

Orientaciones para el alumnado

Una buena comunicación entre el usuario y el ordenador es importante porque hace que el intercambio de información sea más eficiente, se reduzcan los errores y aumente la satisfacción del usuario.

Las personas encargadas de realizar el diseño de una interfaz deben tener en cuenta que las personas que la usarán se enfrentan a la interacción con el ordenador con diferentes grados de preparación y con distintas expectativas.

Ya hemos visto en unidades anteriores la importancia de hacer un diseño para todos teniendo en cuenta la accesibilidad a la Web de las personas con discapacidad.

La usabilidad es un paso más para lograr que las personas que usan la Web, tengan discapacidad o no, se sientan cómodas haciéndolo.

Más adelante veremos cómo hacer un diseño separando el aspecto visual de la página de su contenido, de modo que sea mucho más fácil de mantener y de adaptar a las diferentes necesidades de los usuarios.

Datos generales de la Unidad de Trabajo

Nombre completo del MP	Diseño de Interfaces Web.	Siglas MP	DIW
Nº y título de la UT	03.- Usabilidad en la Web.		
Índice o tabla de contenidos	<ul style="list-style-type: none">1.- Usabilidad en la Web.<ul style="list-style-type: none">1.1.- Conceptos generales.1.2.- La Web: Objetivos y uso de estándares.1.3.- Los usuarios: Tipos, necesidades y barreras.1.4.- Lenguaje y vocabulario.1.5.- Principios de la usabilidad.2.- Navegación en la Web.<ul style="list-style-type: none">2.1.- Información accesible.2.2.- Consistencia.2.3.- Persistencia.2.4.- Sencillez de navegación.2.5.- Herramientas: ¿Ratón o teclado?3.- Análisis y verificación de la usabilidad.<ul style="list-style-type: none">3.1.- Tecnologías.3.2.- Análisis heurístico.3.3.- Test de usabilidad.		
Objetivos	<p>Evaluar la interactividad, accesibilidad y usabilidad de un interfaz, verificando los criterios preestablecidos, para Integrar componentes multimedia en el interfaz de una aplicación.</p> <p>Identificar y proponer las acciones profesionales necesarias para dar respuesta a la accesibilidad universal y al diseño para todos.</p> <p>Identificar y aplicar parámetros de calidad en los trabajos y actividades realizados en el proceso de aprendizaje para valorar la cultura de la evaluación y de la calidad y ser capaces de supervisar y mejorar procedimientos de gestión de calidad.</p>		
Temporalización	Tiempo necesario para estudiar los contenidos (h)		20

(estimación)	Tiempo necesario para completar la tarea (h)	10
	Tiempo necesario para completar el examen (h)	1
	Nº de días que se recomienda dedicar a esta unidad	29
	La temporalización anterior no deja de ser una estimación media, ya que el tiempo a invertir va a depender mucho de las circunstancias personales de cada cual.	
Consejos y recomendaciones	<p>Esta unidad no es difícil ya que la usabilidad es una cualidad que todo usuario percibe cuando utiliza cualquier objeto, programa o página Web.</p> <p>Tu, como usuario de páginas Web, habrás sido consciente, más de una vez, de los muchos defectos que tienen algunos sitios Web. Sólo tienes que coger esas páginas y empezar a analizarlas comenzando en la página principal del sitio.</p> <p>Recuerda que tienes que analizar al menos 4 sitios Web diferentes y hay algunos que presentan más fallos que otros, por lo que mi recomendación, para no duplicar preguntas, es que comiences por los que tienen menos fallos.</p> <p>Tal y como se ha querido dar a entender en el enunciado de la tarea no tienes que poner el mismo número de fallos para cada sitio Web analizado. Podrías incluso poner 17 fallos en un solo sitio y 1 solo fallo en los otros 3.</p>	