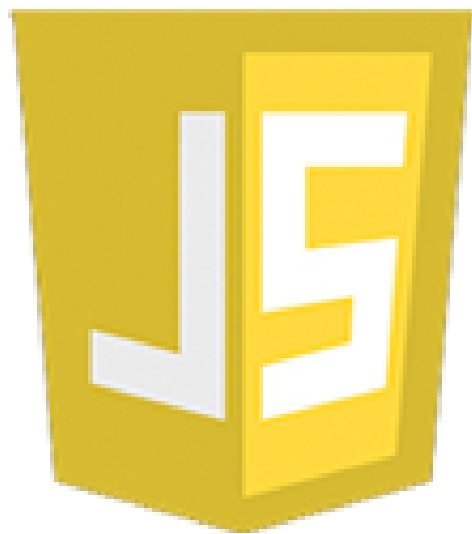


DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE



JavaScript

Horarios y espacios

- 7 HORAS A LA SEMANA
- 3 HORAS MARTES
- 2 HORAS MIERCOLES
- 2 HORAS VIERNES

2 DAW:

- Solo dos evaluaciones !!

| | | | |
|------|----------------------------------|---------|---------|
| UD1 | Navegadores y entorno de trabajo | 1a eval | w37 |
| UD2 | Sintaxis básica de javascript. | | w37 w38 |
| UD3 | Objetos predefinidos | | w38 |
| UD4 | Eventos | | w39 |
| UD5 | DOM | | w40 |
| UD6 | Formularios | | w41 |
| UD7 | Clases y objetos. JSON | | w42 |
| UD8 | AJAX | | w43 |
| UD9 | Librerías javascript: jQuery | | w43 w44 |
| UD10 | Almacenamiento | 2a eval | w50 |
| UD11 | Frameworks javascript: Vue2 | | w2 |
| UD12 | Ampliación Vue2 | | w3 w4 |
| UD13 | APIs y bibliotecas útiles | | w5 w6 |

Conocimientos previos

- HTML + CSS → Muy importante!!!!
- Programación
- Entender la interacción con los otros módulos de 2o

Metodología

- Apuntes basicos en documento en el moodle
- Enlaces a posibles ampliaciones
- Actividades propuestas (no evaluables)
- Resolución en clase de posibles soluciones
- Al final de cada evaluación cada alumno realizará un proyecto

Como afrontar el curso

- Cada UD se basa en las anteriores → No perder el hilo
- Las actividades de cada UD no se entregan → Disciplina! Constancia!
- Importante realizar estas actividades → De manera individual
- Exámenes con apuntes, sin Internet → Ojo con el tiempo !!

“Se aprende a programar programando”

Calificación

- 40% proyecto
- 60% examen
- Mínimo un 4 en cada una de las partes
- Recuperación de la 1a eval y de la 2a eval

Proyecto

-Proyecto coordinado con DWEC y Diseño de interfaces web:

Implementación de un carrito de la compra:

- 1a Evaluación: Implementación básica de frontend de carrito de compra con javascript
- 2a Evaluación: Implementación avanzada de frontend de carrito de compra con Vue