Tarea para ED03.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

En el proyecto Java que se adjunta, hay definida una clase de nombre

CCuenta

Esta clase dispone de varios métodos, entre ellos ingresar y retirar.

1. **(2 puntos)** Realiza una ejecución paso a paso, que verifique el correcto funcionamiento de la aplicación. Indica los valores que marca la inspección de variables tras ejecutar la instrucción

miCuenta.retirar(2300)

en la función

main

- 2. (2 puntos) Diseña un caso de prueba que permita verificar el método ingresar.
- 3. (2 puntos) Diseña un caso de prueba que permita verificar la función retirar.
- 4. **(2 puntos)** Diseña un caso de prueba que permita verificar ingresar y retirar al mismo tiempo.
- 5. (2 puntos) Ejecuta las pruebas y comenta el resultado.

Criterios de puntuación. Total 10 puntos. Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Ordenador con el IDE NetBeans 6.9.1. o superior, instalado. Junit.

Proyecto Java (27 KB)

Consejos y recomendaciones.

Se pretenden que partiendo de una clase con dos métodos ya diseñados, se utilicen herramientas de depuración para corregir errores en el código. A continuación, se deberá diseñar al menos dos casos de prueba, para verificar el comportamiento de los métodos ingresar y retirar.