

```

# Vector de mascotas
mascotas <- c('loro', 'perro', 'gato', 'gallina', 'hamster', 'cerdo', 'ternero', 'caballo', 'cabra')

# Shuffle the mascotas vector
mascotas <- sample(mascotas)

# Seleccionar una muestra aleatoria de 3 elementos sin repetición
selmascota <- sample(mascotas, 3)
selmascota[3]

```

[1] “cabra”

```

nombremascota1 <- selmascota[1]
nombremascota2 <- selmascota[2]
nombremascota3 <- selmascota[3]

# Crear secuencia del 60 al 300 de 10 en 10
numeros <- seq(60, 600, 10)

# Eliminamos el número 100 del vector
numeros_sin_100 <- setdiff(numeros, 100)
numeros_sin_100

```

[1] 60 70 80 90 110 120 130 140 150 160 170 180 190 200 210 220 230 240 250 [20] 260 270 280 290 300 310  
 320 330 340 350 360 370 380 390 400 410 420 430 440 [39] 450 460 470 480 490 500 510 520 530 540 550 560  
 570 580 590 600

```

# Ahora hacemos el muestreo de este nuevo vector
enkuestados <- sample(numeros_sin_100, 1)

```

```

# Generar tres números para los porcentajes. Su suma siempre debe ser igual a 100
generar_vector_unico <- function() {
  # Generate two random numbers between 1 and 99
  num1 <- sample(1:99, 1)
  num2 <- sample(1:99, 1)

  # Ensure that the sum of the two numbers is less than 100
  while (num1 + num2 >= 100) {
    num1 <- sample(1:99, 1)
    num2 <- sample(1:99, 1)
  }

  # Calculate the third number
  num3 <- 100 - num1 - num2

  # Return the vector of numbers
  return(c(num1, num2, num3))
}

# Generar y mostrar el vector de porcentajes
vector_resultado <- generar_vector_unico()
vector_resultado

```

```
[1] 54 11 35
```

```
mashor <- max(vector_resultado)
mashor
```

```
[1] 54
```

```
porcentaje1 <- vector_resultado[1]
porcentaje2 <- vector_resultado[2]
porcentaje3 <- vector_resultado[3]
#####

maskota1 <- (enkuestados*vector_resultado[1])/100 # Número de personas que adoptan maskota1
maskota1
```

```
[1] 270
```

```
maskota2 <- (enkuestados*vector_resultado[2])/100
maskota2
```

```
[1] 55
```

```
maskota3 <- (enkuestados*vector_resultado[3])/100
maskota3
```

```
[1] 175
```

```
mashiormaskota <- max(maskota1, maskota2, maskota3)
mashiormaskota
```

```
[1] 270
```

```
image01 <- '
\\begin{tikzpicture}
  \\node{
    \\begin{tabular}{|l|c|}
    \\hline
    \\textbf{Animal} & \\textbf{Cantidad de personas } \\\\
    & & \\textbf{interesadas en adoptar} \\\\ \\\hline
    %s & %s \\\\ \\\hline
    %s & %s \\\\ \\\hline
    %s & %s \\\\ \\\hline
    \\end{tabular}
  };
\\end{tikzpicture}
'

demas <- sample

maskota1_format <- sprintf("%.1f", maskota1)
maskota2_format <- sprintf("%.1f", maskota2)
maskota3_format <- sprintf("%.1f", maskota3)

image01 <- sprintf(image01, selmaskota[1], maskota1_format, selmaskota[2], maskota2_format, selmaskota[3])
```

