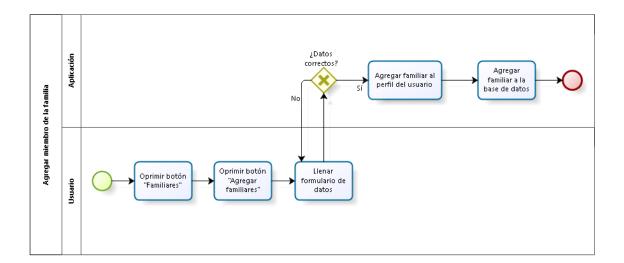
1 Trabajo a futuro

1.1.1 Agregar miembro de la familia

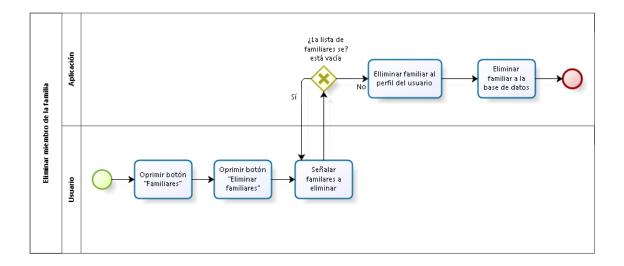
El proceso de agregar un miembro de la familia inicia cuando el usuario paciente oprime el botón *familiares* y luego agregar familiar; posteriormente, el usuario completa los datos del familiar. La aplicación valida si los datos han sido llenados correctamente y luego los guarda en la base de datos.





1.1.2 Eliminar miembro de la familia

El proceso de eliminar un miembro de la familia inicia cuando el usuario paciente oprime el botón familiares y luego eliminar familiar; posteriormente aparecerá para el usuario una lista con los familiares que tiene asociados y podrá elegir cuál de ellos eliminar. La aplicación se encargará de eliminar del perfil del usuario el familiar asociado a su cuenta y luego eliminarlo de la base de datos.



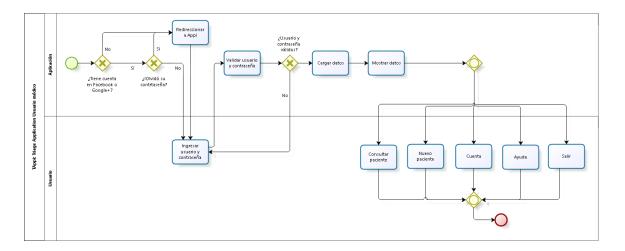


1.2 Vista procesos del sistema usuario médico

En primera instancia aparecerá la pantalla principal la cual brinda la opción entre crear una cuenta nueva o ingresar con una ya creada. Esta pantalla también permite el ingreso por medio de cuentas de Facebook o Google+. En caso de que el usuario ingrese de forma correcta sus datos, la aplicación permite escoger entre 5 opciones:

- Consultar paciente
- Nuevo paciente
- Cuenta
- Ayuda
- Salir

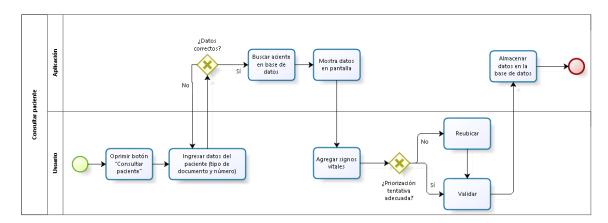
Cada uno de estas opciones serán explicadas con mayor detalle más adelante. El ciclo finaliza cuando el usuario decide dejar de navegar en la aplicación.



