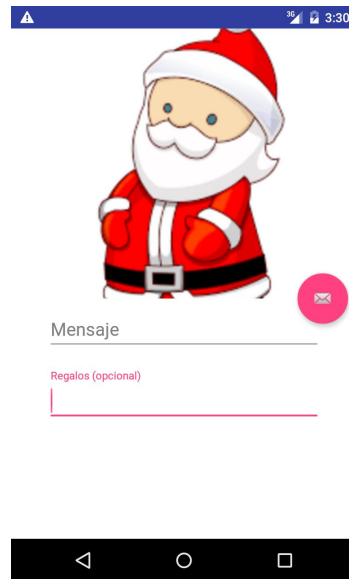


Floating Labels y Float Action Button

- Refactorizar la aplicación “Base para Ejercicio 1” a una nueva versión que use los TextInputLayouts y el FloatingActionButton.





- Validar que el mensaje no esté vacío al hacer click en el botón



- Si el mensaje es válido imprimir un toast que diga que el mensaje fue enviado