

36019475. CSIFC03. MP0485. Programación

**XUNTA DE GALICIA**CONSELLERÍA DE CULTURA, EDUCACIÓN
E ORDENACIÓN UNIVERSITARIA

Páxina principal ► Os meus cursos ► Formación Profesional a Distancia ► Curso 2016-2017 ►
36019475 IES de Rodeira ► CSIFC03 Desenvolvemento de aplicacións web ►
125_36019475_ZSIFC03_MP0485_A ► Unidade didáctica 6 ► Tarefa a Entregar 2

Tarefa a Entregar 2

Se pide crear unha aplicación **copyfile.java** que sirva para copiar arquivos utilizándose do seguinte xeito:

copyfile ficheiro.orixinal ficheiro.copia

Aínda que vos pareza complexo, o programa é bastante simple. As dificultades que ó meu entender atoparedes son:

- 1.- Coller a información da liña de comandos (usade o foro si é así)
- 2.- Pensar que clases utilizar. As clases a utilizar son FileInputStream e FileOutputStream.
- 3.- Ser capaz de utilizar esas clases: Consultade o API oficial. Pedide axuda si é preciso.

Tratade correctamente as posibles excepcións que poda lanzar o uso de estas clases.

Estado da entrega

Estado da entrega	Sen intentos
Estado das cualificacións	Sen cualificar
Data límite	Martes, 24 de Xaneiro do 2017, 00:00
Tempo restante	A tarefa venceu fai: 153 días 18 horas





































[Engadir entrega](#)

Facerlle cambios á súa entrega

NAVEGACIÓN

[Páxina principal](#)[A miña área persoal](#)[Páxinas do sitio](#)[O meu perfil](#)[Curso actual](#)[125_36019475_ZSIFC03_MP0485_A](#)[Participantes](#)[Distincións](#)[Xeral](#)[Unidade didáctica 1](#)[Unidade didáctica 2](#)[Unidade didáctica 3](#)

[Unidade didáctica 5](#)[Unidade didáctica 6](#)

-  Orientaciones para el alumnado. PROG06.
-  Solución a la tarea para PROG06.
-  PROG06 Guiada.- Almacenando datos.
-  Actividades presenciales de la UD6 en la tutoría c...
-  Tarefa 6 - Soluciona da Titoria Presencial
-  Foro para PROG06.
-  Mapa conceptual para PROG06.
-  PROG06 Completa.- Almacenando datos.
-  Recursos complementarios UD06.
-  1.- Introducción a Entrada/Saída en Java
-  Tarefa a Entregar 1
-  Solución Tarefa 1
-  2.- Fluxos Binarios e Fluxos de Caracteres
-  3.- Acceso a Ficheiros
-  **Tarefa a Entregar 2**
-  Solución
-  4.- Traballando con Streams Binarios
-  5 - Traballando con Fluxos de Caracteres
-  Tarefa a Entregar 3
-  Solución
-  6 - Traballando con Ficheiros de Acceso Aleatorio ...
-  Introducción á comunicación con Sockets
-  Leeweb.java
-  Chat
-  Tarea para PROG06.
-  Solución Alternativa
-  Solución de Rede
-  Tarefa a Entregar 4
-  Solución (Versión sen clase para acceso a ficheiros)
-  Solución (Con clase independiente para acceder aos ...
-  Tarefa a entregar 5
-  Solución
-  Tarefa a Entregar 6
-  Modificacións Propostas
-  Examen de la UD06.
-  Aplicación Hotel Completa

[Unidade didáctica 7](#)[Unidade didáctica 8](#)[Unidade didáctica 9](#)[Unidade didáctica 10](#)[Unidade didáctica 11](#)[Os meus cursos](#)

ADMINISTRACIÓN

[Administración do curso](#)[Configuración do meu perfil](#)

