

## A2.1 Primeros Scripts

→ Crea un número aleatorio entre 0 y 100 y presentalo por pantalla

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3    <head>
4      <meta charset="utf-8" />
5      <title>Actividad 1.2</title>
6      <script>
7        var aleatorio = Math.floor(Math.random() * 100);
8        console.log("El numero aleatorio es "+aleatorio);
9      </script>
10   </head>
11   <body>
12     <h2>Actividad 1.2</h2>
13   </body>
14 </html>
```

→ Crea un numero aleatorio, lee mediante prompt() un numero del usuario y di si es mayor o menor en el navegador

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3    <head>
4      <meta charset="utf-8" />
5      <title>Actividad 1.2</title>
6      <script>
7        var aleatorio = Math.floor(Math.random() * 100);
8        console.log(aleatorio);
9        var numero = prompt("Dime un numero");
10       if(aleatorio > numero){
11         document.write("El numero aleatorio es mayor");
12       }else{
13         document.write("En numero aleatorio es menor");
14       }
15     </script>
16   </head>
17   <body>
18     <h2>Actividad 1.2</h2>
19   </body>
20 </html>
```

→Vamos a realizar un juego para adivinar un número:

Crea un numero aleatorio, lee mediante prompt() un número, comparalo con el aleatorio, si es igual di que has acertado en un alert() y saca en el navegador el numero de intentos, si no indica en la consola si es mayor o menor y vuelve a preguntar

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3    <head>
4      <meta charset="utf-8" />
5      <title>Actividad 2.3</title>
6      <script>
7        var aleatorio = Math.floor(Math.random() * 100);
8        console.log(aleatorio);
9        var contador = 0;
10       var numero=null;
11       do{
12         numero = prompt("Dime un numero");
13         if(aleatorio > numero){
14           console.log("El numero aleatorio es mayor que "+numero);
15           contador++;
16         }
17         if(aleatorio < numero ){
18           console.log("En numero aleatorio es menor que "+numero);
19           contador++;
20         }
21       }while(numero != aleatorio)
22       alert(" Has ganado");
23       document.write("<h2> Has necesitado "+contador+" intentos</h2>");
24     </script>
25   </head>
26   <body>
27     </body>
28 </html>
```

→Escribe un programa que realice una suma de dos numero que pasamos con un prompt(). Has de usar una función que reciba dos enteros y devuelva su suma. La función no debe leer nada de la entrada estándar ni mandar ningún dato por la salida estándar.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3      <head>
4          <meta charset="utf-8" />
5          <title>Actividad Suma--</title>
6          <script>
7              var a = prompt("Dime primer operando");
8              var b = prompt("Dime segundo operando");
9              document.write(suma(a,b));
10
11              function suma(n1,n2){
12                  var resultado=parseInt(n1)+parseInt(n2);
13                  return (resultado);
14              }
15          </script>
16      </head>
17      <body>
18      </body>
19  </html>
```