

Ccuenta.java

```
/*
 * To change this template, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */

package practicaunidad3;

/**
 *
 * @author Francisco Javier Cabrerizo Membrilla
 */
public class CCuenta {

    // Propiedades de la Clase Cuenta
    private String nombre;
    private String cuenta;
    private double saldo;
    private double tipoInterés;

    /* Constructor sin argumentos */
    public CCuenta ()
    {
    }
    // Constructor con parámetro para iniciar todas las propiedades de la clase
    public CCuenta (String nom, String cue, double sal, double tipo)
    {
        nombre =nom;
        cuenta=cue;
        saldo=sal;
    }
    // Método para asignar el nombre del titular de la cuenta
    public void asignarNombre(String nom)
    {
        nombre=nom;
    }
    // Método que me devuelve el nombre del titular
    public String obtenerNombre()
    {
        return nombre;
    }

    // Método que me devuelve el saldo disponible en cada momento
    public double estado ()
    {
        return saldo;
    }

    /* Método para ingresar cantidades en la cuenta. Modifica el saldo.
```

* Este método va a ser probado con Junit

*/

public void ingresar(double cantidad) throws Exception

{

if (cantidad<0)

throw new Exception("No se puede ingresar una cantidad negativa");

saldo = saldo + cantidad;

}

/* Método para retirar cantidades en la cuenta. Modifica el saldo.

* Este método va a ser probado con Junit

*/

public void retirar (double cantidad) throws Exception

{

if (cantidad < 0)

throw new Exception ("No se puede retirar una cantidad negativa");

if (estado()< cantidad)

throw new Exception ("No hay suficiente saldo");

saldo = saldo - cantidad;

}

// Método que me devuelve el número de cuenta

public String obtenerCuenta ()

{

return cuenta;

}

}

CcuentaTest.java

```
package practicaunidad3;

import junit.framework.TestCase;
//import static junit.framework.Assert.*;
/**
 *
 * @author José Luis
 */
public class CCuentaTest extends TestCase {
    CCuenta instance = new CCuenta("Juan López","1000-2365-85-123456789",2500,0);

    public CCuentaTest(String testName) {
        super(testName);
    }

    /**
     * Test of ingresar method, of class CCuenta.
     */
    public void testRetirar() throws Exception {
        System.out.println("Prueba del método retirar");
        double cantidad = 1000.0;
        instance.retirar(cantidad);
        assertEquals(
            "Debe dar 1500 (2500 que tenía menos 1000 que se retiran)",
            1500.0,
            instance.estado()
        );

        // TODO review the generated test code and remove the default call to fail.
        //fail("The test case is a prototype.");
    }
    public void testIngresar() throws Exception {
        System.out.println("Prueba del método ingresar");
        double cantidad2 = 250;
        instance.ingresar(cantidad2);
        assertEquals(
            "Debe dar 2750 (2500 que tenía mas 250 que se retiran)",
            2750.0,
            instance.estado()
        );
        assertNotNull("Debería tener valor",instance.estado());
    }
}

package practicaunidad3;
import junit.framework.TestCase;
/**
 *
```

```

* @author José Luis
*/
public class CCuentaTest extends TestCase {
    CCuenta instance = new CCuenta("Juan López","1000-2365-85-123456789",2500,0);
    public CCuentaTest(String testName) {
        super(testName);
    }
    /**
    * Test of ingresar method, of class CCuenta.
    */
    public void testRetirarIngresar() throws Exception {
        System.out.println("Prueba de ingreso/retirada");
        double cantidad = 1000.0;
        double cantidad2 = 250;
        System.out.printf("Antes de retirar dinero tenemos %.2f\n",instance.estado());
        instance.retirar(cantidad);
        System.out.printf("Retiramos %.2f y nos queda %.2f\n",cantidad,instance.estado());
        instance.ingresar(cantidad2);
        System.out.printf("Después de ingresar %.2f tenemos %.2f\n",
            cantidad2,instance.estado());
        // TODO review the generated test code and remove the default call to fail.
        //fail("The test case is a prototype.");
    }
}

```