# 36019475. CSIFC03. MP0485. Programación



Páxina principal ► Os meus cursos ► Formación Profesional a Distancia ► Curso 2016-2017 ► 36019475 IES de Rodeira ► CSIFC03 Desenvolvemento de aplicacións web ► 125\_36019475\_ZSIFC03\_MP0485\_A ► Unidade didáctica 7 ► Tarea para PROG07.

### Tarea para PROG07.

# Tarea para PROG07.

Detalles de la tarea de esta unidad.

#### Enunciado.

Con los conocimientos adquiridos durante la unidad vas a implementar un editor de textos de lo más simple, del estilo del bloc de notas de Windows. Utilizando controles Java Swing.

En concreto las lista de requisitos mínimos de la aplicación es:

- La aplicación debe poder guardar a disco y recuperar desde disco el texto editado en el editor.
- Se tendrán al menos las opciones en el menú de Fichero: Nuevo, Abrir, Guardar, Guardar como y Salir.
- En el menú Editar se tendrá al menos las opciones Cortar, Copiar, Pegar.

#### Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

- El juego desplegado cumple, como mínimo con las reglas expuestas y funciona: 5 puntos.
- Originalidad de la solución: de 0 a 2 puntos.
- Mejoras no incluidas en las reglas mínimas pero que mejoran los requisítos mínimos: de 0 a 3 puntos.

#### Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Solo son necesarios los contenidos de la unidad y los enlaces que en ella se proponen.

#### Consejos y recomendaciones.

Aunque no es necesario, para hacer más vistosa la tarea puedes usar controles que no se han visto en los contenidos, pero que son fáciles de usar como:

Control JFileChooser

Más controles que pueden ser útiles.

Controles Swing (1.25 MB)

#### Indicaciones de entrega.

Una vez que tengas terminados el programa y el documento explicativo, comprime ambas cosas en un único fichero. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

#### $apellido 1\_apellido 2\_nombre\_SIGxx\_Tarea.zip$

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la septima unidad del MP de PROG**, debería nombrar esta tarea como...

sanchez\_manas\_begona\_PROG07\_Tarea.zip

## Estado da entrega

Estado da entrega	Sen intentos
Estado das cualificacións	Sen cualificar
Data límite	Martes, 14 de Febreiro do 2017, 11:55

#### Facerlle cambios á súa entrega

**NAVEGACIÓN** Páxina principal A miña área persoal Páxinas do sitio O meu perfil Curso actual 125\_36019475\_ZSIFC03\_MP0485\_A Participantes Distincións Xeral Unidade didáctica 1 Unidade didáctica 2 Unidade didáctica 3 Unidade didáctica 4 Unidade didáctica 5 Unidade didáctica 6 Unidade didáctica 7 Orientaciones para el alumnado. PROG07. Solución a la tarea para PROG07. PROG07 Guiada.- Comunicándonos con el usuario. Int... 👼 Actividades presenciales de la UD7 en la tutoría c... 👼 Foro para PROG07. Mapa conceptual para PROG07. PROG07 Completa.- Comunicándonos con el usuario. l... Recursos complementarios UD07. 💄 Tarea para PROG07. Examen de la UD07. Unidade didáctica 8 Unidade didáctica 9 Unidade didáctica 10 Unidade didáctica 11 Os meus cursos

# ADMINISTRACIÓN Administración do curso Configuración do meu perfil

Inicio Preguntas Frecuentes Accesibilidade Aviso Privacidade Contacto