MAR. 2018

# CONTORNOS DE DESENVOLVEMENTO TAREFA 05

DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS. ELABORACIÓN DE DIAGRAMAS ESTRUCTURALES.\_UD04

DAW 2017/18 ADRIÁN ÁLVAREZ LOIS

#### // 1 Extracción dos substantivos na descrición do problema.

Marcamos os substantivos e clasificámolos nunha táboa. Importante que os substantivos non se repitan. Vou por parágrafos e intento quedarme só cos que vexo potencialmente útiles para elaborar un software evitando redundancias .

Los <mark>usuarios</mark> del sistema navegan por la web para ver los <mark>artículos</mark>, <mark>zapatos</mark>, bolsos y complementos que se venden en la tienda. De los artículos nos interesa su nombre, descripción, material, color, precio y stock. De los zapatos nos interesa su número y el tipo. De los bolsos nos interesa su tipo (bandolera, mochila, fiesta). De los complementos (cinturones y guantes) su talla.

Los artículos se organizan por campañas para cada temporada (primavera/verano y otoño/invierno) de cada año.

Los artículos son de fabricación propia, pero, opcionalmente, pueden venderse artículos de otras firmas. De las firmas nos interesa saber su nombre, CIF y domicilio fiscal. La venta de artículos de firma se realiza a través de proveedores, de forma que un proveedor puede llevar varios artículos de diferentes firmas, y una firma puede ser suministrada por más de un proveedor. Los artículos pertenecen a una firma solamente. De los proveedores debemos conocer su nombre, CIF, y domicilio fiscal.

Los usuarios pueden registrarse en el sitio web para hacerse socios. Cuando un usuario se hace socio debe proporcionar los siguiente datos: nombre completo, c<mark>orreo electrónico</mark> y dirección.

Los socios pueden hacer pedidos de los artículos. Un pedido está formado por un conjunto de detalles de pedido que son parejas formadas por artículo y la cantidad. De los pedidos interesa saber la fecha en la que se realizó y cuanto debe pagar el socio en total. El pago se hace a través tarjeta bancaria, cuando se va a pagar una entidad bancaria comprueba la validez de la tarjeta. De la tarjeta interesa conocer el número.

Las campañas son gestionadas por el administrativo de la tienda que se encargará de dar de baja la campaña anterior y dar de alta la nueva siempre que no haya ningún pedido pendiente de cumplimentar.

Existe un empleado de almacén que revisa los pedidos a diario y los cumplimenta. Esto consiste en recopilar los artículos que aparecen en el pedido y empaquetarlos. Cuando el paquete está listo se pasa al almacén a la espera de ser repartido. Del reparto se encarga una empresa de transportes que tiene varias rutas preestablecidas. Según el destino del paquete (la dirección del socio) se asigna a una u otra ruta. De la empresa de transportes se debe conocer su nombre, CIF y domicilio fiscal. Las rutas tienen un área de influencia que determina los destinos, y unos días de reparto asignados. Se debe conocer la fecha en la que se reparte el pedido. Si se produce alguna incidencia durante el reparto de algún pedido se almacena la fecha en la que se ha producido y una descripción.

Los socios pueden visualizar sus pedidos y cancelarlos siempre y cuando no hayan sido cumplimentados por el empleado de almacén. Así mismo puede modificar sus datos personales.

