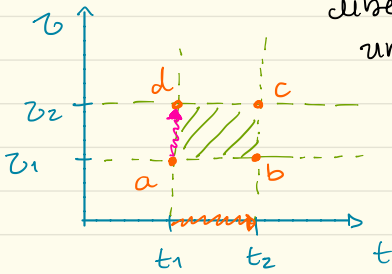
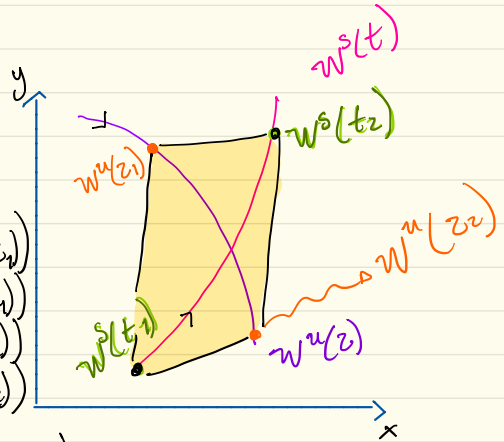


En el espacio $t-z$
debe ser

un rectángulo pero en el xy
es algo más deforme



$$\begin{aligned} a &= (t_1, z_1) \rightarrow a' = (w^s(t_1), w^u(z_1)) \\ b &= (t_2, z_1) \rightarrow b' = (w^s(t_2), w^u(z_1)) \\ c &= (t_2, z_2) \rightarrow c' = (w^s(t_2), w^u(z_2)) \\ d &= (t_1, z_2) \rightarrow d' = (w^s(t_1), w^u(z_2)) \end{aligned}$$



Por otro
lado

$$w^s(t_1) = \begin{pmatrix} w_x^s(t_1) \\ w_y^s(t_1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{Están sobre } w^s \text{ (roscas)} \end{array} \right.$$

$$w^s(t_2) = \begin{pmatrix} w_x^s(t_2) \\ w_y^s(t_2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

$$w^u(z_1) = \begin{pmatrix} w_x^u(z_1) \\ w_y^u(z_1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x'_1 \\ y'_1 \end{pmatrix} \quad \left\{ \begin{array}{l} \text{Están sobre } w^u \text{ (moradas)} \end{array} \right.$$

$$w^u(z_2) = \begin{pmatrix} w_x^u(z_2) \\ w_y^u(z_2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x'_2 \\ y'_2 \end{pmatrix}$$

por ejemplo $w_x^s(t_1) = W3[1](r[1].interval[1].lo)$

$w_y^s(t_1) = W3[2](r[1].interval[1].lo)$

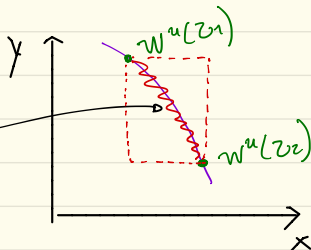
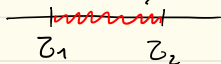
Entonces el polígono lo formará con:

$$vx = [x_1, x_2, x_1', x_2', x_1]$$

$$vy = [y_1, y_2, y_1', y_2', y_1]$$

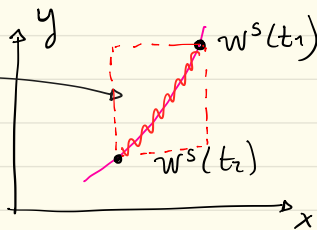
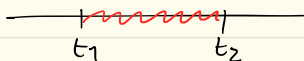
plus

$$[z_1, z_2] \rightarrow$$



y

$$[t_1, t_2]$$



no necesariamente son rectángulos iguales.