36019475, CSIFC03, MP0487, Contornos de desenvolvemento



Páxina principal ► Os meus cursos ► Formación Profesional a Distancia ► Curso 2017-2018 ► 36019475 IES de Rodeira ► CSIFC03 Desenvolvemento de aplicacións web ► 126_36019475_ZSIFC03_MP0487_A ► Unidade didáctica 4 ► Tarea para ED04.

Tarea para ED04.

Tarea para ED04.

Galego (gl)

Estás identificado como Adrian Alvarez Lois (Saír)

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

En el proyecto Java que se adjunta, hay definida una Clase llamada Ccuenta, que tiene una serie de atributos y métodos. El proyecto cuenta asimismo con un Clase Main, donde se hace uso de la clase descrita. Basándonos en ese proyecto, vamos a realizar las siguientes actividades.

Proyecto Java adjunto.(0.01 MB)

REFACTORIZACIÓN

- 1. Cambia el nombre de la variable "miCuenta" por "cuenta1".
- 2. Introduce el método operativa cuenta, que englobe las sentencias de la clase Main que operan con el objeto cuenta1.
- 3. Encapsula los cuatro atributos de la clase ccuenta.
- 4. Añade un nuevo parámetro al método operativa_cuenta , de nombre cantidad y de tipo float .

CVS

- 5. Configura CVS para el proyecto DAW ED04 Actividad. Crea un nuevo repositorio (deposito) en caso de no disponer de él.
- 6. Realiza, al menos, una operación commit, comentando el resultado de la ejecución.
- 7. Muestra el historial del versiones para el fichero Main. java y comenta el resultado.

JAVADOC

- 8. Inserta comentarios Javadoc en la clase Ccuenta.
- 9. Genera documentación Javadoc para todo el proyecto.
- 10. Comprueba que la documentación generada por Javadoc, abarca todos los métodos y atributos de la clase | ccuenta |.

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

Se asignará 1 punto por cada una de las 10 actividades de que consta la tarea que se haya entregado correctamente resuelta.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Ordenador con el IDE NetBeans 6.9.1. o superior, instalado.

Conexión a Internet.

Consejos y recomendaciones.

Se pretende que realices las operaciones de refactorización, control de versiones y documentación de una aplicación. Se parte de la base, de que has adquirido conocimientos suficientes de programación.

Indicaciones de entrega.

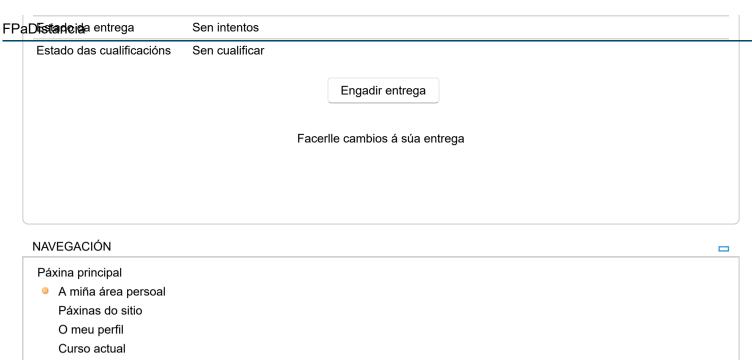
Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_SIGxx_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la cuarta unidad del <u>MP</u> de <u>ED</u>, debería nombrar esta tarea como...**

sanchez_manas_begona_ED04_Tarea

Estado da entrega



126_36019475_ZSIFC03_MP0487_A **Participantes** Distincións Xeral Unidade didáctica 1 Unidade didáctica 2 Unidade didáctica 3 Unidade didáctica 4 Orientaciones para el alumnado. ED04. Solución a la tarea para ED04. 🖶 ED04 Guiada.- Optimización y documentación. 這 Actividades presenciales de la UD4 en la tutoría c... Sistemas de Control de Versións 這 Foro para ED04. Mapa conceptual para ED04. ED04 Completa.- Optimización y documentación. Recursos complementarios UD04. Tutorial de CVS Tutorial de Subversion Tutorial de Git Subversion - Tarefa de entrega OBRIGATORIA Tarefa Subversion Git - Tarefa de Entrega Obrigatoria 🔼 Tarefa II - Git

Aclaracións sobre a tarefa
Tarea para ED04.
Examen de la UD04.
Unidade didáctica 5
Os meus cursos

ADMINISTRACIÓN

Administración do curso

Configuración do meu perfil