EN TAREFA UD05 -2- ADRIÁN ÁLVAREZ LOIS

Diseño orientado a objetos. Elaboración de diagramas estructurales. **UD05** 

#### // 2 elección de substantivos como obxectos/clases del sistema:

TABLA DE SU	IBSTANTIVOS
Clase / Object Potencial	Categroría
Usuario	Entidade ext. / Rol
Artículos	Entidade ext.
Zapatos	Entidade ext.
Bolsos	Entidade ext.
Complementos	Entidade ext.
Tienda	Entidade ext.
Nombre	Atributo
Descripción	Atributo
Material	Atributo
Color	Atributo
Precio	Atributo
Stock	Atributo
Numero	Atributo
Tipo	Atributo°
Compañia	Suceso
Temporada	Atributo
Firma	Cosa
Cif	Atributo
DomicilioFiscal	Atributo
Venta	Suceso
Proveedor	Ent. Ext.
Socio	Ent. Ext.
CorreoElectronico	Atributo
Dirección	Atributo
Pedido	Suceso
Detalle	Estructura
Articulo	Atributo
Cantidad	Atributo
Fecha	Atributo
Total	Atributo
Pago	Suceso
TarjetaBancaria	Cosa
EntidadBancaria	Unidade Org.
Numero	Atributo
Administrativo	Ent.Ext / Rol
EmpleadoAlmacen	Ent. Ext / Rol
Paquete	Cosa
Almacen	Unidade. Org.º
Reparto	Suceso
EmpresaTransporte	Ent. Ext.
Ruta	Cosa
AreaInfluencia	Atributo
Destino	Atributo
DiasReparto	Atributo
Fecha	Atributo
Incidencia	Suceso
	I .

Seguidamente paso a crear a relación de criterios a aplicar segundo a clase ou obxecto potencial seguindo os seguintes criterios:

Diseño orientado a objetos. Elaboración de diagramas estructurales. **UD05** 

- 1. A información é necesaria para que o sistema funcione??
- 2. O obxecto posúe un conxunto de atributos??
- 3. O obxecto posúe un conxunto de operacións identificables??
- 4. É unha entidade externa que consume ou produce información esencial??

TÁBOA DE ELECCIÓN DE SUBST.	COMO OBJ./CLASES DO SISTEMA
Clase / Object Potencial	Criterios aplicables
Usuario	Ent. Ext. 234
Artículos	Ent. Ext. 123
Zapatos	Ent. Ext. 123
Bolsos	Ent. Ext. 123
Complementos	Ent. Ext. 123
Tienda	Unidade Org. 13
Compañia	Suceso 123
Firma	Cosa 234
Venta	Suceso 1
Proveedor	Ent. Ext. 234
Socio	Ent. Ext. 234
Pedido	Suceso 123
Detalle	Estructura 123
Pago	Suceso 123
TarjetaBancaria	Cosa 23
EntidadBancaria	Unidade Org.
Administrativo	Ent.Ext / Rol 234
EmpleadoAlmacen	Ent. Ext / Rol 123
Paquete	Cosa 123
Almacen	Unidade. Org.
Reparto	Suceso 1
EmpresaTransporte	Ent. Ext. 124
Ruta	Cosa 123
Incidencia	Suceso 12

#### // 3. Obtención dos atributos dos obxectos:

Agora imos facer unha táboa na que asignamos os substantivos que son atributos (variables por exemplo ou datos que precisamos coñecer) ás potenciais clases ou obxecto.

TÁBOA DE RELACCIÓN DE ATRIBUTOS CON OBJ./CLASES DO SISTEMA	
Clase / Object Potencial	Atributos
Usuario	Nombre, email
Artículos	Nombre descripción, material, color, precio, stock, tipo, temporada
Zapatos	Numero, tipo
Bolsos	tipo
Complementos	talla
Tienda	
Campaña	temporada
Firma	Nombre, cif, domicilioFiscal
Proveedor	Nombre, cif, domicilioFiscal
Socio	Nombre, email, direccion
Pedido	Fecha, total, tarjetaBancaria
Detalle	Pedido, articulo, cantidad, fecha
Pago	TarjetaBancaria,fecha, socio
Administrativo	nombre
EmpleadoAlmacen	nombre
Almacen	PaqueteNum. destino
EmpresaTransporte	Nombre, cif, domicilioFiscal

Diseño orientado a objetos. Elaboración de diagramas estructurales. UD05

#### // 4. Obtención dos métodos:

Agora fixámonos nos verbos que denotan unha acción sobre actividades que describen o comportamento dos obxectos ou modifiquen o seu estado (métodos) e facemos unha táboa relacionando os obxectos ou clases cos métodos que van ter.

