

## 36019475. CSIFC03. MP0485. Programación

**XUNTA DE GALICIA**CONSELLERÍA DE CULTURA, EDUCACIÓN  
E ORDENACIÓN UNIVERSITARIA

[Páxina principal](#) ► [Os meus cursos](#) ► [Formación Profesional a Distancia](#) ► [Curso 2016-2017](#) ►  
[36019475 IES de Rodeira](#) ► [CSIFC03 Desenvolvemento de aplicacións web](#) ►  
[125\\_36019475\\_ZSIFC03\\_MP0485\\_A](#) ► [Unidade didáctica 1](#) ► [Tarea para PROG01.](#)

### Tarea para PROG01.

## Tarea para PROG01.

Detalles de la tarea de esta unidad.

**Enunciado.**

Esta unidad ha realizado un recorrido por numerosos conceptos teóricos sobre programación, paradigmas, ciclos de vida, etc. para posteriormente centrar nuestra atención en el lenguaje de programación Java, sus características y ventajas. Seguidamente, se ha descrito cómo poder crear programas en Java, compilarlos y ejecutarlos de manera básica. Para finalmente, llevar a cabo estas tareas a través de un entorno integrado de desarrollo fiable y profesional.

Pues bien, en esta tarea tendrás como objetivo realizar las operaciones necesarias para preparar tu ordenador de tal manera que pueda desarrollar programas en el lenguaje Java, compilarlos y ejecutarlos de manera básica, y también a través de un entorno de desarrollo integrado como NetBeans.

### Relación de apartados a realizar:

#### Apartado A:

1. Descarga desde la web recomendada en los contenidos, Java SE e instálalo en tu equipo.
2. Siguiendo las indicaciones dadas para configurar las variables `PATH` y `CLASSPATH`, lleva a cabo la configuración de las mismas.
3. Comprueba a través de consola de comandos, que has realizado correctamente la instalación y configuración del `JDK` y `JRE`.
4. Crea una carpeta en tu equipo para alojar los ejercicios y programas que se irán generando en cada una de las actividades que se planteen en las unidades de trabajo. Te recomendamos que el nombre de esta carpeta sea sencillo, sin espacios en blanco (puedes sustituirlos por guiones bajos), ni caracteres especiales. Por ejemplo: `Ejercicios_Java`.
5. En dicha carpeta, crea utilizando algún editor de texto un archivo con extensión “.java” al que debes llamar `PROG01_programa1.java`. En su interior, basándote en el ejercicio resuelto de la unidad, inserta las líneas necesarias de código Java para obtener por pantalla el siguiente resultado:

```
Módulo Profesional - PROGRAMACIÓN
UNIDAD DE TRABAJO 01
Introducción a la programación
nombre y apellidos del alumno/a
Localidad y provincia
Fecha de realización del ejercicio
programa1
```

6. Una vez creado el código fuente, guarda el archivo y, mediante línea de comandos, realiza la compilación del mismo.
7. Comprueba lo que ha ocurrido en la carpeta donde esta el archivo “.java” que acabas de compilar.
8. Realiza la ejecución del programa creado.
9. Visualiza en pantalla los resultados.
10. Si no se ajustan al ejemplo, realiza las modificaciones necesarias sobre el archivo fuente, vuelve a compilarlo y lanza su ejecución otra vez.

#### Apartado B:

1. Siguiendo las indicaciones de los contenidos de la unidad, descarga desde los enlaces ofrecidos el `IDENetBeans` e instálalo en tu ordenador.
2. Inicia NetBeans, visualiza las partes del entorno y abre el archivo “.java” que habías creado anteriormente.
3. Añade alguna línea más al código fuente o un comentario aclaratorio, compila y ejecuta dicho programa.
4. Observa los resultados en el área reservada para tal efecto en el entorno.

### Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

- Apartado A – 5 puntos
- Apartado B – 5 puntos
- Total: 10 puntos

### Recursos necesarios para realizar la Tarea.

- Ordenador personal
- Sistema operativo Windows o Linux
- Conexión a Internet a través de `ADSL`
- `JDK` y `JRE` de Java
- Entorno NetBeans 7.0.

