

36019475. CSIFC03. MP0485. Programación

**XUNTA DE GALICIA**CONSELLERÍA DE CULTURA, EDUCACIÓN
E ORDENACIÓN UNIVERSITARIA

Páxina principal ► Os meus cursos ► Formación Profesional a Distancia ► Curso 2016-2017 ►
36019475 IES de Rodeira ► CSIFC03 Desenvolvemento de aplicacións web ►
125_36019475_ZSIFC03_MP0485_A ► Unidade didáctica 4 ► Tarea para PROG04.

Tarea para PROG04.

Tarea para PROG04.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

A continuación, se enumeran varios supuestos que el alumnado debe solventar a través de la realización un programa por cada uno de los supuestos propuestos.

- **Supuesto 1:** Realiza un programa que lea un número entero e indique si es par.
- **Supuesto 2:** Realiza un programa que lea un mes en formato numérico y un año e indique el número de días de ese mes. Para realizar este ejercicio hay que tener en cuenta que un año es bisiesto si es divisible por cuatro, excepto cuando es divisible por 100, a no ser que sea divisible por 400.
- **Supuesto 3:** Escribe un programa que lea un número y lo descomponga en factores primos.
- **Supuesto 4:** Escribe un programa que solicite a un usuario su nombre y edad. Debe mostrarse cuantos años tendrá dentro de una década y clasificarle según su edad en A[0-25] (Intervalo entre 0 y 25), B[26-50] (Intervalo entre 26 y 50), C[51-...] (Intervalo de 50 en adelante)

Lo que debes entregar: En un único archivo, el código fuente de cada uno de los supuestos debidamente identificados.

Cómo lo debes entregar: En formato pdf (Portable Document format).

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

- Supuesto 1: 1 punto.
- Supuesto 2: 3 puntos.
- Supuesto 3: 3 puntos.
- Supuesto 4: 3 puntos.

Total: 10 puntos

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

- Ordenador personal con un procesador de textos que pueda generar archivos pdf.
- Entorno de desarrollo NetBeans.
- Conexión a Internet.
- Navegador Web.
- Programa de impresión en formato pdf.

Consejos y recomendaciones.

El orden de realización de los supuestos no importa.

Para el supuesto 2 y 3 debes documentarte adecuadamente para conocer en mayor detalle qué es lo que te solicita el enunciado.

El código fuente de cada uno de los supuestos debe estar debidamente identificado y separado de los demás.

Se recomienda que antes de enviar el código fuente hayas realizado la compilación y ejecución de los programas, de este modo evitarás posibles fallos.

Utiliza comentarios a lo largo de tu código.

Utiliza tabulaciones y estructura tu código para que sea lo más legible posible.

Indicaciones de entrega.



Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_SIGxx_Tarea


Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la cuarta unidad del MP de PROG** debería nombrar esta tarea como...

sanchez_manas_begona_PROG04_Tarea

Estado da entrega

Estado da entrega	Entregado para cualificacións
Estado das cualificacións	Cualificado
Data límite	Martes, 8 de Novembro do 2016, 20:55
Tempo restante	A tarefa foi enviada 59 mins 14 segundos en prazo
Última modificación	Martes, 8 de Novembro do 2016, 19:55
Entregas de ficheiros	 alvarez_lois_adrian_PROG04_Tarea.pdf
Comentarios a entrega	 Comentarios (0)

Comentarios

Cualificación	100,00 / 100,00
Cualificado o	Luns, 14 de Novembro do 2016, 11:48
Cualificado por	 FRANCISCO JAVIER TABOADA AGUADO
Comentarios	sumario Moi ben, bo traballo!! Un saúdo

NAVEGACIÓN

Páxina principal

● A miña área persoal

Páxinas do sitio

O meu perfil

Curso actual

125_36019475_ZSIFC03_MP0485_A

Participantes















Distincións

Xeral

Unidade didáctica 1

Unidade didáctica 2

Unidade didáctica 3

-  Orientacións para el alumnado. PROG04.
-  Solución a la tarea para PROG04.
-  PROG04 Guiada.- Uso de estruturas de control.
-  Actividades presenciales de la UD4 en la tutoría c...
-  Supuesto 1
-  Foro para PROG04.
-  Mapa conceptual para PROG04.
-  PROG04 Completa.- Uso de estruturas de control.
-  Recursos complementarios UD04.
-  **Tarea para PROG04.**
-  Tarefa a Entregar
-  Tarefas Resoltas
-   Examen de la UD04.

Unidade didáctica 5

Unidade didáctica 6

Unidade didáctica 7

Unidade didáctica 8

Unidade didáctica 9

Unidade didáctica 10

Unidade didáctica 11

Os meus cursos

ADMINISTRACIÓN

Administración do curso

Configuración do meu perfil

[Inicio](#)

[Preguntas Frecuentes](#)

[Accesibilidade](#)

[Aviso](#)

[Privacidade](#)

[Contacto](#)

