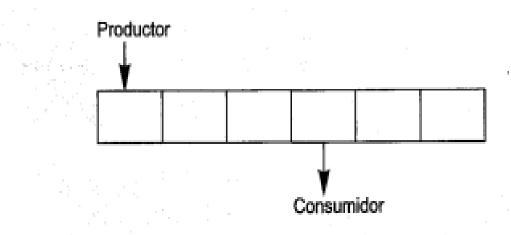


Figura 4.1. Esquema de trabajo del productor y el consumidor.

PROCESOS PRODUCTOR-CONSUMIDOR

```
process productor
                                                 process consumidor
         begin
                                                   begin
          repeat
                                                    repeat
                                                       protocolo de entrada;
             producir elemento;
             protocolo de entrada;
                                                       extraer elemento en el buffer;
             insertar elemento en el buffer;
                                                       protocolo de salida;
Sección crítica
             protocolo de salida;
                                                      consumir elemento;
                                                    forever
          forever
                                                   end;
         end;
```

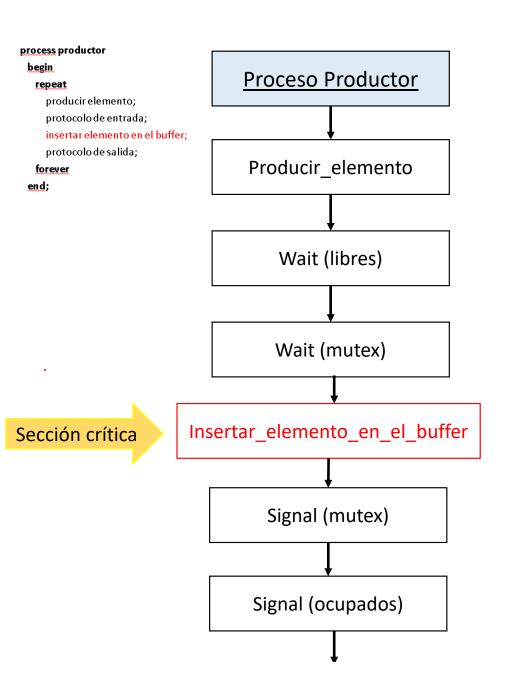
Sección crítica

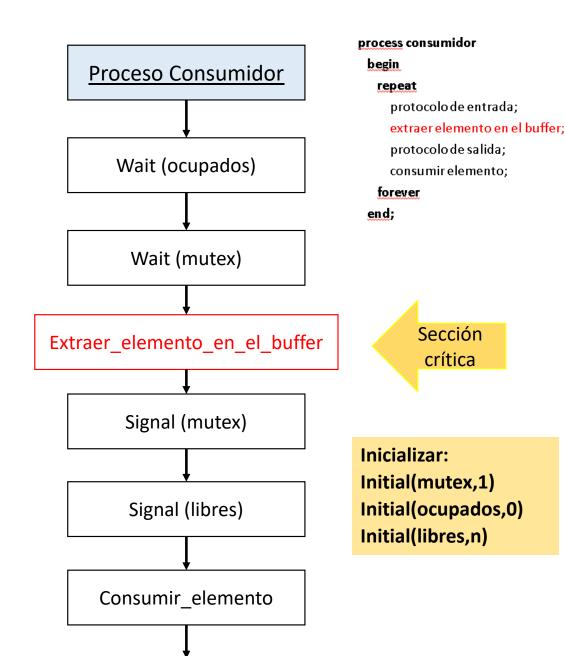
Qué variables utilizaremos

- Para dar solución a este problema usaremos los siguientes semáforos:
 - mutex: permitirá el acceso en exclusión mutua al buffer.
 - ocupados: permitirá conocer la cantidad de posiciones ocupadas. Se inicializará a 0.
 - libres: permitirá conocer la cantidad de posiciones vacías en el buffer. Se inicializará a n.
 - n: tamaño del buffer.

Consideraciones

- Bloquear al proceso consumidor cuando no haya elementos para consumir (es decir cuando el buffer esté vacío, o cuando el semáforo ocupados = 0)
- Bloquear al proceso productor cuando no haya espacio en el buffer para colocar los elementos producidos (es decir cuando el buffer esté lleno, o cuando el semáforo libres = 0)





Para dar solución a este problema usaremos los siguientes semáforos:

mutex: permitirá el acceso en exclusión mutua al buffer.

ocupados: permitirá conocer la cantidad de posiciones ocupadas. Se inicializará a 0.

libres: permitirá conocer la cantidad de posiciones vacías en el buffer. Se inicializará a n.