bizagi

1.2.1 Consultar paciente

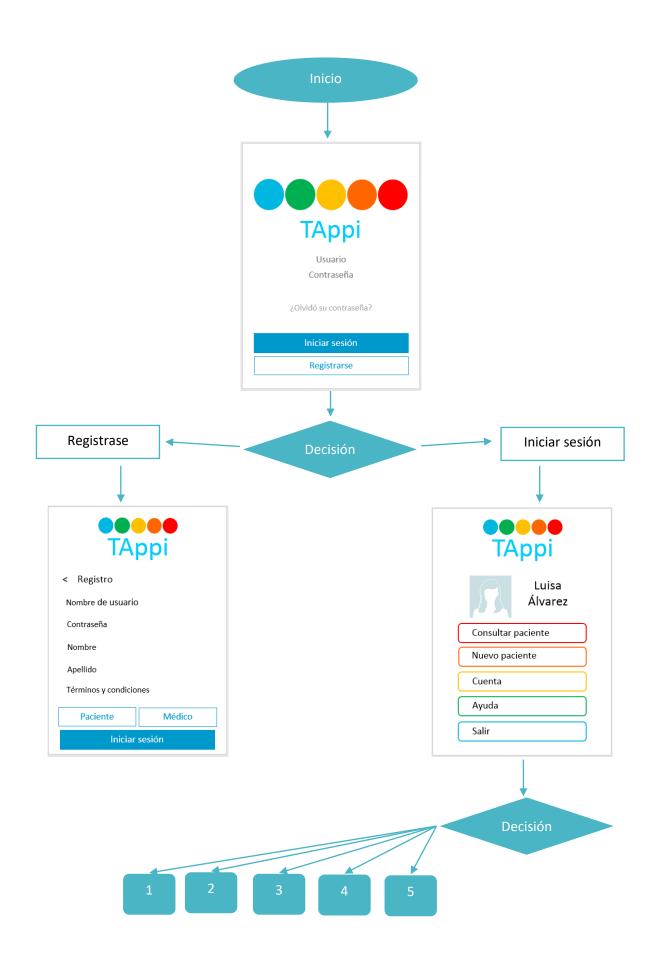
1.2.2 El proceso de consultar paciente inicia cuando el usuario médico oprime el botón consultar paciente e ingresa el tipo de documento y su número. La aplicación buscará en la base de datos el usuario correspondiente con el documento y mostrará en pantalla la información asociada a este paciente. El usuario médico se encargará de ingresar los signos vitales y reubicar al paciente en otra prioridad de Triage o validar la posición actual. Por último, la aplicación se encargará de almacenar esta información en la base de datos.





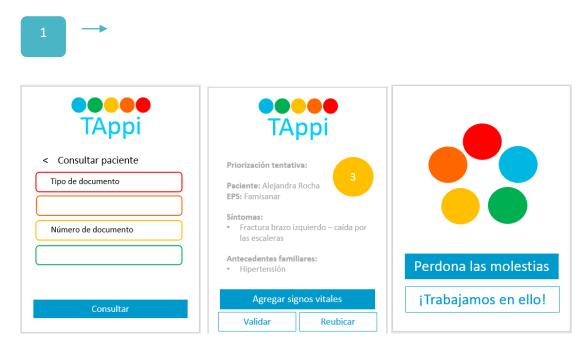
1.2.3 Interfaz de usuario médico

La interfaz de usuario médico presenta la pantalla inicial de igual manera que a los usuarios pacientes. Las primeras etapas corresponden con el registro y el inicio de sesión.



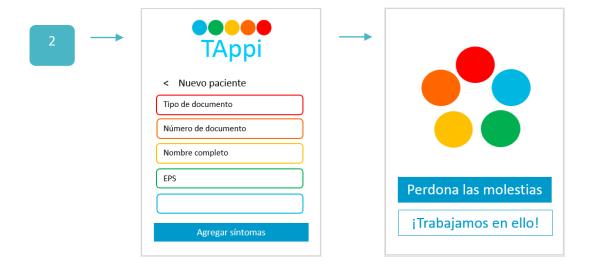
1.2.3.1 Consultar paciente

La interfaz de consultar paciente presenta al usuario médico la posibilidad de consultar la priorización tentativa que se le ha dado al paciente, para esto ingresa los datos de su documento y se le muestra la información asociada.



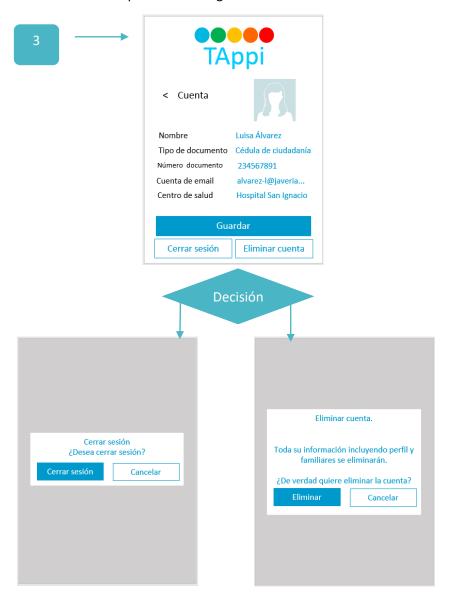
1.2.3.2 Nuevo paciente

La interfaz de usuario médico correspondiente a *Nuevo paciente*, permite al usuario agregar un nuevo paciente que no haya utilizado la aplicación antes de asistir a centro de salud; es decir que el personal de salud podrá realizar el proceso de Triage desde que el paciente ingresa al centro de salud.



