

Notas em Computação Quântica

Ricardo Alvarenga

2024

Sumário

1	Álgebra Linear	1
1.1	Vetores	1
1.1.1	Vetores com duas dimensões - \mathbf{R}^2	1
1.1.2	Vetores com três dimensões - \mathbf{R}^3	2
1.1.3	Vetores com n dimensões - \mathbf{R}^n	2
1.1.4	Como colocar um vetor no plano $\mathbf{R}^3(x, y, z)$	2
1.1.5	Tipos de Vetores	3
1.1.6	Igualdade de Vetores	3
1.1.7	Subtração de Vetores	3
1.1.8	Produto Escalar dos Vetores (Multiplicação)	3
1.1.9	Módulo de Um Vetor	3
1.1.10	Ângulo de Dois Vetores	3
1.1.11	Paralelismo e Ortogonalidade de Dois Vetores	3
1.1.12	Projeção Ortogonal Entre Dois Vetores	3

Lista de Figuras

1	Vetores \mathbf{u} e \mathbf{v}	1
2	Vetores em \mathbf{R}^2	1
3	Vetores em \mathbf{R}^3	2
4	Vetor em \mathbf{R}^3	2
5	Subtração de Vetores	4

1 Álgebra Linear

1.1 Vetores

Vetores são seguimentos orientados (início em $0, 0$) que estão sempre no plano cartesiano. Vetores são usados para representar grandezas escalares (massa, pressão, etc.) e grandezas físicas vetoriais (velocidade, força e deslocamento).

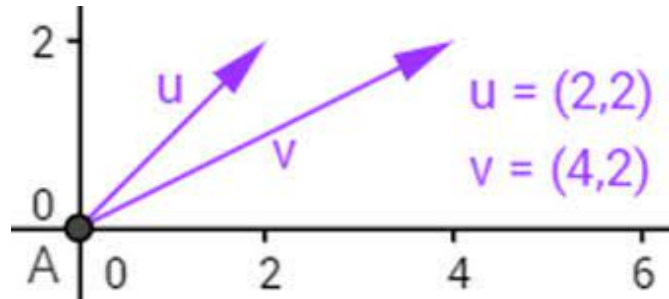


Figura 1: Exemplos de Vetores, \mathbf{u} e \mathbf{v}

1.1.1 Vetores com duas dimensões - \mathbf{R}^2

x, y podem assumir qualquer valor *Real*.

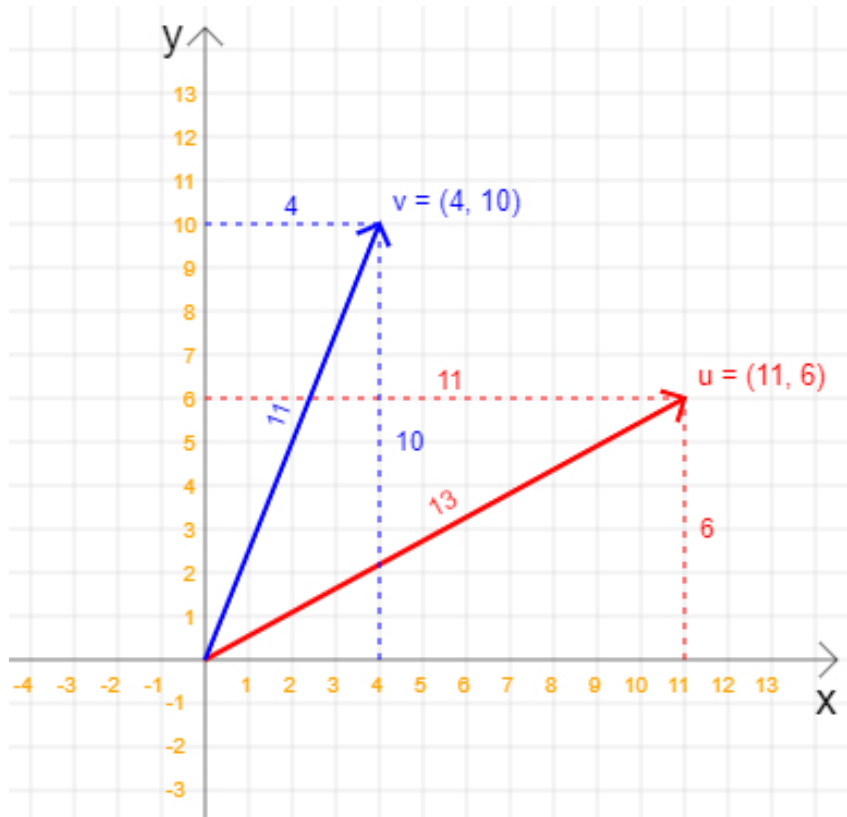


Figura 2: Vetores em \mathbf{R}^2 (x, y)

1.1.2 Vetores com três dimensões - \mathbf{R}^3

x , y , z podem assumir qualquer valor *Real*.