TÁBOA DE RELACCIÓN DE OBJ./CLASES CON POSBLES MÉTODOS	
Clase / Object Potencial	Métodos
Usuario	verArticulos(Articulo:articulo):void
	mostrarComplementos();void
Tienda	mostrarZapatos():void
	mostrarBolsos():void
Socio	Nombre, email, direccion
Pedido	hallarpedido(cantidad:float,precio:float):float
Pago	compruebaTarjeta(numero:long):void
Administrativo	compruebaPedidoPendiente(fecha:date):boolean
	altaNuevaCampaña(temporada:string)boolean
Almacen	asignarDestino(dirSocio:string):string
Ruta	destino(dirSocio:string):string
	diaReparto(fecha:date):date

#### // 5. Obtención das relacións:

TÁBOA DE RELACCIÓN DE ATRIBUTOS CON OBJ./CLASES DO SISTEMA		
Clase / Object	Relación	Clase / Object
Usuario	Visualiza produtos da	Tienda
Tienda	Vende	Firma
Socio	Modifica ao	Socio
Socio	Fai un	Pedido
EmpleadoAlmacen	Envía ao	Almacen
Pago	empaqueta	EmpleadoAlmacen
Administrativo	Xestiona as	Ruta
Almacen	Asigna a unha	Ruta
Ruta	Controlada pola	EmpresaTransporte
EmpresaTransporte	Na prodúcese a	Incidencia
Campaña	Está organizada por	Tienda
Proveedor	Suministra a	Firma
Proveedor	Vende o	Pedido
Pedido	Está formado polo	Detalle

## // 6. Engadir getters, setters e construtores:

TÁBOA DE RELACCIÓN DE OBJ./CLASES CON POSBLES MÉTODOS	
Clase / Object Potencial	Construtores
Usuario	Usuario ()
Osuario	Usuario(nombre:string,email:string)
	Articulos()
Articulos	Articulos(nombre:string,descripcion:string,material:string,color:
	string,precio:float,strock:int,temporada:string)
Complementos	complementos(articulo:Articulo,talla:int)
Zapatos	Zapatos(articulo:Articulo,tipo:string,Numero:int)
Socio	Socio()
3000	Socio(nombre:string,email:string,direccion:string)
	Pedido()
Pedido	Pedido(fecha:date,total:float,socio:Socio)
Dogo	Pago()
Pago	Pago(tarjeta:long,fecha:date:socio:Socio)

Diseño orientado a objetos. Elaboración de diagramas estructurales. **UD05** 

Administrativo	Administrativo()
Almacen	Almacen()
EmpleadoAlmacen	EmpleadoAlmacen(nombre:string)
Ruta	Ruta()
Proveedor	Proveedor(nombre:string,cif:string,domicilioFiscal:string)
EmpresaTransporte	EmpresaTransporte()
Incidencia	Incidencia()

Clase / Object Potencial	Getters / Setters
	SetNombre(nombre:string):void
Articulos	SetDescripcion(descripcion:string):void
	SetMaterial(material:string):void
	SetColor(color:string):void
	SetPrecio(precio:float):void
	SetStock(strock:int):void
	SetTemporada(temporada:string):void
	getArticulo():Articulos
Complementes	getTalla():int
Complementos	setArticulo(articulo:Articulo):void
	setTalla(talla:int):void
	getArticulo():Articulos
	getTipo():string
Zapatos	getNumero():int
Zapatos	setArticulo(articulo:Articulo):voidB
	getTipo(tipo:string):void
	getNumero(numero:int):void
	getTipo():string
Bolsos	getArticulo():Articulos
Doisos	setTipo(tipo:string):void
	setArticulo(articulo:Articulos):void
	getNombre():string
Usuario	getEmail():string
Osdano	setNombre(nombre:string):void
	setEmail(email:string):void
	getNombre():void
	getCorreoElectronico():string
Socio	getDireccion():string
	setNombre(nombre:string):void
	setCorreoElectronico(correoElectronico:string):void
	setDireccion(dirección:string):void
	getFecha():date
	getTotal():float
Pedido	getSocio():Socio
	setFecha(fecha:date):void
	setTotal(total:float):void
	setSocio(socio:Socio):void
Pago	getTarjeta():long
	setTarjeta(tarjeta:long):void
Administrativo	getNombre():string
	setNombre(nombre:string):void
EmpleadoAlmacen	getNombre():string
Ruta	setNombre(nombre:string):void
	getAreaInfluencia():string
	getDiasReparto():string
	getFecha():date
	setAreaInfluencia(areaInfluencia:string):void
	setDiasReparto(diasReparto:string):void
	setFecha(fecha:date):void

