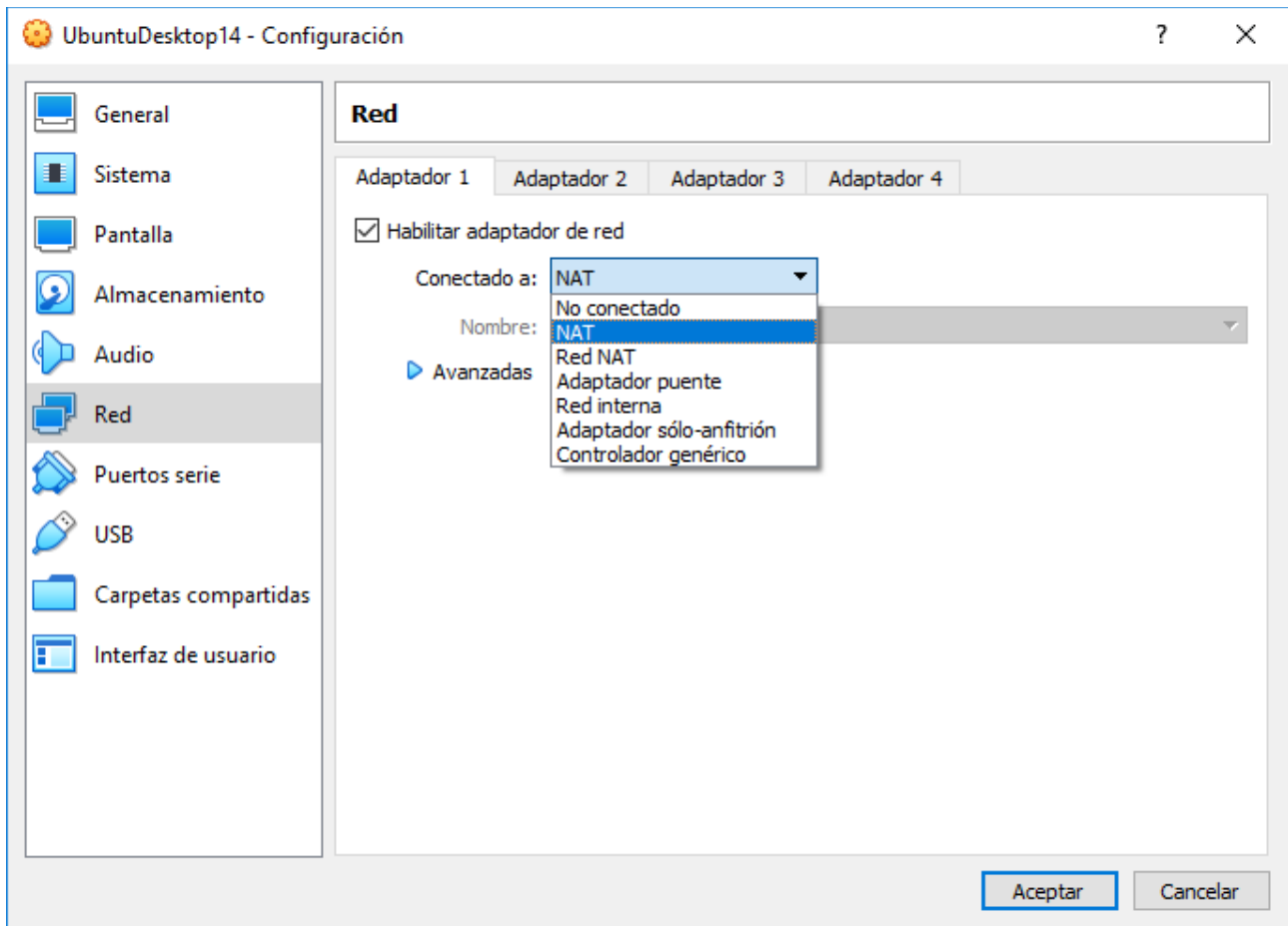
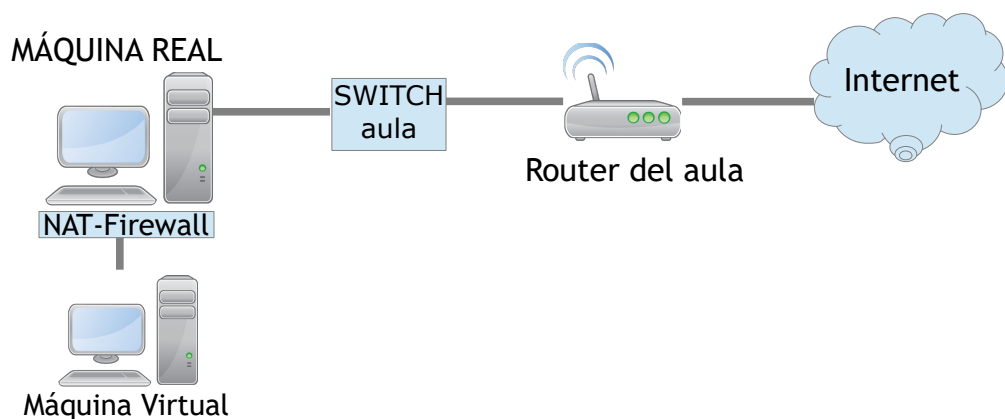


