36019475. CSIFC03. MP0485. Programación



Páxina principal ► Os meus cursos ► Formación Profesional a Distancia ► Curso 2016-2017 ► 36019475 IES de Rodeira ► CSIFC03 Desenvolvemento de aplicacións web ► 125_36019475_ZSIFC03_MP0485_A ► Unidade didáctica 6 ► 2.- Fluxos Binarios e Fluxos de Caracteres

NAVEGACIÓN Páxina principal A miña área persoal Páxinas do sitio O meu perfil Curso actual 125_36019475_ZSIFC03_MP0485_A **Participantes** Distincións Xeral Unidade didáctica 1 Unidade didáctica 2 Unidade didáctica 3 Unidade didáctica 4 Unidade didáctica 5 Unidade didáctica 6 Orientaciones para el alumnado. PROG06. Solución a la tarea para PROG06. PROG06 Guiada.- Almacenando datos. 這 Actividades presenciales de la UD6 en la tutoría c... Tarefa 6 - Soluciona da Titoria Presencial 뻲 Foro para PROG06. Mapa conceptual para PROG06. PROG06 Completa.- Almacenando datos. Recursos complementarios UD06. 🗎 1.- Introducción a Entrada/Saída en Java 🖶 Tarefa a Entregar 1 📄 Solución Tarefa 1 🗎 2.- Fluxos Binarios e Fluxos de Caracteres 🗎 3.- Acceso a Ficheiros 📘 Tarefa a Entregar 2 Solución 4.- Traballando con Streams Binarios 🗎 5 - Traballando con Fluxos de Caracteres 💄 Tarefa a Entregar 3 Solución 📄 6 - Traballando con Ficheiros de Acceso Aleatorio ... Introducción á comunicación con Sockets Leeweb.java Chat Tarea para PROG06. Solución Alternativa

ADMINISTRACIÓN

Administración do curso

Configuración do meu perfil

2.- Fluxos Binarios e Fluxos de Caracteres

Os meus cursos

Un Stream (fluxo) binario é aquel no que a información transmitida no fluxo se ve simplemente como unha secuencia de bytes, mentras que un Stream de texto, é aquel no que a información transmitida se ve como unha secuencia de caracteres, normalmente en liñas.

Os Streams, por natureza son sempre binarios, pero é posible obter a partir de eles fluxos de texto mediante as clases InputStreamReader e OutputStreamWriter.

As clases relacionadas con fluxos de texto utilizan sempre o sufijo Reader (entrada de datos) ou Writer (saída de datos).

Os fluxos de datos (tanto binarios como de caracteres) non permiten máis que ir recollendo datos do fluxo secuencialmente (fluxo de entrada) ou ir 'empuxando' datos hacia o fluxo. Ademáis, normalmente a apertura dun fluxo de saída hacia un ficheiro supon o borrado dos datos existentes no ficheiro, xa que se crea un novo destino cada vez. Sen embargo tanto *FileOutputStream* e *FileWriter* nos proporcionan un constructor que permite engadir datos ao final do arquivo, en lugar de comenzar cun ficheiro baleiro.

Última modificación: Mércores, 18 de Xaneiro do 2017, 12:45

|--|