Control check: Nivel C

Entidades	Actores	Quolet
Mensaje	Administrador	Ticker
FixUp	HandyWorker	Moment
Warranty	Customer	Body
Category		Picture
Application		IsFinal
Phase		
Dashboard		

Requisitos que cumplir:

<u>Ticker</u> : Seguirá un patrón XXXX
Body: Deberá ser más pequeño que XXXX y not blank
<u>Picture</u> : Deben ser URL y es opcional
Quolet: Se podrá editar, listar, mostrar y modificar o borrar si está en modo borrador
Moment: Código de colores según:
moment < un mes> color X
moment < dos meses> color Y
otro caso> color Z
Moment: El formato de la fecha varía según el idioma:
español> dd-mm-yy hh:mm
inglés> yy/mm/dd hh:mm
Query: La media y la desviación típica de Quolet / FixUp
Query: Ratio de publicadas / total
Query: Ratio de no publicadas / total
Readme.txt: Documento para comentar decisiones que se tomen respecto al
enunciado
Populate: Debe incluir: ¿?
Modelo conceptual: PDF
Modelo de dominio: PDF
SQL y WAR: Pre-production
CleverCloud: Desplegar y documento con la información necesaria

<u>NOTA</u>: Enviar todo en un archivo zip, cuyo nombre debe ser "Apellidos-Nombre-xxx.zip", donde xxx es su clave se control. Se debe mandar el proyecto Eclipse / Maven no el espacio de trabajo.

Suponemos que la entidad del nivel C será FixUp, el nombre de la entidad nueva es Quolet y el actor que estará relacionado con la entidad es Customer. Por otro lado, un Customer podrá ver todas sus Quolets y un HandyWorker verá todas las Quolets que existan y están en modo final.

Las relaciones entre FixUp y Quolet y entre Quolet y Customer serán bidireccionales por lo que tenemos que añadir en FixUp y en Customer una colección de Quolets con sus getters y setters. En el edit de fixUp y en el edit y registro del actor tenemos que añadir en la vista "form:hidden path="quolet" y crear los dos convertidores (Tienen que ser referenciados en converters.xml). Al ser una bidireccional debemos añadir en el get de FixUp y Customer la anotación @OneToMany con el mapped by.

Paso 1: Crear la entidad nueva en el domain (Quolet)

- Añadimos los atributos (ticker, moment, body, picture, isFinal)
- Añadimos las relaciones con customer y fixUp
- Añadimos los getters y setters
- Añadimos en el get de picture @URL
- Añadimos en el get de body @size (Modificar el tamaño según el enunciado)

Paso 2: Crear el repositorio y el servicio de la nueva entidad (Quolet)

- Método para crear una quolet (Aquí utilizamos un método auxiliar "randomTicker" es un generador de ticker, se deberá modificar según el enunciado)
- Método para guardad una quolet
- Método listQuoletsByCustomer, devuelve todas las Quolets de un customer dado.
- -Método listQuolets, devuelve todas las Quolets que estén en estado final
- Método para borrar una Quolet
- Método para encontrar una Quolet

Paso 3: Controlador y vista de un HandyWorker (list)

- Controlador (list): Si el actor es un HandyWorker este podrá ver todas las Quolets que estén en modo final, si no, se redirigirá a la página de bienvenida.
- Vista (list): list_handyWorker

Creamos la vista

Añadimos en "18n-|10n.xml" la entidad Quolet

Añadimos en "title.xml" la entidad Quolet

Añadimos en el "title.xml" la nueva vista en ambos idiomas

Añadimos la referencia en el "security.xml"

Añadimos en el "Messages" lo necesario en ambos idiomas

Añadimos en el "header.jsp" la referencia

Paso 4: Controlador y vista de un HandyWorker(show)

- Controlador (show):

Añadimos la restricción de los colores de la fecha

Añadimos la restricción del formato de la fecha según el idioma

- Vista (show): show_handyWorker

Creamos la vista

Añadimos en el "title.xml" la nueva vista en ambos idiomas

Añadimos la referencia en el "security.xml"

Añadimos en el "Messages" lo necesario en ambos idiomas

Paso 5: Controlador y vista de un Customer (list)

- Controlador (list): Si el actor es un customer este podrá ver todas sus Quolets, si no, se redirigirá a la página de bienvenida.
- Vista (list): list_customer

Creamos la vista

Añadimos en el "title.xml" la nueva vista en ambos idiomas

Añadimos la referencia en el "security.xml"

Añadimos en el "Messages" lo necesario en ambos idiomas

Añadimos en el "header.jsp" la referencia

Paso 6: Controlador y vista de un Customer (create - edit)

- Controlador (create y createEditModelAndView): Si el actor es un customer este podrá crear quolets, si no, se redirigirá a la página de bienvenida.
- Controlador (edit y createEditModelAndView): Si el actor es un customer este podrá edit sus quolets siempre que no estén en modo final, si no, se redirigirá a la página de bienvenida. A la hora de crear llamamos a un método auxiliar "hasAnyEntityRequired" que compruebe si existe alguna entidad (fixUp) para crear la quolet, si no existe dicha entidad el botón de editar no aparecerá (echo en la vista).
- Controlador (save y createEditModelAndView):
- Vista (create edit): edit

Creamos la vista

Añadimos los botones de show, edit y create

Añadimos en el "title.xml" la nueva vista en ambos idiomas

Añadimos la referencia en el "security.xml"

Añadimos en el "Messages" lo necesario en ambos idiomas

Paso 7: Controlador y vista de un Customer (Delete)

- Controlador (Delete): Si el actor es un customer este podrá borrar una quolet siempre que esté en modo borrador, si no, se redirigirá a la página de bienvenida. Hay que añadir la referencia en el "security.xml"

Paso 8: Controlador y vista de un Customer (show)

- Controlador (show):

Añadimos la restricción de los colores de la fecha

Añadimos la restricción del formato de la fecha según el idioma

- Vista (show): show_customer

Creamos la vista

Añadimos en el "title.xml" la nueva vista en ambos idiomas

Añadimos la referencia en el "security.xml"

Añadimos en el "Messages" lo necesario en ambos idiomas

Paso 9: Querys

-Repositorio: QuoletRepository

Añadimos las cuatro Querys en el repositorio

-Servicio: QuoletService

Añadimos en el servicio dichas Querys (método por query)

-AdministratorController: statistics

Llamamos a los métodos de las Querys de QuoletService

-Vista: administrator > statisticsDashboard.jsp

Añadimos los cambios de la vista

Añadimos en el "Messages" lo necesario en ambos idiomas