

FIAP – Faculdade de Informática e Administração Paulista

Advanced Business Development With .Net

Professor: Thiago Keller

Gabriel Lima - RM99743

Giovanna Alvarez – RM98892

Esta documentação detalhada apresenta o projeto de mercado em C# com princípios de POO, aprimorado com a inclusão da classe Funcionário. O projeto agora possui 5 classes, implementa uma interface, utiliza métodos e propriedades com diferentes níveis de acesso, e inclui um Controller e uma View.

Classes:

Produto: Representa os produtos vendidos no mercado, com propriedades como nome, preço, quantidade em estoque e código de barras.

Cliente: Armazena informações dos clientes, como nome, idade, endereço, telefone e CPF.

Venda: Registra as vendas realizadas, incluindo data, hora, valor total, produtos vendidos e cliente.

Estoque: Controla o estoque dos produtos, com métodos para adicionar, remover e atualizar a quantidade de produtos.

Funcionário: Armazena informações dos funcionários, como nome, idade, cargo, data de admissão e salário.

Interface:

IPagamento: Define os métodos para realizar pagamentos, como calcular o valor total da venda e processar o pagamento.

Métodos e Propriedades:

Método Sobrescrito:

Produto.ToString(): Retorna uma string formatada com as informações do produto.

Método/Propriedade Protected:

Venda.CalcularValorTotal(): Calcula o valor total da venda, considerando os produtos vendidos e seus preços.

Método/Propriedade Internal:

Cliente.GetNomeCompleto(): Retorna o nome completo do cliente, concatenando nome e sobrenome.

Método/Propriedade Private:

Funcionário.CalcularSalarioLiquido(): Calcula o salário líquido do funcionário, considerando descontos.

Controller:

VendaController: Controla as ações relacionadas às vendas, como adicionar produtos à venda, calcular o valor total e finalizar a venda.

View:

VendaView: Exibe as informações da venda, como produtos vendidos, valor total e cliente.