n: tamaño del buffer.

```
Process productor
begin
 repeat
   producir elemento;
   wait(libres);
   wait(mutex);
   cola[final]=elemento;
   final=(final+1) mod n
   signal(mutex);
   signal(ocupados);
 forever
end;
```

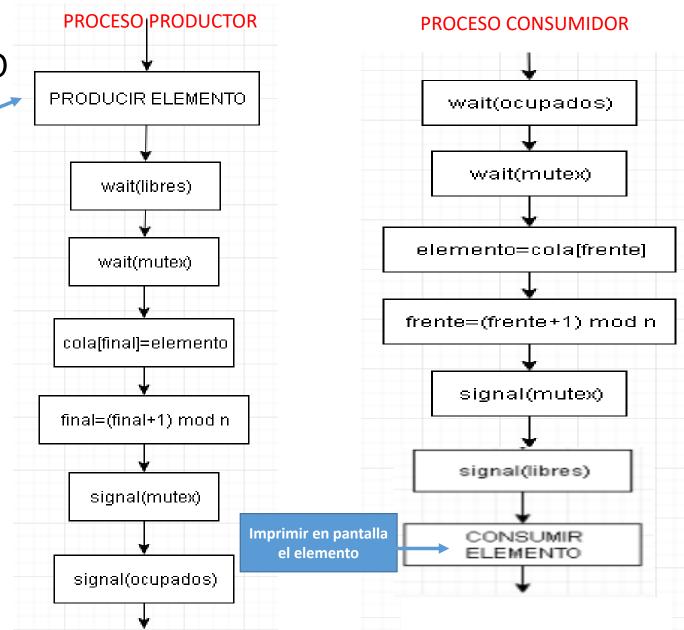
```
process consumidor
begin
 repeat
   wait(ocupados);
   wait(mutex);
   elemento=cola[frente];
   frente=(frente+1) mod n
   signal(mutex);
   signal(libres);
   consumir elemento;
 forever
end;
```

Inicializar:
Initial(mutex,1)
Initial(ocupados,0)
Initial(libres,n)

Diagrama de flujo

Generar un numero aleatorio random (10)

Inicializar:
Initial(mutex,1)
Initial(ocupados,0)
Initial(libres,n)



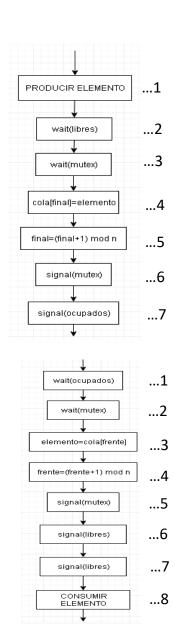
EJECUCIÓN

Producir elemento puede ser generar un numero aleatorio entre 0 y 10

Suponiendo que inicia la ejecución el proceso consumidor

n=3

| Tiempo | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
|--------------|---|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|---|----|----|----|----|----|
| libres | 3 | 3 | 3 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | | | | | | |
| mutex | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | | | | | | |
| ocupad os | 0 | Blq | Dblq | | | | | | |
| cola[final] | | | | | | 7 | 7 | 7 | 7 | | | | | | |
| final | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 1 | 0 | 0 | | | | | | |
| frente | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | |
| elemento | | | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | | | | | | |
| Pprod | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | | | | | | |
| Pcons | | 1 | | | | | | | | 2 | | | | | |



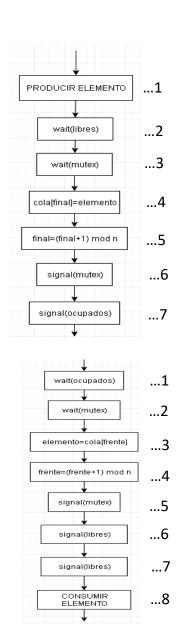
EJECUCIÓN

Suponiendo que inicia la ejecución el proceso productor

Producir elemento puede ser generar un numero aleatorio entre 0 y 10

| Tiempo | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
|-------------|---|-----|-----|-----|----|-----|-----|-----|---|---|----|----|----|----|----|
| libres | 3 | 3 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 1 | 1 | |
| mutex | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | |
| ocupad | 0 | Blq | Blq | Blq | Bl | Blq | Blq | Dbl | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| os | | | | | q | | | | | | | | | | |
| cola[final] | | | | | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | | | | | | |
| final | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | |
| frente | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | |
| elemento | 7 | | | | | 7 | 7 | 7 | 7 | | | | | | |
| Pprod | 1 | | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | | | | | | | |
| Pcons | | 1 | | | | | | | 2 | | | | | | |

n=3



EJERCICIOS

 Implementar para varios procesos productores y varios procesos consumidores con variables tipo proceso

https://www.youtube.com/watch?v=pE8R5zypLLY