Galego (gl) ▼

## 15021482. CSIFC02. MP0490. Programación de servizos e procesos. (Grupo A)

Inicio / Os meus cursos / 130\_15021482\_ZSIFC02\_MP0490\_A / Unidade didáctica 1 / Batería de Ejercicios

## Batería de Ejercicios

- 1. Implementa una aplicación, llamada 'aleatorios', que genere al menos 50 números aleatorios (entre 0 y 100), y que los escriba en su salida estándar (por pantalla). Después de programar el pequeño programa anterior debes generar un jar de el. Hay muchas formas de realizarlo o por IDE o por consola.
- 2. Implementa una aplicación, llamada 'generar', que lance al menos 10 instancias de la aplicación "aleatorios". El resultado de la ejecución de cada instancia se volcará en su fichero correspondiente.
- 3. Crea un programa que obtenga el listado de procesos activos del sistema operativo. El programa debe detectar el tipo de sistema operativo donde se está ejecutando (System.getProperty), y mostrar los procesos. Nota: con qué se detecte dos tipos es suficiente.
- 4. Crea un pequeño programa donde se lance dos procesos (ejecutáis lo que queráis). Sincronizar de manera sencilla la finalización de los dos procesos con la instrucción waitFor().
- 5. Implementa una aplicación que escriba en un fichero indicado por el usuario conjuntos de letras generadas de forma aleatoria (sin sentido real). Escribiendo cada conjunto de letras en una línea distinta. El número de conjuntos de letras a generar por el proceso, también será dado por el usuario en el momento de su ejecución. Esta aplicación se llamará "lenguaje" y como ejemplo, podrá ser invocada así:

java -jar lenguaje 40 miFicheroDeLenguaje.txt

Indicando que se generarán 40 palabras del lenguaje y serán guardadas en mificheroDeLenguaje.txt

Inicio

6. Implementa una aplicación, llamada 'colaborar', que lance al menos 10 instancias de la aplicación "lenguaje" (punto 5). Haciendo que todas ellas, colaboren en generar un gran fichero de palabras. Cada instancia generará un número creciente de palabras de 10, 20, 30, ... Por supuesto, cada proceso seguirá escribiendo su palabra en una línea independiente de las otras. Es decir, si lanzamos 10 instancias de "lenguaje", al final, debemos tener en el fichero 10 ± 20 + 30 + ... + 100 = 550 líneas.

Última modificación: Mércores, 20 de Outubro de 2021, 17:32

◄ Imagen Eclipse

Ir a...

UD1.bateria.ejercicios (Solución) ▶