1.2.3.3 Cuenta

La interfaz de usuario médico correspondiente a *Cuenta*, permite al usuario editar los datos asociados a su cuenta, incluyendo su lugar de trabajo. Para las opciones de cerrar sesión y eliminar cuenta, se mostrará al usuario pantallas emergentes.



1.3 Casos de Uso

1.3.1 Agregar miembro de la familia

Sección Caso de Uso	Valor
Identificador	6
Identificador Pantalla	Ninguno
Nombre	Agregar miembro de la familia
Actor Principal	Act1, Act2

Interesados y Stakeholders	Act1, Act2
Precondiciones	1 Usuario validado
	2 Usuario a agregar existente
Postcondiciones	Solicitud de amistad enviada
Escenario de éxito principal	 Usuario selecciona usuario a agregar Usuario envía solicitud al sistema Sistema envía solicitud a usuario por agregar
Extensiones o flujos alternativos	Error en el sistema: Sistema pide intentarlo más tarde.
Requerimientos especiales	
Lista tecnológica y variaciones de datos	Ninguna
Frecuencia de Ocurrencia	Indeterminada
Temas abiertos	Ninguno
Lista tecnológica y variaciones de datos	Ninguna
Frecuencia de Ocurrencia	Indeterminada
Temas abiertos	Ninguno

Tabla 1 CU agregar familiar

1.3.2 Eliminar miembro familia

1.5.2	Ziiiiiiiai iiiiciiibi o lailiiia	
	Sección Caso de Uso	Valor
	Identificador	7
	Identificador Pantalla	Ninguno
	Nombre	Eliminar miembro familia
	Actor Principal	Act1, Act2
	Interesados y Stakeholders	Act1, Act2
	Precondiciones	1 Usuario validado e identificado
		2 Familiar validado e identificado
	Postcondiciones	1 Información familiar borrado
		2 Información de usuario actualizada
	Escenario de éxito principal	Usuario selecciona familiar a
		eliminar
		2. Usuario envía datos al sistema
		3. Sistema valida datos
		4. Sistema elimina información
		familiar
		5. Sistema actualiza información
	Extensiones o flujos alternativos	Datos no válidos
		1 Sistema muestra información
		errónea.
		2 Reanudación ingreso de datos.
		Error en el sistema
		1 Sistema pide intentarlo más tarde.

	 Sistema hace rollback de la transacción realizada.
Requerimientos especiales	
Lista tecnológica y variaciones de datos	Ninguna
Frecuencia de Ocurrencia	Indeterminada
Temas abiertos	Ninguno

Tabla 2 CU eliminar miembro familia

1.3.3 Tomar foto crear usuario

Sección Caso de Uso	Valor
Identificador	12
Identificador Pantalla	Ninguna
Nombre	Tomar foto crear usuario
Actor Principal	Act1, Act2
Interesados y Stakeholders	Act1, Act2
Precondiciones	Permisos de acceso a cámara fotográfica del celular.
Postcondiciones	Foto asociada a cuenta de usuario
Escenario de éxito principal Extensiones o flujos alternativos	 Usuario activa su cámara Usuario envía información al sistema Sistema valida datos Sistema actualiza datos sistema Sistema muestra información actualizada y foto almacenada Datos no válidos Sistema muestra información errónea. Reanudación ingreso de datos. Error en el sistema Sistema pide intentarlo más tarde. Sistema hace rollback de la transacción realizada.
Requerimientos especiales	
Lista tecnológica y variaciones de datos	Ninguna
Frecuencia de Ocurrencia	Indeterminada
Temas abiertos	Ninguno

