

# 36019475. CSIFC03. MP0485. Programación

**XUNTA DE GALICIA**CONSELLERÍA DE CULTURA, EDUCACIÓN  
E ORDENACIÓN UNIVERSITARIA

[Páxina principal](#) ► [Os meus cursos](#) ► [Formación Profesional a Distancia](#) ► [Curso 2016-2017](#) ►  
[36019475 IES de Rodeira](#) ► [CSIFC03 Desenvolvemento de aplicacións web](#) ►  
[125\\_36019475\\_ZSIFC03\\_MP0485\\_A](#) ► [Unidade didáctica 6](#) ► [Tarefa a Entregar 4](#)

## Tarefa a Entregar 4

Realizar unha aplicación que visualice un menú principal con dúas opcións: A - Rexistrarse e B - Iniciar Aplicación

1. Si o usuario elixe registrarse, se solicitarán os datos do usuario y se gardaran no ficheiro **usuarios.dat**
2. Si o usuario elixe Iniciar Aplicación, se solicitará o nick e o password, e en caso de ser correctos, se visualizará unha mensaxe de benvida, os datos do usuario e se finalizará a aplicación.

Os datos a gardar para cada usuario serán:

dni  
nombre  
direccion  
email  
edad  
nick  
password

Se debe comprobar que a letra do dni sexa correcta, en caso contrario se producirá un erro.

## Estado da entrega

Estado da entrega	Sen intentos
Estado das cualificacións	Sen cualificar
Data límite	Martes, 7 de Febreiro do 2017, 00:00
Tempo restante	A tarefa venceu fai: 139 días 18 horas

[Engadir entrega](#)

Facerlle cambios á súa entrega

### NAVEGACIÓN

[Páxina principal](#)[● Amiña área persoal](#)[Páxinas do sitio](#)[O meu perfil](#)[Curso actual](#)[125\\_36019475\\_ZSIFC03\\_MP0485\\_A](#)[Participantes](#)[Distincións](#)

[Unidade didáctica 1](#)[Unidade didáctica 2](#)[Unidade didáctica 3](#)[Unidade didáctica 4](#)[Unidade didáctica 5](#)[Unidade didáctica 6](#)[Orientaciones para el alumnado. PROG06.](#)[Solución a la tarea para PROG06.](#)[PROG06 Guiada.- Almacenando datos.](#)[Actividades presenciales de la UD6 en la tutoría c...](#)[Tarefa 6 - Soluciona da Titoria Presencial](#)[Foro para PROG06.](#)[Mapa conceptual para PROG06.](#)[PROG06 Completa.- Almacenando datos.](#)[Recursos complementarios UD06.](#)[1.- Introducción a Entrada/Saída en Java](#)[Tarefa a Entregar 1](#)[Solución Tarefa 1](#)[2.- Fluxos Binarios e Fluxos de Caracteres](#)[3.- Acceso a Ficheiros](#)[Tarefa a Entregar 2](#)[Solución](#)[4.- Traballando con Streams Binarios](#)[5 - Traballando con Fluxos de Caracteres](#)[Tarefa a Entregar 3](#)[Solución](#)[6 - Traballando con Ficheiros de Acceso Aleatorio ...](#)[Introducción á comunicación con Sockets](#)[Leeweb.java](#)[Chat](#)[Tarea para PROG06.](#)[Solución Alternativa](#)[Solución de Rede](#)[Tarefa a Entregar 4](#)[Solución \(Versión sen clase para acceso a ficheiros\)](#)[Solución \(Con clase independente para acceder aos ...](#)[Tarefa a entregar 5](#)[Solución](#)[Tarefa a Entregar 6](#)[Modificacións Propostas](#)[Examen de la UD06.](#)[Aplicación Hotel Completa](#)[Unidade didáctica 7](#)[Unidade didáctica 8](#)[Unidade didáctica 9](#)[Unidade didáctica 10](#)[Unidade didáctica 11](#)[Os meus cursos](#)

## ADMINISTRACIÓN

[Administración do curso](#)[Configuración do meu perfil](#)









