



Orientaciones para el alumnado

En esta unidad te vas a introducir en el mundo de la informática viendo lo que es un sistema informático y su composición. Vas a estudiar como el sistema informático más simple y más accesible es el ordenador personal de sobremesa, que es el que además vamos a tomar como base de estudio.

Será necesario que estudies su arquitectura lógica para entender las partes que tiene, para que sirven y como interactúan para conseguir objetivos concretos.

Después verás, como en base a su diseño modular, se pueden fabricar y comercializar componentes independientes con los que montar un ordenador totalmente funcional.

Antes de pasar a la acción montando e instalando un ordenador de sobremesa, es necesario que conozcas y estudies cada una de sus partes. También es necesario que conozcas una serie de consejos y normas de seguridad que tendrás que tener en cuenta mientras trabajas.

Puede parecer muy complicado, por ser muchos los componentes y con muy variadas características, pero verás como un poco de esfuerzo tendrá su recompensa.

Datos generales de la Unidad de Trabajo

Nombre completo del MP	SISTEMAS INFORMÁTICOS.	Siglas MP	SI
Nº y título de la UT	01.- Hardware de un sistema informático.		
Índice o tabla de contenidos	<ul style="list-style-type: none">1.- Sistema Informático.2.- Arquitectura Hardware: Componentes funcionales.<ul style="list-style-type: none">2.1.- Unidad Central de Proceso o CPU.2.2.- Periféricos / Almacenamiento externo.3.- Componentes físicos de un ordenador actual.<ul style="list-style-type: none">3.1.- Cajas de ordenador.<ul style="list-style-type: none">3.1.1.- Fuentes de alimentación.3.2.- Placas base.3.3.- Procesadores.<ul style="list-style-type: none">3.3.1.- Procesadores. Núcleos y características de funcionamiento.3.4.- Memorias.3.5.- Tarjetas de vídeo.3.6.- Tarjetas de sonido.3.7.- Unidades de entrada I.3.8.- Unidades de entrada II.3.9.- Unidades de salida I.3.10.- Unidades de salida II.3.11.- Unidades de entrada/salida.4.- Montaje de un ordenador personal de sobremesa.5.- Instalación y puesta en marcha de un ordenador.		
Objetivos	Los objetivos que se pretenden conseguir con esta unidad es introducirte en el hardware del ordenador como parte esencial de un sistema informático, de modo que seas capaz de montarlo, o de adaptarlo a tus necesidades reales, ya que va a ser tu herramienta de trabajo.		
Temporalización (estimación)	Tiempo necesario para estudiar los contenidos (h)	32	
	Tiempo necesario para completar la tarea (h)	2	
	Tiempo necesario para completar el examen (h)	1	
	Nº de días que se recomienda dedicar a esta unidad	11	

	La temporalización anterior no deja de ser una estimación media, ya que el tiempo a invertir va a depender mucho de las circunstancias personales de cada cual.
Consejos y recomendaciones	Esta unidad parece compleja por la cantidad y variedad de componentes que existen, pero verás al final que todo se reduce a manejar sólo unos pocos, los de uso más habitual. Y no tengas miedo durante su manejo, porque aunque no dejan de ser delicados, tampoco se van a romper ni a descomponer si los tratas con cuidado. Con el uso veras que montar un ordenador no es más difícil que montar un puzzle en <u>3D</u> .