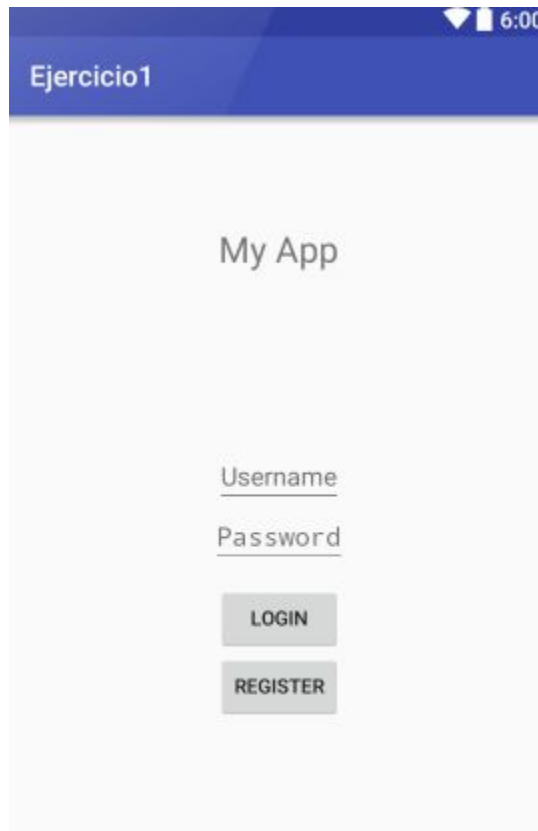


Comunicación entre Activities

Ejercitación 2

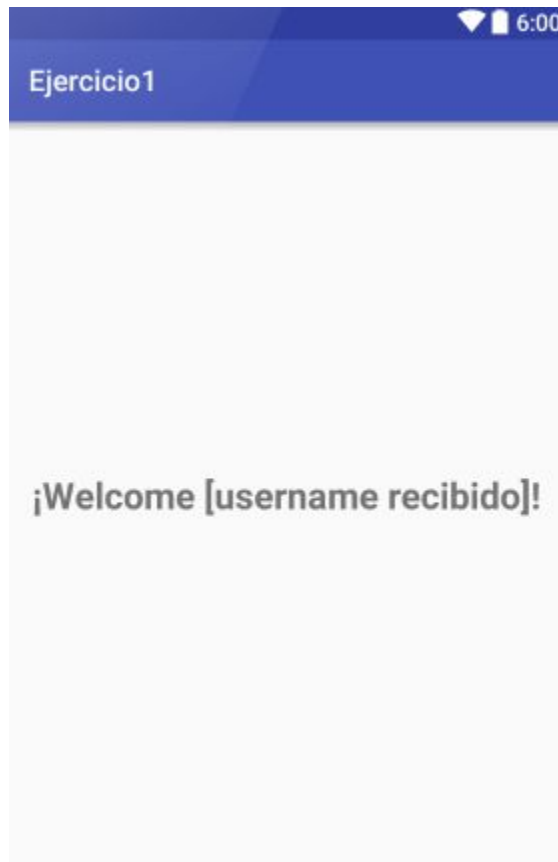
Parte 1

1. Crear un proyecto nuevo “LoginRegister”, y modelar el layout del MainActivity de la siguiente forma:



2. Crear una segunda actividad que se llame “LoginActivity”, y modelar su layout de la siguiente forma:

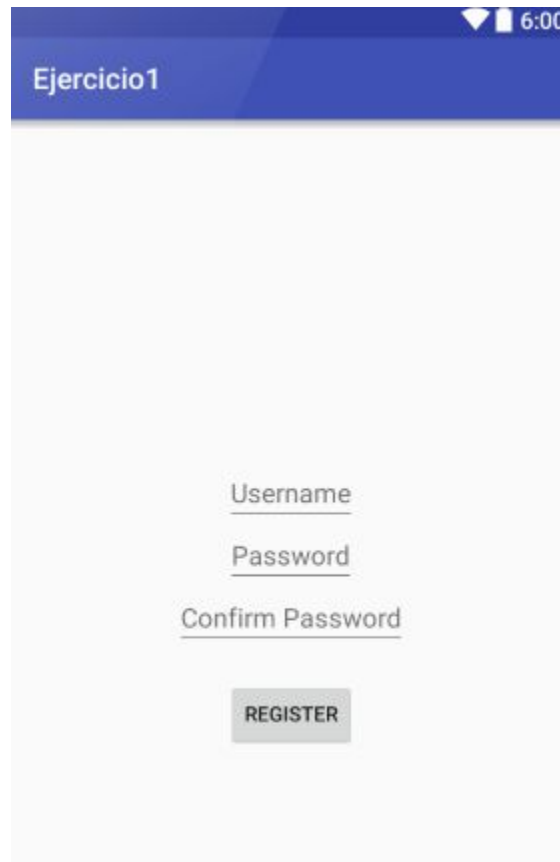
**Continúa en la siguiente página*



Utilizar un único TextView

3. Crear una tercera actividad llamada "RegisterActivity", y modelar su layout de la siguiente forma:

**Continúa en la siguiente página*



Parte 2

1. En el MainActivity, al tocar el botón “Login”, deberá cambiar al LoginActivity, reemplazando lo que está entre corchetes con el contenido ingresado en el campo “Username”.
2. En el MainActivity, al tocar el botón “Register”, deberá cambiar al RegisterActivity.
3. En el RegisterActivity, al tocar el botón “Register”, deberá volver al MainActivity si el contenido del campo “Password” es igual al de “Confirm Password”, en caso contrario, imprimir un Toast notificando al usuario.