

# Paso a paso

## 1) Crear el nuevo Fragment que necesitamos definir.

- Debemos definir una nueva clase de Fragment.
- Recordar que nuestra nueva clase de fragment debe heredar (extends) de la clase Fragment provista por Android.

## 2) Crear un layout y asociarlo al fragment.

- Recordar que si generamos el fragment automáticamente con Android Studio, no será necesario crear manualmente el archivo xml del layout.

# Paso a paso

## Dentro del nuevo fragment:

1) Implementar toda la lógica que controlará nuestro Fragment.

- En el ejemplo, definimos dentro del método onCreateView, un ListView para mostrar países.
- Para poder mostrar la información en forma correcta, creamos la clase País, el AdapterPaises y el ListenerDePaises.

# Paso a paso

## 2) Definir una interfaz para poder comunicarse con la Actividad.

- Cada actividad que utilice nuestro fragment deberá implementar todos los métodos que definimos en la interfaz.

## 3) Sobrecribir el método `onAttach(Activity activity)` dentro de mi fragment para almacenar una referencia a la actividad que me invocó.

# Paso a paso

Dentro del Activity que contendrá el fragment:

1) En el layout xml del activity definir un componente (por ejemplo, un `LinearLayout`) y colocarle un id, en donde se agregará el fragment.

# Paso a paso

## 2) Declarar un administrador de Fragments y un administrador de transacciones de Fragments.

- Recordar que para agregar, reemplazar o remover un fragment necesitamos utilizar una transacción (para no generar errores en caso de que la operación no finalice correctamente).
- Para esto necesitamos utilizar un `FragmentTransaction` que es provista por el `FragmentManager`.

## 3) Implementar la interfaz del Fragment que estamos utilizando.