

36019475. CSIFC03. MP0485. Programación

**XUNTA DE GALICIA**CONSELLERÍA DE CULTURA, EDUCACIÓN
E ORDENACIÓN UNIVERSITARIA

Páxina principal ► Os meus cursos ► Formación Profesional a Distancia ► Curso 2016-2017 ►
36019475 IES de Rodeira ► CSIFC03 Desenvolvemento de aplicacións web ►
125_36019475_ZSIFC03_MP0485_A ► Unidade didáctica 9 ► Tarefa 1

Tarefa 1

Se pide:

Crear unha clase Punto:

* Terá dous atributos de tipo int: 'x' e 'y', representando unha posición nun eixe de coordenadas

- Dispon do método void paint(Lienzo l); que se encarga de debuxar o punto no "lienzo".

Crear a clase Lienzo:

* Terá dous atributos de tipo int: 'ancho' e 'alto', representando o tamaño dun área visualizable

* Terá outro atributo de tipo int[alto][ancho]: 'paper' representando a información visualizada no lienzo.

- Dispon dos métodos:

void show(); // Visualizará o lienzo na pantalla

void putPixel(int y,int x); // Porá un 'pixel' na posición y,x do lienzo representádo a cun '*'

Crear un programa chamado Debuxo, que cree un Punto na posición solicitada ao usuario, e o debuxe nun Lienzo mostrando logo o resultado pola pantalla.

Estado da entrega

| | |
|---------------------------|---------------------------------------|
| Estado da entrega | Sen intentos |
| Estado das cualificacións | Sen cualificar |
| Data límite | Luns, 8 de Maio do 2017, 00:00 |
| Tempo restante | A tarefa venceu fai: 49 días 19 horas |

[Engadir entrega](#)

Facerlle cambios á súa entrega

NAVEGACIÓN

Páxina principal

● Amiña área persoal

Páxinas do sitio

O meu perfil

Curso actual

125_36019475_ZSIFC03_MP0485_A



Distincións

Xeral

Unidade didáctica 1

Unidade didáctica 2

Unidade didáctica 3

Unidade didáctica 4












Unidade didáctica 5

Unidade didáctica 6

Unidade didáctica 7

Unidade didáctica 8

Unidade didáctica 9

 Orientaciones para el alumnado. PROG09. Solución a la tarea para PROG09. PROG09 Guiada.- Utilización avanzada de clases. Actividades presenciales de la UD9 en la tutoría c... Foro para PROG09. Mapa conceptual para PROG09. PROG09 Completa.- Utilización avanzada de clases. Recursos complementarios UD09. Tarea para PROG09. Examen de la UD09. **Tarefa 1** Solución Tarefa 1 Tarefa 2 Solución Tarefa 2 Tarefa3 Solución Tarefa 3 Tarefa4 Solución Tarefa 4 Tarefa5 Solucións Tarefa 5

Unidade didáctica 10

Unidade didáctica 11

Os meus cursos

ADMINISTRACIÓN

Administración do curso

Configuración do meu perfil

[Inicio](#)[Preguntas Frecuentes](#)[Accesibilidade](#)[Aviso](#)[Privacidade](#)[Contacto](#)

