

# 36019475. CSIFC03. MP0373. Linguaxes de marcas e sistemas de xestión de información

**XUNTA DE GALICIA**CONSELLERÍA DE CULTURA, EDUCACIÓN  
E ORDENACIÓN UNIVERSITARIA

Páxina principal ► Os meus cursos ► Formación Profesional a Distancia ► Curso 2016-2017 ►  
36019475 IES de Rodeira ► CSIFC03 Desenvolvemento de aplicacións web ►  
125\_36019475\_ZSIFC03\_MP0373\_A ► Unidade didáctica 2 ► Tarea para LMSGI02.

## Tarea para LMSGI02.

## Tarea para LMSGI02.

Detalles de la tarea de esta unidad.

### Enunciado.

1. Diseñar una página web para la presentación de las recetas de cocina de un restaurante y aplicarlo a la siguiente receta de cocina. Al inicio de la receta se dará al usuario la opción de ir directamente a la elaboración de la receta o pasar por los ingredientes.

Sopa de cebolla (4 personas)

Ingredientes:

- 1 Kg. de cebollas.
- 2 l. de caldo de carne.
- 100 gr. mantequilla.
- 1 cucharada de harina.
- 100 gr. de queso emmental suizo o gruyère rallado.
- Pan tostado en rebanadas.
- Tomillo.
- 1 hoja de laurel.
- Pimienta.

Proceso:

- Pelar y partir las cebollas en rodajas finas.
- Rehogarlas con la mantequilla, sal y pimienta a fuego lento hasta que estén transparentes sin dorarse.
- Añadir la harina sin dejar de remover.
- Ponerlo en una cazuela con el caldo, el tomillo y el laurel.
- Dejar cocer a fuego lento durante unos 15 minutos.
- Poner las rebanadas de pan encima, espolvorear el queso y gratinar al horno.

La valoración de este ejercicio será de un total de 4 puntos, 1 punto por utilizar la notación adecuada, 1 punto por definir y utilizar los elementos adecuados, 1 punto por el uso adecuado de las hojas de estilo, 1 punto la adecuada distribución de elementos y uso de formatos.

2. Diseñar una página web que permita visualizar simultáneamente tres periódicos dispuestos en la pantalla del modo que indica la tabla siguiente:

Periodico\_1 Periodico\_2

Periodico\_3

3. Diseñar y codificar su propia página web personal. Debe aparecer cuáles son tus estudios, aficiones. Incluir, al menos, una fotografía y algún enlace a una página externa.

La valoración de este ejercicio será de un total de 4 puntos, 1 punto por utilizar la notación adecuada, 1 punto por definir y utilizar los elementos adecuados, 1 punto por el uso adecuado de las hojas de estilo, 1 punto la adecuada distribución de elementos y uso de formatos.

4. Crear un formulario que realice una petición de reserva de un hotel con las siguientes características:

1. Un campo para introducir cada uno de los siguientes datos: nombre, apellidos, teléfono de contacto, e-mail, número de noches.
2. Dos menús desplegables para recoger la fecha de entrada (día/mes).
3. Un botón de radio para elegir entre habitación simple, doble o matrimonio.
4. Un campo de selección múltiple (checkbox) que permita al usuario indicar si desea desayuno, comida, cena y/o cama supletoria.
5. Una caja de texto donde se puedan dejar comentarios.
6. Un botón para limpiar el formulario y otro para enviarlo por correo a la dirección: reservas@mihotel.com.

Maquetar el formulario según la tabla siguiente:

**MI HOTEL reserva on line**

Nombre:	Elemento_Nombre
Apellidos:	Elemento_Apellidos
Teléfono:	Elemento_Teléfono
E-mail:	Elemento_E-mail
Número de noches	Elemento_Noches
Fecha de entrada:	Elemento_día Elemento_mes
radio_button	Checkbox
Comentarios	
Botón de limpiar	Botón de enviar

La valoración de este ejercicio será de un total de 4 puntos, 1 punto por utilizar la notación adecuada, 1 punto por definir y utilizar los elementos adecuados, 1 punto por el uso adecuado de las hojas de estilo, 1 punto la adecuada distribución de elementos y uso de formatos.

**Criterios de puntuación. Total 10 puntos.**

EJERCICIO 1: 4 puntos.

- Notación puntuación máxima 1 pto.
- Uso de elementos y atributos puntuación máxima 1 pto.
- Hojas de estilo puntuación máxima 1 pto.
- Distribución de elementos y uso de formatos puntuación máxima 1 pto.

EJERCICIO 2: 2 puntos.

- Notación puntuación máxima 1 pto.
- Uso de elementos y atributos puntuación máxima 1 pto.

EJERCICIO 3: 4 puntos.

- Notación puntuación máxima 1 pto.
- Uso de elementos y atributos puntuación máxima 1 pto.
- Hojas de estilo puntuación máxima 1 pto.
- Distribución de elementos y uso de formatos puntuación máxima 1 pto.

Puesto que no existe una evaluación por unidades la evaluación se realiza en base a los criterios generales del módulo.

**Indicaciones de entrega.**



Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

**apellido1\_apellido2\_nombre\_SIGxx\_Tarea**


Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la segunda unidad del MP de LMSGI**, debería nombrar esta tarea como...

**sanchez\_manas\_begona\_LMSGI02\_Tarea**

Estado da entrega

Estado da entrega	Entregado para cualificacións
Estado das cualificacións	Cualificado
Data límite	Xoves, 1 de Decembro do 2016, 23:55
Tempo restante	A tarefa foi enviada 23 horas 32 mins en prazo
Última modificación	Xoves, 1 de Decembro do 2016, 00:22
Entregas de ficheiros	 alvarez_lois_adrian_LMSGI02_Tarea.zip
Comentarios a entrega	 Comentarios (0)

Comentarios

Cualificación	10,00 / 10,00
Cualificado o	Domingo, 11 de Decembro do 2016, 17:22
Cualificado por	 MONTSERRAT CASTAÑO GESTOSO

Muy bien, Adrián! Y las webs te quedaron genai.

Sigue así !

## NAVEGACIÓN

Páxina principal

• A miña área persoal

Páxinas do sitio

O meu perfil

Curso actual

125\_36019475\_ZSIFC03\_MP0373\_A


Participantes

Distincións


Xeral

Unidade didáctica 1

Unidade didáctica 2

 Orientaciones para el alumnado. LMSGI02.

 Solución a la tarea para LMSGI02.

 LMSGI02 Guiada.- Utilización de lenguajes de marca...

 Actividades presenciales de la UD2 en la tutoría c...


 Foro para LMSGI02.

 Mapa conceptual para LMSGI02.

 LMSGI02 Completa.- Utilización de lenguajes de mar...

 Recursos complementarios UD02.

 **Tarea para LMSGI02.**

 Examen de la UD02.

Unidade didáctica 3

Unidade didáctica 4

Unidade didáctica 5

Unidade didáctica 6

Unidade didáctica 7

Os meus cursos

## ADMINISTRACIÓN

Administración do curso

Configuración do meu perfil

[Inicio](#)

[Preguntas Frecuentes](#)

[Accesibilidade](#)

[Aviso](#)

[Privacidade](#)

[Contacto](#)