Tabla 3: tomar foto cu

1.3.4 Ingresar usuario no nativo digital

Sección Caso de Uso	Valor
Identificador	13
Identificador Pantalla	Ninguna

Nombre	Ingresar usuario no nativo digital
Actor Principal	Act1, Act2
Interesados y Stakeholders	Act1, Act2
Precondiciones	Usuario previamente creado a quien asociarlo. Tener datos presentes de la persona a quien agregar.
Postcondiciones	Usuario no nativo digital asociado a un usuario existente.
Escenario de éxito principal	 Usuario inicia sesión. Usuario ingresa información de usuario no nativo digital Usuario envía información al sistema Sistema valida datos Sistema actualiza datos sistema Sistema muestra información actualizada
Extensiones o flujos alternativos	Datos no válidos 1 Sistema muestra información errónea. 2 Reanudación ingreso de datos. Error en el sistema 1 Sistema pide intentarlo más tarde. 2 Sistema hace rollback de la transacción realizada.
Requerimientos especiales	
Lista tecnológica y variaciones de datos	Ninguna
Frecuencia de Ocurrencia	Indeterminada
Temas abiertos	Ninguno

Tabla 4 ingresar usuario no nativo digital cu

1.3.5 Ingresar antecedentes ginecológicos

Sección Caso de Uso	Valor
Identificador	
	2 14
Identificador Pantalla	Ninguna
Nombre	Ingresar antecedentes ginecológicos
Actor Principal	Act1, Act2
Interesados y Stakeholders	Act1, Act2
Precondiciones	Usuario previamente creado a quien
	asociarlo.
	Tener datos presentes de la persona a
	quien agregar.

Postcondiciones	Usuario no nativo digital asociado a un usuario existente.
Escenario de éxito principal	 Usuario inicia sesión. Usuario ingresa información Usuario envía información al sistema Sistema valida datos Sistema actualiza datos sistema Sistema muestra información
	actualizada
Extensiones o flujos alternativos	Datos no válidos 1 Sistema muestra información errónea. 2 Reanudación ingreso de datos. Error en el sistema 1 Sistema pide intentarlo más tarde. 2 Sistema hace rollback de la transacción realizada.
Requerimientos especiales	
Lista tecnológica y variaciones de datos	Ninguna
Frecuencia de Ocurrencia	Indeterminada
Temas abiertos	Ninguno

2.1 Estructura del sistema

2.1.1 Agregar miembro de la familia

Agregar miembro de la familia es un caso de uso que requiere de lo siguiente para ser implementado:

- Paquete Vista_CelTAppi
 - Actividad VistaAgregarMiembroFamilia, es una vista en Android de lo que se debe mostrar por pantalla cuando el usuario desea agregar un miembro de la familia generando una solicitud a ser aceptada.
- Paquete Controlador_ CelTAppi
 - View AgregarMiembroFamilia_Movil, es un controlador el cual se encarga de llevar a cabo las acciones que la pantalla desea realizar.
- Paquete Integración TAppi
 - Proxy_Celular, consta de un proxy el cual consume recursos del servidor con el fin de tener acceso a la lógica de negocio.
- Paquete Servicios_CelTAppi

- Web Service ServicioWebTriage, es el servicio web que provee información del servidor al celular.
- Paquete Negocio_TAppi
 - Fachada AgregarMiembroFamilia, es quien contiene la fachada en la cual se debe implementar toda la lógica de negocio del servidor con tal de que el software lleve a cabo las acciones que le corresponden.
- Paquete Entidades, corresponde a las entidades que se van a utilizar con el fin de que el servidor pueda utilizar datos de persistencia.

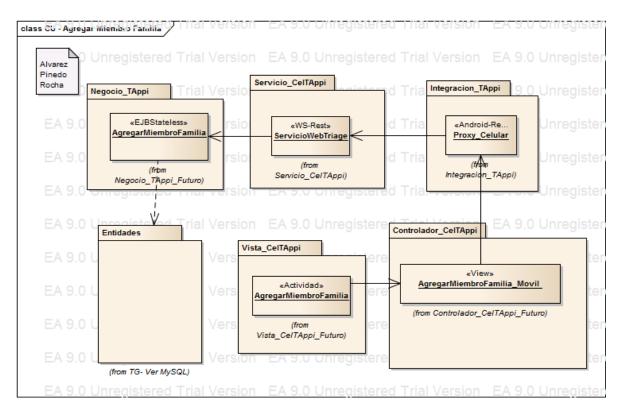


Ilustración 1 agregar miembro de la familia

2.1.2 Eliminar miembro de la familia

Eliminar miembro de la familia es un caso de uso que requiere de lo siguiente para ser implementado:

- Paquete Vista CelTAppi
 - Actividad VistaEliminarMiembroFamilia, es una vista en Android de lo que se debe mostrar por pantalla cuando el usuario desea eliminar un miembro de la familia borrándolo de su círculo cercano.
- Paquete Controlador_ CelTAppi

 View EliminarrMiembroFamilia_Movil, es un controlador el cual se encarga de llevar a cabo las acciones que la pantalla desea realizar.

