

## 36019475. CSIFC03. MP0485. Programación

**XUNTA DE GALICIA**CONSELLERÍA DE CULTURA, EDUCACIÓN  
E ORDENACIÓN UNIVERSITARIA

Páxina principal ► Os meus cursos ► Formación Profesional a Distancia ► Curso 2016-2017 ►  
36019475 IES de Rodeira ► CSIFC03 Desenvolvemento de aplicacións web ►  
125\_36019475\_ZSIFC03\_MP0485\_A ► Unidade didáctica 10 ► Tarea para PROG10.

### Tarea para PROG10.

## Tarea para PROG10.

Detalles de la tarea de esta unidad.

#### Enunciado.

En la tarea de esta unidad puedes elegir: Caché u Oracle. Se trata de que realices una pequeña aplicación, que usando clases o tipos de dato objeto (según elijas), almacene un pequeño diccionario de traducciones. La idea es la siguiente:

- En la aplicación debe almacenarse un término, en español, junto con una lista de traducciones en otros idiomas. Por ejemplo, para el término "silla" podría almacenarse su traducción en francés: "chaise"; y su traducción en inglés: "chair". Un término puede tener un número indefinido de traducciones, puede variar entre términos, para un término podemos tener la traducción para dos idiomas (inglés y francés, por ejemplo), y para otro, la traducción para tres idiomas completamente diferentes.
- No podrá haber términos repetidos, cada término debe aparecer una única vez.
- En la aplicación se podrán insertar nuevos términos y las traducciones asociadas, sin límite de traducciones posibles.
- En la aplicación se podrán borrar los términos existentes, y obviamente, sus traducciones asociadas. Cuando se borra un término solo debe borrarse un único término (como se ha dicho antes, no puede haber repetidos).
- En la aplicación se podrán consultar los términos existentes, pudiendo buscar por aproximación. Por ejemplo, si se buscara el término "illa", podría aparecer "silla" u "orilla", si estuvieran obviamente en la lista de términos insertados. De cada término encontrado (puede ser más de uno), deben mostrarse por pantalla todas las traducciones que contiene. Además, cada vez que se muestra un término por pantalla, debe mostrarse también el número de veces que ha sido mostrado.
- El número de veces que ha sido mostrado un término debe ir actualizándose. Cada vez que se muestra, debe incrementarse en uno.

Como parte de esta tarea tendrás que realizar lo siguiente:

- Diseñar un esquema de base de datos de objetos, ya sea en Oracle o Caché. Solo se pueden usar objetos y colecciones de objetos.
- Implementar un programa en Java, que conecte con la base de datos, y permita hacer todas las operaciones antes descritas.

#### Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

La tarea tiene una puntuación total de 10 puntos, repartidos de la siguiente forma:

- 1,5 puntos: realización del esquema de la base de datos (incluyendo la inclusión de restricciones y usos adecuados de los tipos de datos).
- 1,5 puntos: conexión con la base de datos.
- 2 puntos: almacenar un nuevo término en la base de datos, junto con sus traducciones.
- 1,5 puntos: eliminar un término de la base de datos.
- 1,5 puntos: actualizar el contador de consultas.
- 2 puntos: limpieza del código, comentarios explicativos y elegancia de la solución.

#### Recursos necesarios para realizar la Tarea.

- Un entorno de desarrollo de aplicaciones en Java como NetBeans.
- Un sistema gestor de base de datos orientado a objetos, como Intersystems Caché u Oracle XE.
- Los drivers para conectarte vía JDBC a la base de datos.

### Consejos y recomendaciones.

A la hora de afrontar la tarea:

- Elige el sistema gestor de base de datos que te resulte más cómodo, después de leer los contenidos más o menos tendrás una idea hecha de cada uno.
- Diseña en primer lugar la base de datos, no empieces la casa por el tejado. Es recomendable utilizar colecciones tipo array de Caché o tablas anidadas de Oracle.
- Una vez que hayas conseguido diseñar la base de datos, piensa en que mecanismo vas a utilizar para acceder a ella, si proyecciones Java o JDBC.
- Después empieza paso por paso a desarrollar la solución, ten en cuenta que cada pasito suma puntos.

### Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

**apellido1\_apellido2\_nombre\_SIGxx\_Tarea**

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la decima unidad del MP de PROG** debería nombrar esta tarea como...

**sanchez\_manas\_begona\_PROG10\_Tarea**

## Estado da entrega

Estado da entrega	Sen intentos
Estado das cualificacións	Sen cualificar
Data límite	Martes, 9 de Maio do 2017, 11:55
Tempo restante	A tarefa venceu fai: 48 días 7 horas

Engadir entrega

Facerlle cambios á súa entrega

### NAVEGACIÓN

Páxina principal

● A miña área persoal

Páxinas do sitio

O meu perfil

Curso actual

125\_36019475\_ZSIFC03\_MP0485\_A

Participantes

Distincións








Xeral

Unidade didáctica 1

Unidade didáctica 2

Unidade didáctica 3

Unidade didáctica 4

[Unidade didáctica 6](#)[Unidade didáctica 7](#)[Unidade didáctica 8](#)[Unidade didáctica 9](#)[Unidade didáctica 10](#) [Orientaciones para el alumnado. PROG10.](#) [Solución a la tarea para PROG10.](#) [PROG10 Guiada.- Mantenimiento de la persistencia d...](#) [Actividades presenciales de la UD10 en la tutoría ...](#) [Foro para PROG10.](#) [Mapa conceptual para PROG10.](#) [PROG10 Completa.- Mantenimiento de la persistencia...](#) [Recursos complementarios UD10.](#) **[Tarea para PROG10.](#)** [Examen de la UD10.](#)[Unidade didáctica 11](#)[Os meus cursos](#)

## ADMINISTRACIÓN

[Administración do curso](#)[Configuración do meu perfil](#)[Inicio](#)[Preguntas Frecuentes](#)[Accesibilidade](#)[Aviso](#)[Privacidade](#)[Contacto](#)



