

Motivación Activities



Activities

Es una *única cosa definida* que puede realizar usuario.

En **Android**, un activity, define un conjunto de acciones que nos permitirán llevar a cabo esa actividad.

Ejemplos:

- ✓ Login
- ✓ Buscar productos



Layouts

Un layout describe la apariencia de una pantalla.

Los layouts están escritos en XML y le indican a Android como se ordenan los diferentes elementos.

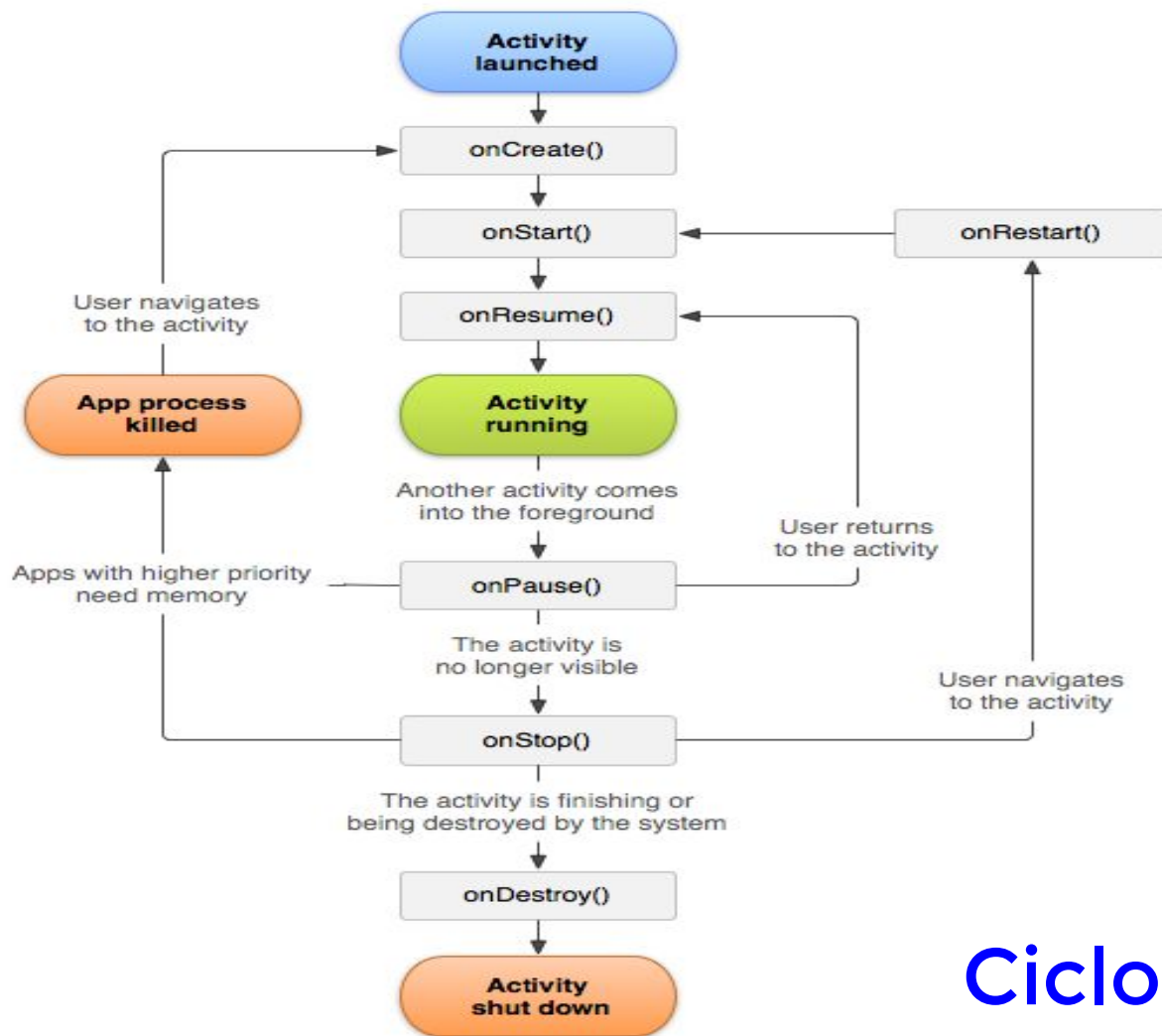


```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:id="@+id/linearLayout1">

    <TextView android:layout_height="wrap_content"
        android:text="TextView"
        android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceLarge"
        android:id="@+id/textViewLabel"
        android:editable="false"
        android:layout_width="match_parent"
        android:gravity="center"></TextView>

    <ListView android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_weight="1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:id="@+id/listViewItems"
        android:clickable="true"></ListView>

</LinearLayout>
```



Ciclo de vida

Lifecycle

onCreate(): se llama cuando se crea el activity por primera vez.

onStart(): se llama cuando un activity está visible para el usuario.

onRestart(): se llama después de que la aplicación fue pausada y antes del método onStart() .

Lifecycle

onPause(): se llama cuando se va a resumir un activity.

onStop(): se llama cuando el activity ya no es visible para el usuario.

onDestroy(): es el último método a ser llamado cuando un activity se destruye.