

PLANO DE ENSINO - 2019 / 2º SEMESTRE

Curso: Sistemas de Informação (Bacharelado)		Disciplina: Linguagem de Programação I
---	Turno: Diurno / Noturno	C/H Semestral: 80
PROFESSOR RESPONSÁVEL		PROFESSOR EXECUTOR
Ms. Edjelson Marinho		

EMENTA

Conceituação básica de computação com noções de operação de microcomputadores e equipamentos de computação. Estudo de algoritmos, linguagens de programação e desenvolvimento de programas, usando conceitos de variáveis, estruturas condicionais e de repetição, além do emprego de vetores, matrizes e funções.

REQUISITOS

Técnicas de Desenvolvimento de Algoritmos (TDA) e Lógica de Programação

OBJETIVOS

<i>Cognitivos</i>	Possibilitar o desenvolvimento de conhecimento em programação estruturada.
<i>Habilidades</i>	Prestar orientação técnico-pedagógica para o desenvolvimento profissional dos alunos. Fornecer aos alunos conhecimentos que poderão ser utilizados na implementação de programas estruturados. Aprimorar o conteúdo da linguagem estruturada "C", já iniciado na disciplina Algoritmos
<i>Atitudes</i>	Valorizar o desenvolvimento e trabalho em equipe e sistemático com a programação, com a iniciação em uma linguagem estruturada ("C") e padrão para várias linguagens de programação.

UNID.	C/H	CONTEÚDO
I	20	Compilador X Interpretador; Estruturas de um programa em C; Função main(). Função printf(); Constantes e variáveis; Declaração; Tipos Primitivos; Palavras reservadas; Expressões aritméticas; Expressões lógicas; Funções pré-definidas; Operadores aritméticos; Operadores de incremento / decremento; Operadores relacionais; Operadores de atribuição; Comentários.
II	8	If/Else; Switch.
III	8	Laços For/While.
IV	16	Matriz unidimensional - Vetor. Matriz bidimensional - Matriz.
V	20	Funções e Procedimentos.
VI	8	Structs e Ponteiros.

ESTRATÉGIA DE ENSINO

- Aulas expositivas - Aulas dialógicas - Aulas de exercícios - Aulas de laboratório - Prática em laboratório

RECURSOS DISPONÍVEIS

Laboratórios de informática; projetor de multimídia; quadro branco e canetas.

AValiação

O semestre letivo é composto por 02 (duas) avaliações de aprendizagem, com conteúdos cumulativos: - Avaliação Regimentoal (A1): 5,0 (cinco) - Avaliação Docente (A2): 5,0 (cinco) Para as disciplinas que não possuem PRI as avaliações A1 e A2 são de responsabilidade de cada docente. A Nota Final (NF) é obtida pelo somatório de A1 e A2. Assim: A1 A2 = NF Para aprovação o estudante deverá obter NF igual ou superior a 6,0 (seis) e, no mínimo, 75% (setenta e cinco por cento) de presenças. Se a NF for inferior a 6,0 (seis) e o estudante tiver obtido ao menos 1,0 (um) na A1 ou na A2, poderá realizar uma Avaliação Final (AF), correspondente a 5,0 (cinco). Neste caso, a AF substituirá a menor nota lançada no

BIBLIOGRAFIA BÁSICA	BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR
<p>BORATTI, Isaias Camilo; OLIVEIRA, Álvaro Borges de. Introdução à programação: algoritmos. 2. ed., ampl. e atual. Florianópolis: Visual Books, 2004.</p> <p>FEOFILOFF, Paulo. Algoritmos em linguagem C. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009. xv, 208 p.</p> <p>MANZANO, José Augusto N. G.; OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de. Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 17. ed. São Paulo: Érica, 2005.</p>	<p>ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, pascal, C/C e java. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2007</p> <p>CELES, Waldemar; CERQUEIRA, Renato; RANGEL, José Lucas. Introdução a estruturas de dados: com técnicas de programação em C. Rio de Janeiro: Elsevier: Campus, c2004. xiv, 294 p. (Sociedade Brasileira de Computação).</p> <p>FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPÄCHER, Henri Frederico. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. 3. ed. São Paulo: Pearson: Prentice-Hall, c2005</p> <p>FURLAN, Marco Antônio de et al. Algoritmos e lógica de programação. São Paulo: Thomson, 2005.</p> <p>ZIVIANI, Nívio. Projeto de algoritmos: com implementação em Pascal e C. 2. ed. rev. e ampl. São Paulo: Thomson,</p>