

# Parsing XML

## Ejercicio 1

Utilizando el XMLPull parser, crear un parser que permita leer un archivo XML que contiene a una persona.

```
<person>
  <name>Juan</name>
  <lastName>Perez</lastName>
  <age>23</age>
  <lastTweet>Yendo al estreno de Batman vs Superman</lastTweet>
</person>
```

### Pasos para la resolución:

1. Crear un nuevo proyecto.
2. Crear la carpeta Assets (File -> New Folder -> Assets Folder)
3. Dentro de esta carpeta crear un XML que contenga una persona. Usar como ejemplo el definido en el enunciado.
4. Crear una clase persona que contenga todos los atributos que se modelaron en el XML.
5. Implementar el método parse(), que permita leer el contenido de una persona en el XML y lo loguee en la consola.