

36019475. CSIFC03. MP0485. Programación

**XUNTA DE GALICIA**CONSELLERÍA DE CULTURA, EDUCACIÓN
E ORDENACIÓN UNIVERSITARIA

[Páxina principal](#) ► [Os meus cursos](#) ► [Formación Profesional a Distancia](#) ► [Curso 2016-2017](#) ►
[36019475 IES de Rodeira](#) ► [CSIFC03 Desenvolvemento de aplicacións web](#) ►
[125_36019475_ZSIFC03_MP0485_A](#) ► [Unidade didáctica 9](#) ► [Tarefa3](#)

Tarefa3

O noso sistema de debuxo promete. Decidimos crear unha nova clase **Pintura**, que sexa capaz de almacenar as distintas figuras que debuxemos e representalas en calqueira dispositivo **Debuxable**. En principio a única Figura utilizable será o **Punto**, pero nun futuro deberá ser capaz de almacenar figuras máis complexas como Rectángulos, Triángulos, Rectas... etc.

Para conseguir isto, a clase *Pintura* terá un atributo **ArrayList <Figura> f**; que almacenará todas as figuras a representar, e outro atributo **nome** que permitirá darlle un nome. Ademáis terá o método **void add(Figura f)**; necesario para engadir novas figuras ao debuxo e o método: **void paint(Debuxable d)**; que amosará o debuxo no 'Debuxable' d.

Se pide Implementar a clase Pintura







Estado da entrega

Estado da entrega	Sen intentos
Estado das cualificacións	Sen cualificar
Data límite	Luns, 8 de Maio do 2017, 00:00
Tempo restante	A tarefa venceu fai: 49 días 19 horas

[Engadir entrega](#)[Facerlle cambios á súa entrega](#)

NAVEGACIÓN

[Páxina principal](#)[● Amiña área persoal](#)[Páxinas do sitio](#)[O meu perfil](#)[Curso actual](#)[125_36019475_ZSIFC03_MP0485_A](#)[Participantes](#)[Distincións](#)[Xeral](#)[Unidade didáctica 1](#)[Unidade didáctica 2](#)[Unidade didáctica 3](#)

[Unidade didáctica 5](#)[Unidade didáctica 6](#)[Unidade didáctica 7](#)[Unidade didáctica 8](#)[Unidade didáctica 9](#) [Orientaciones para el alumnado. PROG09.](#) [Solución a la tarea para PROG09.](#) [PROG09 Guiada.- Utilización avanzada de clases.](#) [Actividades presenciales de la UD9 en la tutoría c...](#) [Foro para PROG09.](#) [Mapa conceptual para PROG09.](#) [PROG09 Completa.- Utilización avanzada de clases.](#) [Recursos complementarios UD09.](#) [Tarea para PROG09.](#) [Examen de la UD09.](#) [Tarefa 1](#) [Solución Tarefa 1](#) [Tarefa 2](#) [Solución Tarefa 2](#) [Tarefa3](#) [Solución Tarefa 3](#) [Tarefa4](#) [Solución Tarefa 4](#) [Tarefa5](#) [Solucións Tarefa 5](#)[Unidade didáctica 10](#)[Unidade didáctica 11](#)[Os meus cursos](#)

ADMINISTRACIÓN

[Administración do curso](#)[Configuración do meu perfil](#)[Inicio](#)[Preguntas Frecuentes](#)[Accesibilidade](#)[Aviso](#)[Privacidade](#)[Contacto](#)

