## 36019475. CSIFC03. MP0485. Programación



Páxina principal ► Os meus cursos ► Formación Profesional a Distancia ► Curso 2016-2017 ► 36019475 IES de Rodeira ► CSIFC03 Desenvolvemento de aplicacións web ► 125\_36019475\_ZSIFC03\_MP0485\_A ► Unidade didáctica 9 ► Tarefa 2

## Tarefa 2

Unha vez realizada a aplicación da Tarefa1, vamos a decidir darlle máis versatilidade. Para elo decidimos que a clase punto debe poder pintar en calqueira dispositivo presente ou futuro. Para conseguir esto, deseñamos o interface Debuxable, que terá como métodos void putPixel(int y, int x); e void show();

Se pide modificar a Tarefa2 para que funcione facendo uso de este interfaz

## Estado da entrega

Estado da entrega	Sen intentos
Estado das cualificacións	Sen cualificar
Data límite	Luns, 8 de Maio do 2017, 00:00
Tempo restante	A tarefa venceu fai: 49 días 19 horas

Engadir entrega

Facerlle cambios á súa entrega

## NAVEGACIÓN

Páxina principal

A miña área persoal

Páxinas do sitio

O meu perfil

Curso actual

125\_36019475\_ZSIFC03\_MP0485\_A

Participantes

Distincións

Xeral

Unidade didáctica 1

Unidade didáctica 2

Unidade didáctica 3

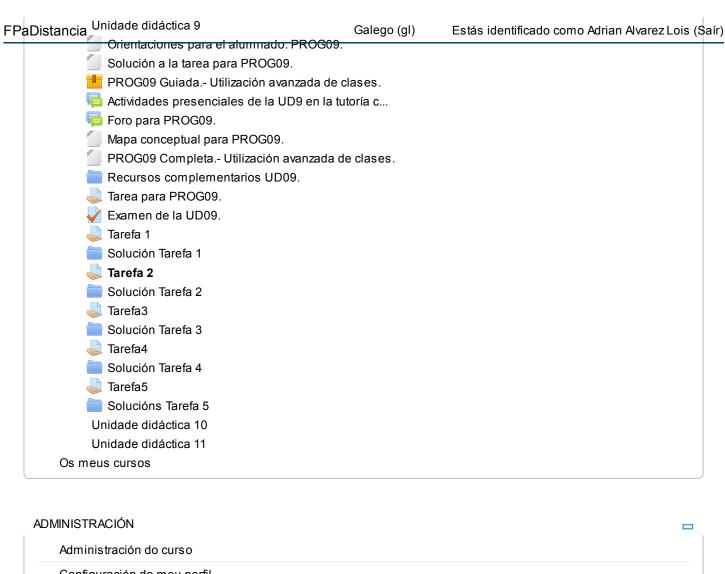
Unidade didáctica 4

Unidade didáctica 5

Unidade didáctica 6

Unidade didáctica 7

Unidade didáctica 8



. ^								
	Administración	n do	curso					
	Configuración	do r	meu perfil					
	Inic	io	Preguntas Frecuentes	Accesibilidade	Aviso	Privacidade	Contacto	