

36019475. CSIFC03. MP0485. Programación

**XUNTA DE GALICIA**CONSELLERÍA DE CULTURA, EDUCACIÓN
E ORDENACIÓN UNIVERSITARIA

Páxina principal ► Os meus cursos ► Formación Profesional a Distancia ► Curso 2016-2017 ►
36019475 IES de Rodeira ► CSIFC03 Desenvolvemento de aplicacións web ►
125_36019475_ZSIFC03_MP0485_A ► Unidade didáctica 6 ► 5 - Traballando con Fluxos de Caracteres

NAVEGACIÓN

Páxina principal

• Amiña área persoal

Páxinas do sitio

O meu perfil

Curso actual

125_36019475_ZSIFC03_MP0485_A

Participantes

Distincións

Xeral

Unidade didáctica 1

Unidade didáctica 2

Unidade didáctica 3

Unidade didáctica 4

Unidade didáctica 5

Unidade didáctica 6

Orientaciones para el alumnado. PROG06.

Solución a la tarea para PROG06.

PROG06 Guiada.- Almacenando datos.

Actividades presenciales de la UD6 en la tutoría c...

Tarefa 6 - Soluciona da Titoria Presencial

Foro para PROG06.

Mapa conceptual para PROG06.

PROG06 Completa.- Almacenando datos.

Recursos complementarios UD06.

1.- Introducción a Entrada/Saída en Java

Tarefa a Entregar 1

Solución Tarefa 1

2.- Fluxos Binarios e Fluxos de Caracteres

3.- Acceso a Ficheiros

Tarefa a Entregar 2

Solución

4.- Traballando con Streams Binarios

5 - Traballando con Fluxos de Caracteres

Tarefa a Entregar 3

Solución

6 - Traballando con Ficheiros de Acceso Aleatorio ...

Introducción á comunicación con Sockets

Leeweb.java

Chat

Tarea para PROG06.

Solución Alternativa

ADMINISTRACIÓN

[Administración do curso](#)[Configuración do meu perfil](#)

5 - Traballando con Fluxos de Caracteres

Os fluxos de texto (orientados a caracteres) en Java son os que permiten leer/escribir dun ficheiro un conxunto de caracteres, é dicir, lee bytes do stream e os decodifica en caracteres utilizando un charset determinado.

Un charset é un mapa entre valores binarios é o conxunto de letras a representar. Distintos charset representarán distintos conxuntos de letras. Java utiliza charsets unicode (UTF), que poden utilizar varios bytes por cada letra a representar.

As clases empregadas para tratar fluxos de texto son `InputStreamReader` e `OutputStreamWriter`, aínda que o normal é utilizalos con buffer mediante as clases `BufferedReader` e `BufferedWriter`, o que nos proporcionará, entre outras cousas, a posibilidade de ler e escribir liñas no ficheiro (`readLine`, `newLine`)

O charset pode especificarse directamente cun nome, pasárselle directamente ou utilizar o que utilice a plataforma por defecto.

Unha clase que nos proporciona métodos cómodos para a saída de caracteres é `PrintWriter`. ***PrintWriter*** envía ao fluxo de saída de texto representacións de obxectos. Os métodos de esta clase non lanzan excepcións, se non que é necesario controlar os erros chamando ao método `checkError()`. Tamén é necesario ter en conta que os datos pasan por un buffer intermedio, podendo forzar o seu envío ao stream mediante `flush`, ou mediante os métodos `println`, `printf` ou `format`.

`PrintWriter` é moi similar a `PrintStream`, pero mentras que `PrintStream` realiza a conversión utilizando o charset da plataforma, mediante `PrintWriter` podemos especificar o charset necesario, ademáis existen outras diferencias relativas a cando se vacía o buffer de datos (en `PrintStream` se realiza cando se escribe un salto de liña).

Última modificación: Martes, 10 de Xaneiro do 2017, 17:52