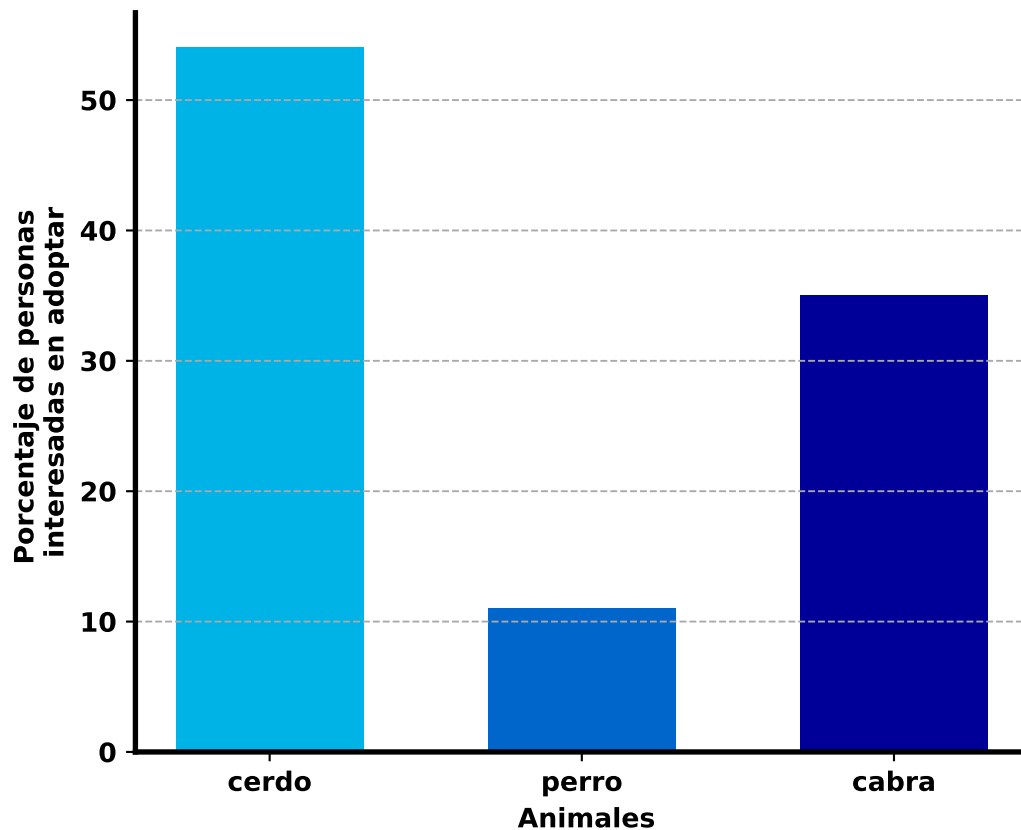
## Question

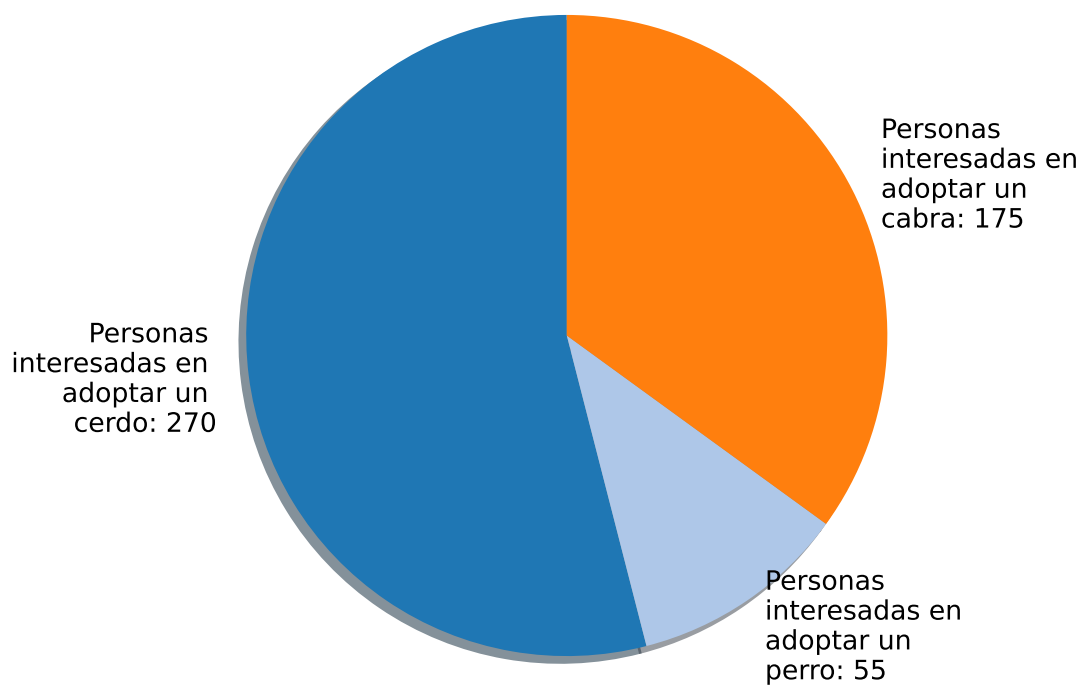
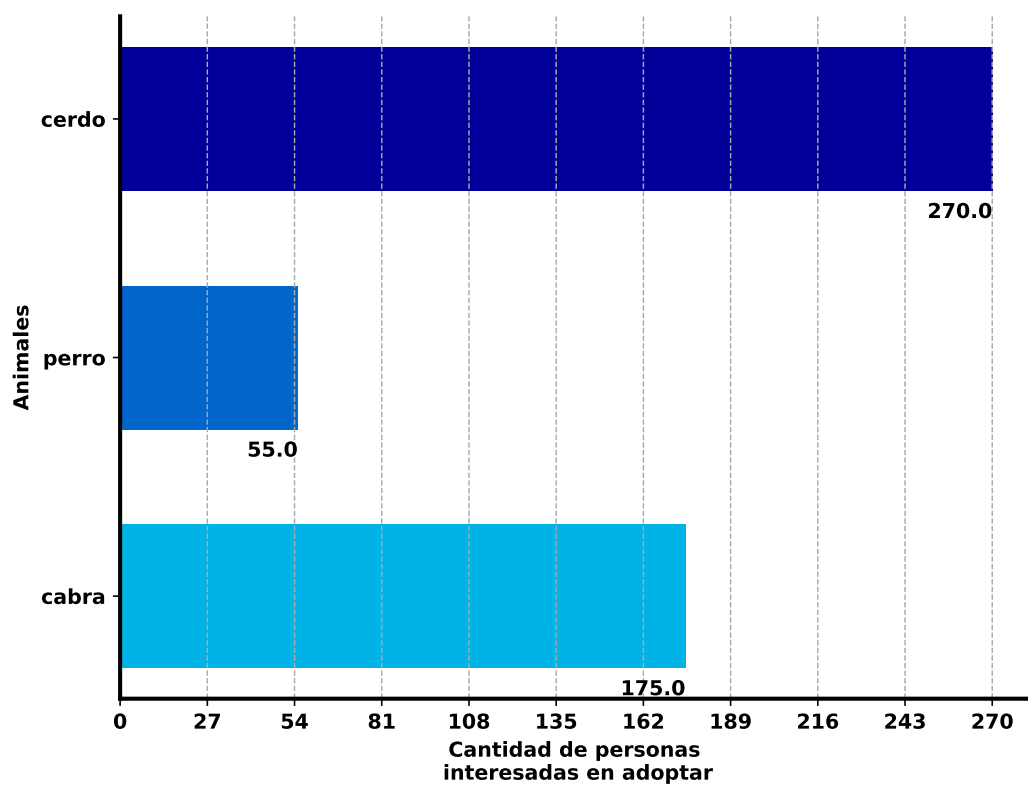
El líder de un programa de adopción de mascotas encuestó a 500 personas para conocer qué animal les interesaría adoptar. Del total de encuestados, el 54% adoptaría un cerdo, el 11% adoptaría un(a) perro y el 35% adoptaría un(a) cabra.

¿Cuál de las siguientes representaciones NO muestra correctamente la información recolectada en la encuesta?

## Answerlist

Animal	Cantidad de personas interesadas en adoptar
cerdo	270.0
perro	55.0
cabra	175.0





## Solution

La gráfica que representa la opción correcta es

<b>Animal</b>	<b>Cantidad de personas interesadas en adoptar</b>
cerdo	270.0
perro	55.0
cabra	175.0

## Meta-information

exname: I\_1796473/2023-Cuadernillo-Matematicas-11-2(single-choice) extype: schoice exsolution: 1000  
exshuffle: TRUE