VIRTUAL BOX. CONFIGURACIÓN DE LA TARJETA DE RED



NAT

- La máquina virtual se esconde detrás de la IP de la máquina real.
- Visto de otro modo, **la máquina virtual comparte la ip del anfitrión**

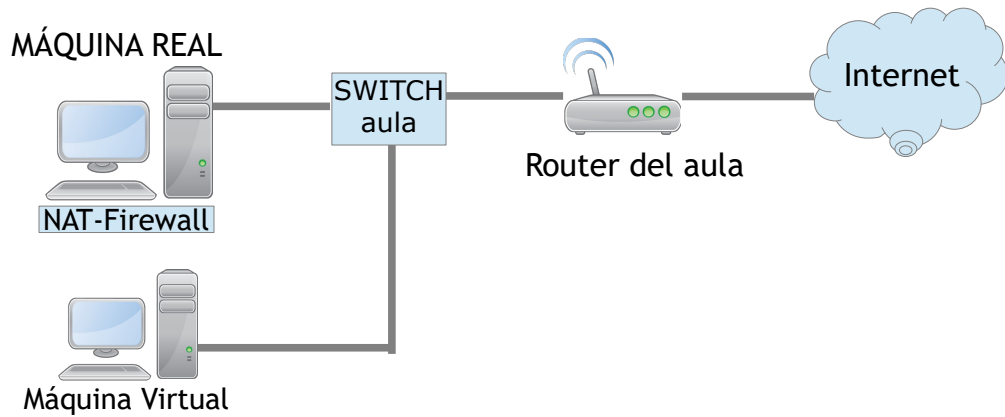


Red NAT

- los equipos que estén dentro de la misma red NAT podrán comunicarse entre sí, y es aquí donde radica la diferencia con el modo *NAT* el cual siempre constituye una red con un único equipo y no de varios

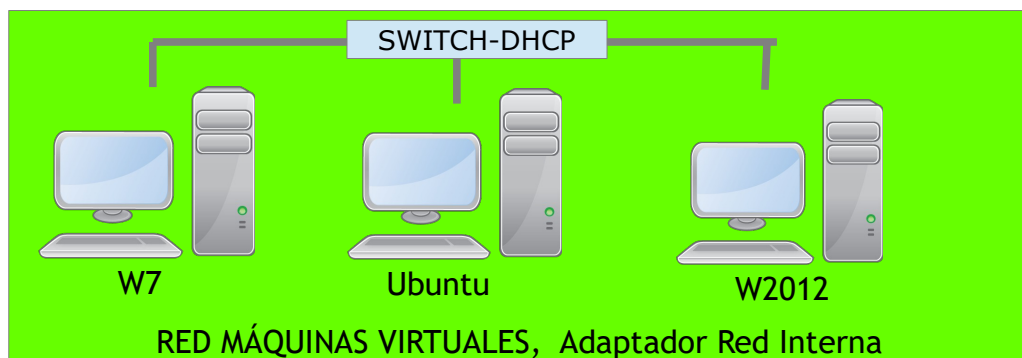
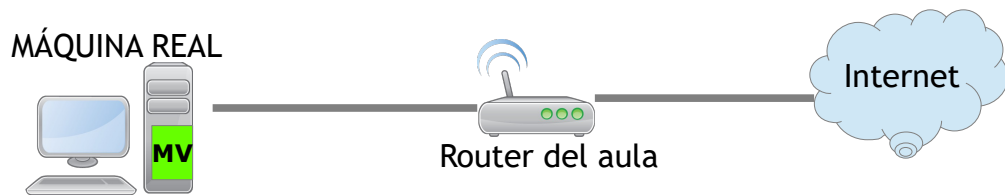
Bridge o puente