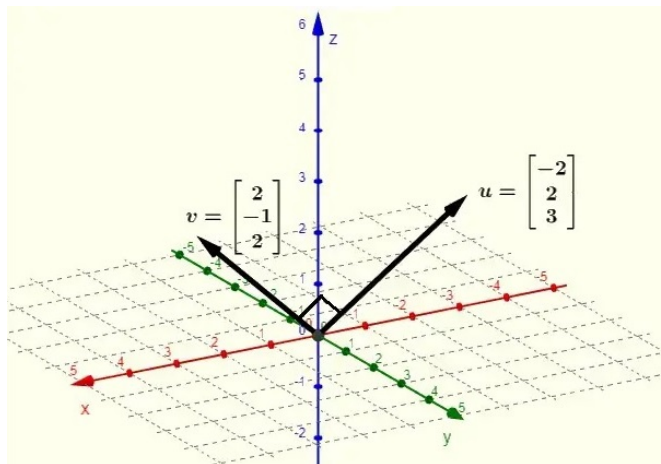


Figura 3: Vetores em \mathbf{R}^3 (x , y , z)

1.1.3 Vetores com n dimensões - \mathbf{R}^n

Os vetores com n dimensões são de difícil (ou impossível) representação gráfica.

Um vetor \mathbf{R}^4 é indicado da seguinte forma: $\mathbf{R}^4(x, y, z, w)$

1.1.4 Como colocar um vetor no plano $\mathbf{R}^3(x, y, z)$

Vetor $\mathbf{u} = (2, 4, 3)$

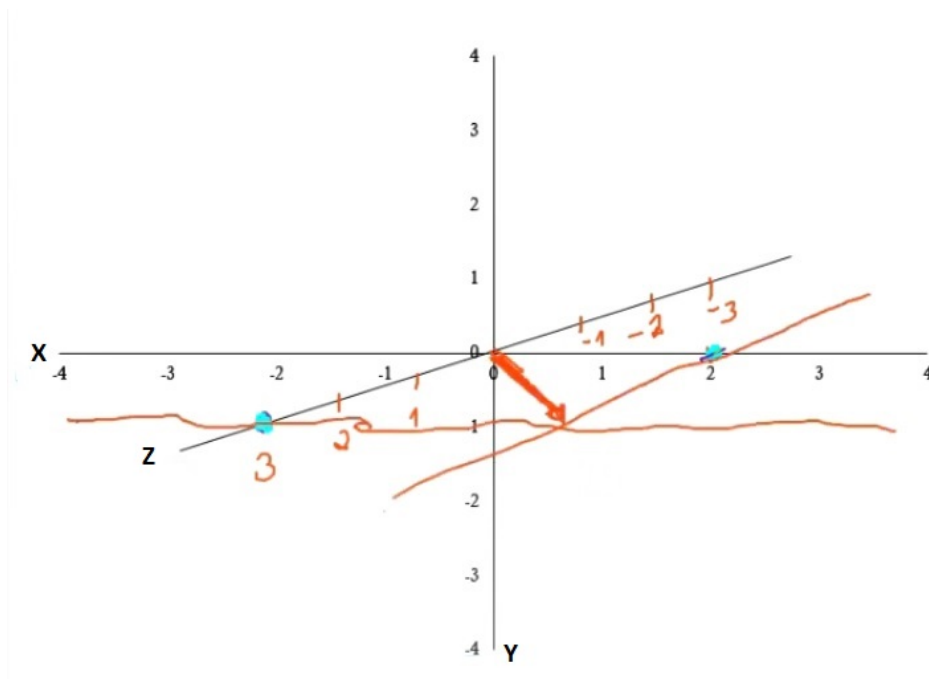


Figura 4: Vetor em \mathbf{R}^3

1.1.5 Tipos de Vetores

- Vetor Nulo: Todos valores iguais a zero. Ex: $\mathbf{v} = (0,0,0)$
- Vetor simétrico ou oposto: Ocorre quando dois vetores são opostos e contêm o mesmo módulo e mesma direção. Ex: $\mathbf{v} = (x,y)$, $-\mathbf{v} = (-x,-y)$
- Vetor unitário: Possui módulo (tamanho) igual a 1. $|\mathbf{v}| = 1$
- Vetores colineares ou paralelos: Ocorrem quando dois vetores tiverem a mesma direção, na mesma reta ou retas paralelas.
- Vetores coplanares: Quando dois vetores fazem parte de um mesmo plano.

