

PRÁCTICA Y CUESTIONARIO DE REPASO UNIDAD 4

PRÁCTICA 4.1. Visita <http://www.ceice.gva.es>

Entrega:

- Captura de pantalla de la figura 4.2 y responde a las preguntas del apartado 8 de la página 36
- Captura de pantalla de la Figura 4.3 (opcional)
- Captura de pantalla del apartado 11 de la página 38

CUESTIONARIO

1. ¿Qué son las URIs? ¿y as URLs? . Estructura de una URI. Estructura de una URL.
2. Diferencia entre página web estática y dinámica.
3. Protocolo de nivel de aplicación utilizado por el servidor web y protocolo_nivel_transporte:puerto de escucha de peticiones de clientes.
4. ¿Qué significa que el protocolo HTTP es un protocolo sin estado?
5. HTTP es un protocolo de Facto. ¿Qué significa estándar de facto?¿Y estándar de iure?
6. Funcionamiento del protocolo HTTP.
7. Formato en que viajan los mensajes HTTP, tipos de mensajes HTTP y diferencias entre su estructura. Realiza con Wireshark una captura de cada tipo de mensajes, inserta la imagen en el documento e identifica sus partes mediante dibujo.
8. Explica los tipos de métodos de HTTP
9. Diferencias entre los métodos de petición GET y POST.
10. Explica qué son las cabeceras y los metadatos. Explica los tipos de cabeceras que información describen. (Por ejemplo, Generales: Date fecha de ...)
11. Explica qué son los códigos de estado y error. Explica los tipos que hay en base a los rangos numéricos. Da un ejemplo de alguno de ellos. ¿En qué tipo de mensajes aparecen estos códigos?
12. Explica qué son los tipos MIME. ¿A qué tipo de cabecera corresponde?. ¿En qué tipo de mensajes aparecen estos códigos?
13. Explica las cabeceras cookie y set-cookie
14. ¿Qué es una conexión persistente?