### Consejos y recomendaciones.

- Para la creación de archivos “.java” es conveniente crear una carpeta donde ir alojándolos.
- Puedes tomar como referencia el ejercicio resuelto de los contenidos de la unidad de trabajo.
- Las capturas de pantalla que se han de realizar se recomienda que se guarden en formato “.jpg” para que su tamaño no sea demasiado grande.

**Indicaciones de entrega.**

Para cada uno de los apartados, hay que realizar una captura de pantalla completa (no únicamente de la ventana donde está contenido el resultado a capturar) en la que puedan observarse los siguientes elementos:

- Apartado A:
  1. Diversas capturas de pantalla que acrediten el proceso de instalación del JDK y JRE de Java, configuración adecuada de las variables de entorno **PATH** y **CLASSPATH**, así como comprobación del correcto funcionamiento del compilador a través de consola de comandos.
  2. Contenido de la carpeta, a través de línea de comandos, donde se ha alojado el programa, visualizándose el archivo “.java” y el archivo “.class” correspondientes.
  3. Resultado, a través de línea de comandos, de la ejecución del programa “.java”.
- Apartado B:
  1. Contenido de la carpeta a través del panel adecuado de NetBeans, donde se ha alojado el programa, visualizándose el archivo “.java” y el archivo “.class” correspondientes.
  2. Resultado, a través de NetBeans, de la ejecución del programa creado.



Las capturas de pantalla solicitadas deben reunirse en un único archivo realizado con procesador de textos y comprimido con extensión zip o rar. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

**apellido1\_apellido2\_nombre\_SIGxx\_Tarea**


Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la primera unidad del MP de TEA**, debería nombrar esta tarea como...

**sanchez\_manas\_begona\_TEA01\_Tarea**

## Estado da entrega

Estado da entrega	Entregado para cualificacións
Estado das cualificacións	Cualificado
Data límite	Martes, 11 de Outubro do 2016, 23:00
Tempo restante	A tarefa foi enviada 3 días 22 horas en prazo
Última modificación	Sábado, 8 de Outubro do 2016, 00:23
Entregas de ficheiros	 alvarez_lois_adrian_PROG01_Tarea.rar
Comentarios a entrega	 Comentarios (0)

## Comentarios

Cualificación	100,00 / 100,00
Cualificado o	Luns, 10 de Outubro do 2016, 11:24
Cualificado por	 FRANCISCO JAVIER TABOADA AGUADO
Comentarios	<div>sumario</div> <div>Moi ben, Perfecto!!!</div> <div>Un saúdo.</div>

## NAVEGACIÓN

[Páxina principal](#)[A miña área persoal](#)[Páxinas do sitio](#)[O meu perfil](#)[Curso actual](#)[125\\_36019475\\_ZSIFC03\\_MP0485\\_A](#)[Participantes](#)[Distincións](#)[Xeral](#)[Unidade didáctica 1](#)[Orientaciones para el alumnado. PROG01.](#)[Solución a la tarea para PROG01.](#)[PROG01 Guiada.- Introducción a la programación.](#)[Actividades presenciales de la UD1 en la tutoría c...](#)[Archivos das Actividades Presenciais](#)[Foro para PROG01.](#)[Mapa conceptual para PROG01.](#)[Notas da Instalación do JDK Java en Debian GNU/Linux](#)[PROG01 Completa.- Introducción a la programación.](#)[Recursos complementarios UD01.](#)[Tarea para PROG01.](#)[Examen de la UD01.](#)[Unidade didáctica 2](#)[Unidade didáctica 3](#)[Unidade didáctica 4](#)[Unidade didáctica 5](#)[Unidade didáctica 6](#)[Unidade didáctica 7](#)[Unidade didáctica 8](#)[Unidade didáctica 9](#)[Unidade didáctica 10](#)[Unidade didáctica 11](#)[Os meus cursos](#)

## ADMINISTRACIÓN

[Administración do curso](#)[Configuración do meu perfil](#)