Diseño orientado a objetos. Elaboración de diagramas estructurales. UD05

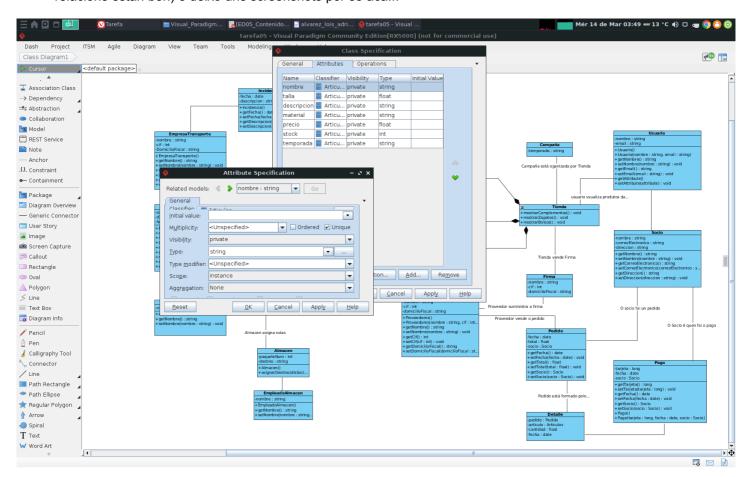
Proveedor	getNombre():string
	getCif():string
	getDomicilioFiscal():string
	setNombre(nombre:string):void
	setCif(cif:string):void
	setDomicilioFiscal(domicilioFiscal:string):void
	getNombre():string
	getCif():string
EmpropoTranaparta	getDomicilioFiscal():string
EmpresaTransporte	setNombre(nombre:string):void
	setCif(cif:string):void
	setDomicilioFiscal(domicilioFiscal:string):void
Incidencia	getFecha():date
	getDescripcion():string
	setFecha(fecha:date):void
	setDescripcion(descripción:string):void

#### // 7. Diagramas con Visual Paradigm:

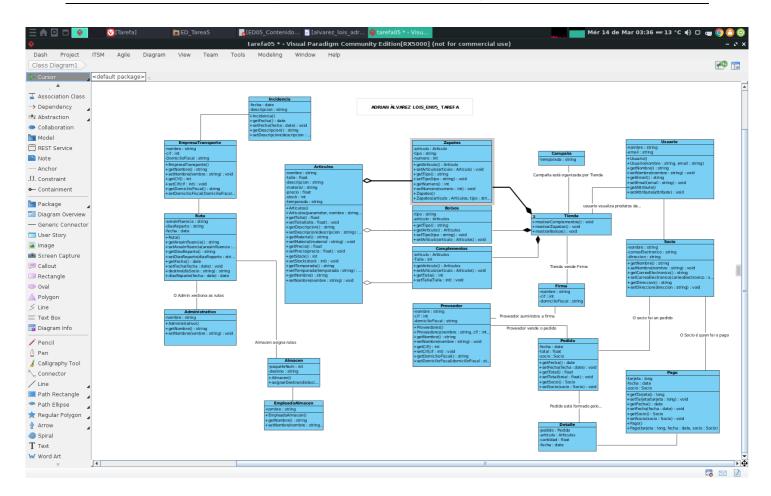
Descoñecía este programa e a verdade é que está moi ben. Sorprendeume o útil que pode chegar a ser e o rápido que me resultou saber como funcionaba. O de asignar atributos e que ao mesmo tempo che faga os getters e setter é unha triunfada.

Eu fixen os diagramas co Visual Paradigm en Debian GNU/Linux tal cual sen recorrer aos plugins que trae para Netbeans ou Eclipse.

Adxuntarei tamén un ficheiro .vpp coa miña proposta de diagramas (que non me enterei moi ben se as relacións están ben) e deixo uns screenshots por se aca...



Diseño orientado a objetos. Elaboración de diagramas estructurales. UD05



Unha vez feito todo seleccionei Tools e na icona de CODE -> Generate Java Code e despois abro o Netbeans e creo un proxecto para o cal xa teño dende Visual Paradigm os ficheiros .java Tamén enviarei un zip co proxectoJava.

