

Parsing JSON

Ejercicio 1

Utilizando la librería GSON, crear un parser que permita leer un archivo JSON que contiene a una persona.

```
{  
  "name": "Juan",  
  "lastName": "Perez",  
  "age": "23",  
  "lastTweet": "Yendo al estreno de Batman vs Superman"  
}
```

Pasos para la resolución:

1. Crear un nuevo proyecto.
2. Crear la carpeta Assets (File -> New Folder -> Assets Folder)
3. Dentro de esta carpeta crear un JSON que contenga una persona. Usar como ejemplo el definido en el enunciado.
4. Crear una clase persona que contenga todos los atributos que se modelaron en el JSON.
5. Implementar el método que permita leer el contenido de una persona en JSON y lo loguee en la consola.