# Motivación Activities









### **Activities**



Es una *única cosa definida* que puede realizar usuario.

En Android, un activity, define un conjunto de acciones que nos permitirán llevar a cabo esa actividad.

#### **Ejemplos:**

- ✓ Login
- ✓ Buscar productos



## Layouts

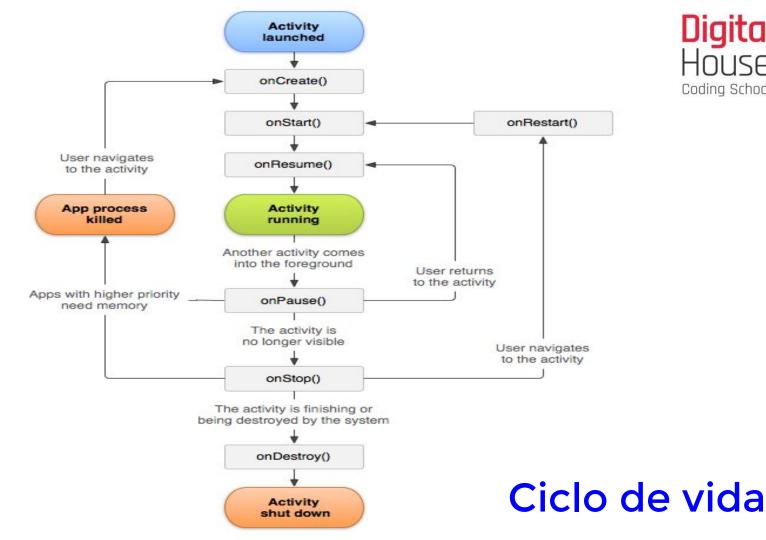


Un layout describe la apariencia de una pantalla.

Los layouts están escritos en XML y le indican a Android como se ordenan los diferentes elementos.



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
                      android: layout width="fill parent"
                      android: layout height="fill parent"
                      android:orientation="vertical"
                      android: id="@+id/linearLavout1">
      <TextView android:layout height="wrap content"</p>
                android:text="TextView"
                android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceLarge"
                android:id="@+id/textViewLabel"
                android:editable="false"
                android: layout width="match parent"
                android:gravity="center"></TextView>
     <ListView android:layout height="wrap content"</pre>
                android: layout weight="1"
                android: layout width="match parent"
                android:id="@+id/listViewItems"
               android:clickable="true"></ListView>
  </LinearLavout>
```



Digital

Coding School

# Lifecycle



onCreate(): se llama cuando se crea el activity por primera vez.

onStart(): se llama cuando un activity está visible para el usuario.

onRestart(): se llama después de que la aplicación fue pausada y antes del método onStart().

# Lifecycle



onPause(): se llama cuando se va a resumir un activity.

onStop(): se llama cuando el activity ya no es visible para el usuario.

onDestroy(): es el último método a ser llamado cuando un activity se destruye.