- La máquina virtual se muestra como si se tratase de otro equipo físico más en la red
- La máquina virtual será totalmente independiente en la red. Será como un equipo más.



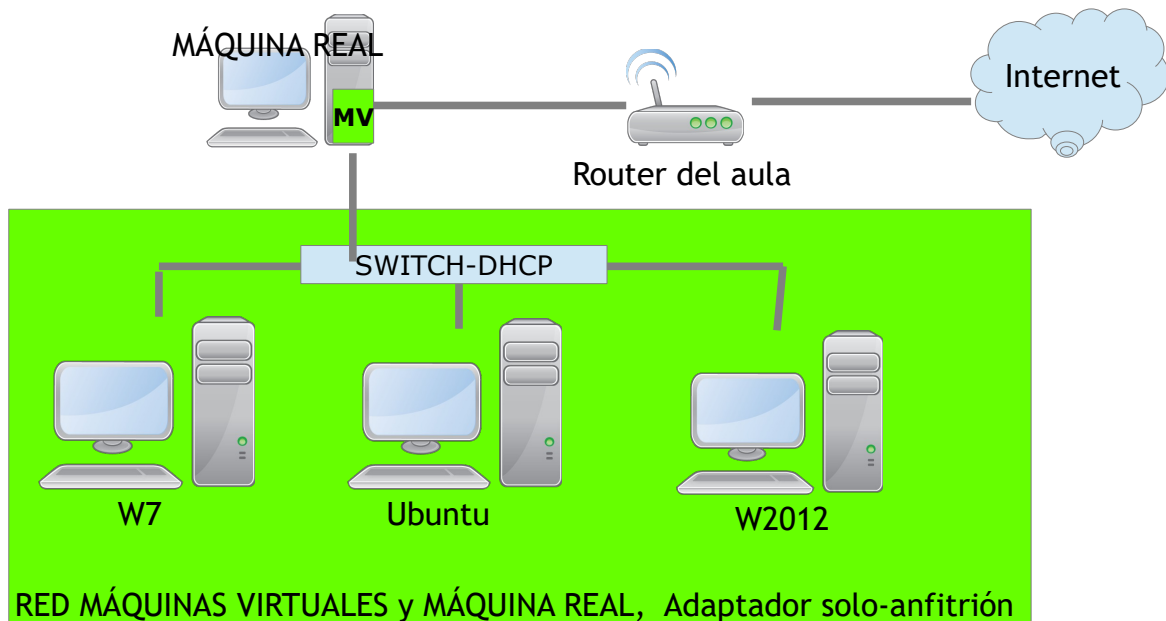
Red Interna

- podemos construir redes aisladas, en las cuales solo habrá comunicación entre las MMVV que pertenezcan a la misma red interna. Están aisladas de la máquina real.



Host-only o Sólo anfitrión

- El modo *Solo-anfitrión* se utiliza para crear una red interna a la que pertenecerá también el equipo anfitrión, algo que no sucede en el modo *Red interna*.
- La máquina virtual sólo puede acceder al equipo y a otras máquinas virtuales de la red
- En el modo host-only la máquina virtual está totalmente aislada de la red real.
- La red de la máquina virtual está totalmente dentro de la máquina real. Al igual que en el modo NAT (el cual veremos a continuación), la máquina virtual recibirá una ip del servidor DHCP que funciona dentro de la aplicación de virtualización.



Por defecto VirtualBox incluye un switch que conecta todas las máquinas virtuales y que hace de DHCP (les proporciona direcciones IP). Para ello, en cada máquina de VirtualBox pulsamos en “Archivo”, “preferencias” y comprobamos que está activado el servidor DHCP.

