# 36019475. CSIFC03. MP0485. Programación



Páxina principal ► Os meus cursos ► Formación Profesional a Distancia ► Curso 2016-2017 ► 36019475 IES de Rodeira ► CSIFC03 Desenvolvemento de aplicacións web ► 125\_36019475\_ZSIFC03\_MP0485\_A ► Unidade didáctica 6 ► Tarefa a Entregar 1

## Tarefa a Entregar 1

Se pide deseñar unha clase Persoa cos seguintes atributos:

dni - Privado
nome - Privado
direccion - Privado
telefono - Privado
email - Privado

O seu constructor debe recibir como parámetros o dni, nome, dirección, teléfono e email da Persoa a crear, e a clase debe dispoñer de 'getters' e 'setters' para cada un dos seus atributos. A representación como String dos obxectos de esta clase (toString) será dni - nome apelidos

E unha aplicación que solicite os datos dunha persoae, o cree e visualice na pantalla: "Creado " e a persoa creada.

NOTA: Non se debe utilizar a clase Scanner.

### Estado da entrega

Estado da entrega	Entregado para cualificacións		
Estado das cualificacións	Cualificado		
Data límite	Martes, 17 de Xaneiro do 2017, 00:00		
Tempo restante	A tarefa foi enviada 13 horas 51 mins fóra de prazo		
Última modificación	Martes, 17 de Xaneiro do 2017, 13:51		
Entregas de ficheiros	alvarez_lois_adrian_PROG06_Tarea.zip		
Comentarios a entrega	Comentarios (1)		
	Editar o meu envío		

Facerlle cambios á súa entrega

#### **Comentarios**

Cualificación 99,00 / 100,00

Cualificado o Mércores, 18 de Xaneiro do 2017, 11:50

Cualificado por

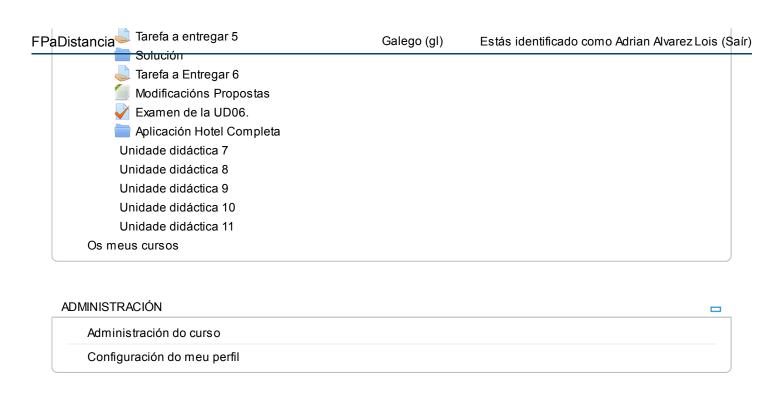


FRANCISCO JAVIER TABOADA AGUADO

### **NAVEGACIÓN** Páxina principal A miña área persoal Páxinas do sitio O meu perfil Curso actual 125\_36019475\_ZSIFC03\_MP0485\_A **Participantes** Distincións Xeral Unidade didáctica 1 Unidade didáctica 2 Unidade didáctica 3 Unidade didáctica 4 Unidade didáctica 5 Unidade didáctica 6 Orientaciones para el alumnado. PROG06. 🗐 Solución a la tarea para PROG06. PROG06 Guiada.- Almacenando datos. 둳 Actividades presenciales de la UD6 en la tutoría c... 📄 Tarefa 6 - Soluciona da Titoria Presencial 👼 Foro para PROG06. Mapa conceptual para PROG06. PROG06 Completa.- Almacenando datos. Recursos complementarios UD06. 🗎 1.- Introducción a Entrada/Saída en Java 🖶 Tarefa a Entregar 1 📄 Solución Tarefa 1 🗎 2.- Fluxos Binarios e Fluxos de Caracteres 3.- Acceso a Ficheiros 💄 Tarefa a Entregar 2 Solución 4.- Traballando con Streams Binarios 5 - Traballando con Fluxos de Caracteres 🔰 Tarefa a Entregar 3 Solución 📄 6 - Traballando con Ficheiros de Acceso Aleatorio ... Introducción á comunicación con Sockets Leeweb.java Chat 💄 Tarea para PROG06. Solución Alternativa Solución de Rede

🔰 Tarefa a Entregar 4

Solución (Versión sen clase para acceso a ficheiros) Solución (Con clase independente para acceder aos ...



Accesibilidade

Aviso

Privacidade

Contacto

Inicio

Preguntas Frecuentes