

Glide

- Librería que nos permite descargar y “cachear” imágenes.
- <https://github.com/bumptech/glide>

¿Por qué cachear imágenes?

- En general hay imágenes que se repiten constantemente. Ej: Foto de perfil de Fb.
- **Objetivo:** Reducir el tráfico de datos para imágenes que utilizamos seguido.

Paso a paso

1) Como toda librería, debemos importarla, agregando la dependencia en el Gradle.

```
dependencies {
```

```
    ...
```

```
    compile 'com.github.bumptech.glide:glide:3.7.0'
```

```
    ...
```

```
}
```

Paso a paso

2) Cómo va a realizar un pedido a través de internet.

En el Android Manifest, debemos agregar el permiso

```
<uses-permission  
android:name="android.permission.INTERNET"/>
```

Paso a paso

3) Para utilizarlo, en donde queramos mostrar la imagen, agregamos el siguiente código:

```
Glide.with(context).load(link).into(imageView);
```

Otras funciones

Podemos utilizar distintas funciones que provee:

1. Transformación de imágenes.

Ejemplo:

```
Glide.with(context).load(url).override(50, 50).centerCrop().into(imageView)
```

Otras funciones

2. Especificación de una imagen predeterminada (mientras descarga la imagen o en caso de algún error)

Ejemplo:

```
Glide.with(context)
    .load(url)
    .placeholder(R.drawable.user_placeholder)
    .error(R.drawable.user_placeholder_error)
    .into(imageView);
```