1.1.6 Igualdade de Vetores

Dois vetores serão iguais se:

- $x_1 = x_2$
- $y_1 = y_2$
- $z_1 = z_2$ vetores em R^3
- $w_1 = w_2$ vetores em R^4
- $u = (3, x+4)$ $v = (3, 8)$ se $x = 4$ os vetores serão iguais.

Sejam: $u = (x-1, 3)$, $v = (3, 2y-1)$. Determine o valor de x e y para que $u = v$.

$$x = 4, y = 2$$

1.1.7 Subtração de Vetores

$$A = (-1, 2)$$

$$B = (2, 1)$$

$v = \overrightarrow{AB}$ o vetor está "perdido" no plano cartesiano. Para corrigir isso, realizamos a subtração:

$$B - A = (2, 1) - (-1, 2) = (3, -1)$$

Que resulta no vetor $t = (3, -1)$, conforme figura 5.

Outro exemplo: Dois vetores $u = (-1, 3)$ e $v = (10, 20)$, a subtração $u-v$ resulta em $(-11, -17)$.

1.1.8 Produto Escalar dos Vetores (Multiplicação)

1.1.9 Módulo de Um Vetor

1.1.10 Ângulo de Dois Vetores

1.1.11 Paralelismo e Ortogonalidade de Dois Vetores

1.1.12 Projeção Ortogonal Entre Dois Vetores

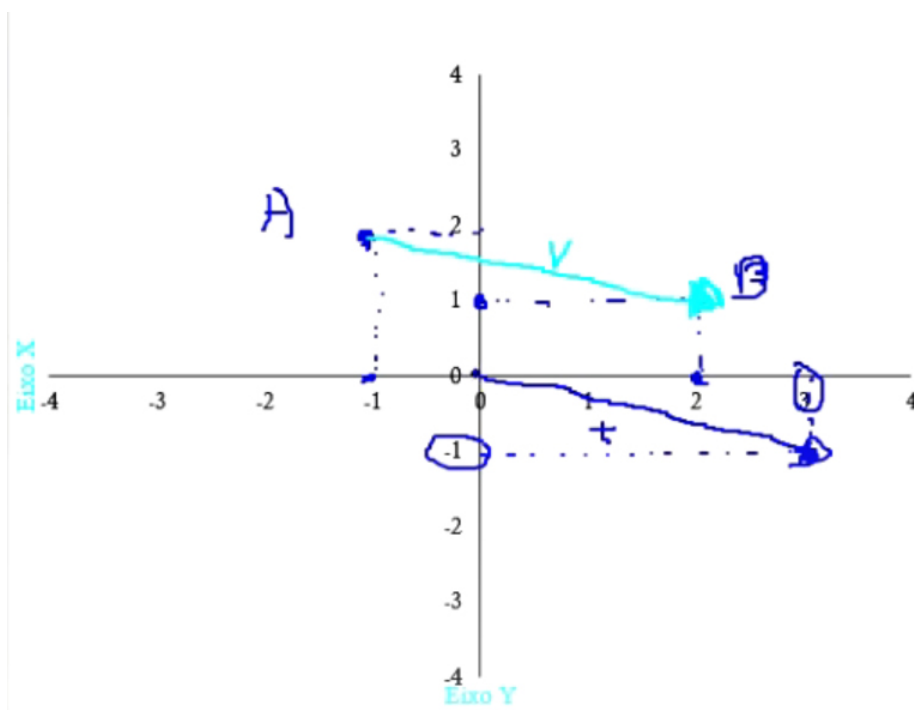


Figura 5: Subtração de Vetores