


## Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.
<p>La empresa BK continua con el desarrollo de las interfaces para la aplicación de gestión hotelera. Entre otras cosas los usuarios también pueden hacer reservas de los salones de los que dispone el Hotel para eventos, congresos, etc. La práctica que debes realizar consiste en crear una interfaz que permita gestionar la reserva de uno de estos salones, llamado "Salón Havana". Los requisitos que debe cumplir esta interfaz son:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Se debe escribir el nombre y teléfono de contacto de la persona que hace la reserva.</li><li>2. Hay que cumplimentar:<ol style="list-style-type: none"><li>1. Fecha del evento.</li><li>2. Tipo, se puede escoger entre Banquete, Jornada o Congreso.</li><li>3. Número de personas que asistirán.</li><li>4. Tipo de cocina que se precisará, a elegir entre Buffet, Carta, Pedir cita con el chef o No precisa.</li></ol></li><li>3. Preguntar si se requerirán habitaciones para los asistentes al evento.</li></ol> <p>La interfaz generada irá conectada a la interfaz principal de la aplicación que se ha desarrollado durante el estudio de la unidad mediante el menú principal y un botón que abrirá la interfaz.</p>
Criterios de puntuación. Total 10 puntos.
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Creación de la interfaz empleando nombres para los elementos de formulario adecuado: 3,5 puntos.</li><li>2. Crear las conexiones entre los diferentes componentes. 2 puntos</li><li>3. Añadir la funcionalidad a los componentes: 3 puntos.</li><li>4. Conectar el nuevo interfaz con el facilitado en el enunciado de la tarea. 1,5 punto.</li></ol> <p>Se valorará positivamente que seas original y hagas aportaciones propias, por ejemplo, incluyendo una imagen en la interfaz.</p>
Recursos necesarios para realizar la Tarea.
<p>Para realizar esta tarea debes partir de los archivos con el ejemplo desarrollado a lo largo de la unidad y que puedes encontrar en el siguiente enlace:</p> <p> <a href="#">Fuentes para realizar la práctica.</a></p>
Consejos y recomendaciones.
<p>Se pretende poner en práctica los conceptos aprendidos, de la forma más clara posible, por lo que te recomiendo que hagas un diseño previo de la interfaz y estudies dónde se van a posicionar los elementos de formulario. Esta aplicación puede tener gran cantidad de funcionalidades, la seleccionada es una más entre todas ellas, trata de explorar otras posibilidades, como el alta de personal o la gestión de nóminas para seguir practicando con esta técnica.</p>
Indicaciones de entrega.
<p>Una vez realizada la tarea tendrás que comprimir los archivos del proyecto. Te recomiendo que generes el zip directamente a través de NetBeans exportando el proyecto. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:</p> <p><b>apellido1_apellido2_nombre_DI02_Tarea</b></p> <p>Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna <b>Begoña Sánchez Mañas para la segunda unidad del DI</b>, debería nombrar esta tarea como...</p> <p><b>sanchez_manas_begona_DI02_Tarea</b></p>