# Notas em Computação Quântica

Ricardo Alvarenga 2024 SUMÁRIO SUMÁRIO

## Sumário

1	Álge	ebra Li	inear	1
	1.1	Vetore	S	1
		1.1.1	Vetores com duas dimensões - $\mathbf{R}^2$	1
		1.1.2	Vetores com três dimensões - $\mathbb{R}^3$	2
		1.1.3	Vetores com $n$ dimensões - $\mathbb{R}^n$	2
		1.1.4	Como colocar um vetor no plano $\mathbf{R}^3(x, y, z)$	2
		1.1.5	Tipos de Vetores	3
		1.1.6	Igualdade de Vetores	3
		1.1.7	Soma e Multiplicação por Coeficiente dos Vetores	3
		1.1.8	Produto Escalar dos Vetores (Multiplicação)	3
		1.1.9	Módulo de Um Vetor	3
		1.1.10	Ângulo de Dois Vetores	3
		1.1.11	Paralelismo e Ortogonalidade de Dois Vetores	3
		1.1.12	Projecão Ortogonal Entre Dois Vetores	3

## Lista de Figuras

1	$ \text{Vetores } \mathbf{u} \in \mathbf{v}  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  $	1
2	Vetores em $\mathbb{R}^2$	1
3	Vetores em $\mathbb{R}^3$	2
4	Vetor em $\mathbb{R}^3$	2

### 1 Álgebra Linear

#### 1.1 Vetores

Vetores são seguimentos orientados (início em 0, 0) que estão sempre no plano cartesiano. Vetores são usados para representar grandezas escalares (massa, pressão, etc.) e grandezas físicas vetoriais (velocidade, força e deslocamento).

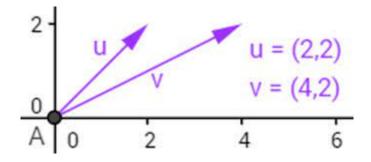


Figura 1: Exemplos de Vetores,  ${\bf u}$  e  ${\bf v}$ 

#### 1.1.1 Vetores com duas dimensões - $\mathbb{R}^2$

 $\mathbf{x}$ ,  $\mathbf{y}$  podem assumir qualquer valor Real.

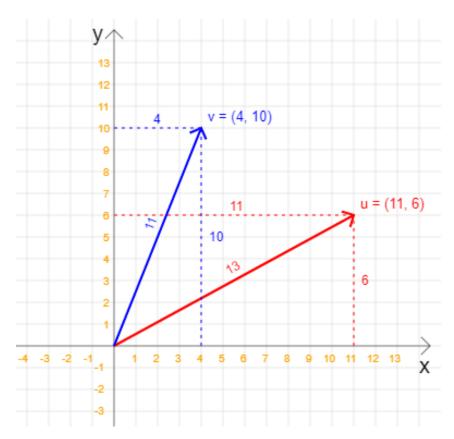


Figura 2: Vetores em  $\mathbf{R}^2$  (x, y)

### 1.1.2 Vetores com três dimensões - $\mathbb{R}^3$

x, y, z podem assumir qualquer valor Real.

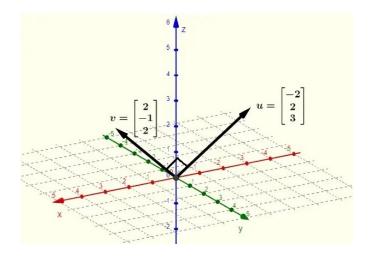


Figura 3: Vetores em  $\mathbb{R}^3$  (x, y, z)

#### 1.1.3 Vetores com n dimensões - $\mathbb{R}^n$

Os vetores com n dimensões são de difícil (ou impossível) representação gráfica. Um vetor  $\mathbf{R}^4$  é indicado da seguinte forma:  $\mathbf{R}^4(\mathbf{x},\,\mathbf{y},\,\mathbf{z},\,\mathbf{w})$ 

### 1.1.4 Como colocar um vetor no plano $R^3(x, y, z)$

Vetor  $\mathbf{u} = (2,4,3)$ 

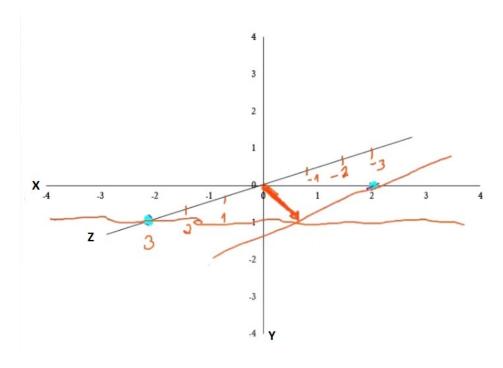


Figura 4: Vetor em  $\mathbb{R}^3$ 

#### 1.1.5 Tipos de Vetores

- Vetor Nulo: Todos valores iguais a zero. Ex:  $\mathbf{v} = (0,0,0)$
- Vetor simétrico ou oposto: Ocorre quando dois vetores são opostos e contêm o mesmo módulo e mesma direção. Ex:  $\mathbf{v} = (x,y)$ ,  $-\mathbf{v} = (-x,-y)$
- Vetor unitário: Possui módulo (tamanho) igual a 1.  $-\mathbf{v}$  = 1
- Vetores colineares ou paralelos: Ocorrem quando dois vetores tiverem a mesma direção, na mesma reta ou retas paralelas.
- Vetores coplanares: Quando dois vetores fazem parte de um mesmo plano.
- 1.1.6 Igualdade de Vetores
- 1.1.7 Soma e Multiplicação por Coeficiente dos Vetores
- 1.1.8 Produto Escalar dos Vetores (Multiplicação)
- 1.1.9 Módulo de Um Vetor
- 1.1.10 Ângulo de Dois Vetores
- 1.1.11 Paralelismo e Ortogonalidade de Dois Vetores
- 1.1.12 Projeção Ortogonal Entre Dois Vetores