Paquete Integración TAppi

- Proxy_Celular, consta de un proxy el cual consume recursos del servidor con el fin de tener acceso a la lógica de negocio.
- Paquete Servicios_CelTAppi
 - Web Service ServicioWebTriage, es el servicio web que provee información del servidor al celular.
- Paquete Negocio_TAppi
 - Fachada EliminarMiembroFamilia, es quien contiene la fachada en la cual se debe implementar toda la lógica de negocio del servidor con tal de que el software lleve a cabo las acciones que le corresponden.
- Paquete Entidades, corresponde a las entidades que se van a utilizar con el fin de que el servidor pueda utilizar datos de persistencia.

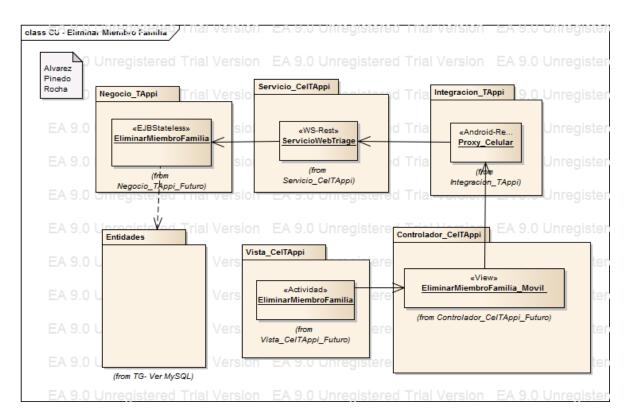


Ilustración 2 eliminar miembro de la familia

2.1.3 Tomar foto crear usuario

Tomar foto crear usuario es un caso de uso que requiere de lo siguiente para ser implementado:

- Paquete Vista_CelTAppi
 - Actividad TomarFoto es una vista en Android de lo que se debe mostrar por pantalla cuando el usuario desea tomarse una foto para crear su usuario.
- Paquete Controlador_ CelTAppi
 - View CrearUsuario_Movil, es un controlador el cual se encarga de llevar a cabo las acciones que la pantalla desea realizar para continuar con la creación del usuario después de la toma de la foto.

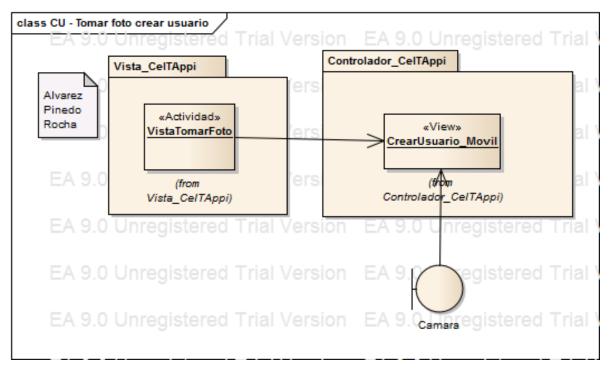


Ilustración 3 tomar foto inicio de sesión

2.1.4 Ingresar usuario no nativo digital

Ingresar usuario no nativo digital es un caso de uso que requiere de lo siguiente para ser implementado:

- Paquete Vista CelTAppi
 - Actividad IngresaUsuarioNoNativoDigital es una vista en Android de lo que se debe mostrar por pantalla cuando un usuario que ya tiene una cuenta presente en la aplicación desea agregar a una persona que no tiene celular o no conoce cómo manejar un dispositivo móvil.
- Paquete Controlador_ CelTAppi

- View IngresaUsuarioNoNativoDigital_Movil, es un controlador el cual se encarga de llevar a cabo las acciones que la pantalla desea realizar.
- Paquete Integración TAppi
 - Proxy_Celular, consta de un proxy el cual consume recursos del servidor con el fin de tener acceso a la lógica de negocio.
- Paquete Servicios CelTAppi
 - Web Service ServicioWebTriage, es el servicio web que provee información del servidor al celular.
- Paquete Negocio_TAppi
 - Fachada IngresaUsuarioNoNativoDigital, es quien contiene la fachada en la cual se debe implementar toda la lógica de negocio del servidor con tal de que el software lleve a cabo las acciones que le corresponden.
- Paquete Entidades, corresponde a las entidades que se van a utilizar con el fin de que el servidor pueda utilizar datos de persistencia.

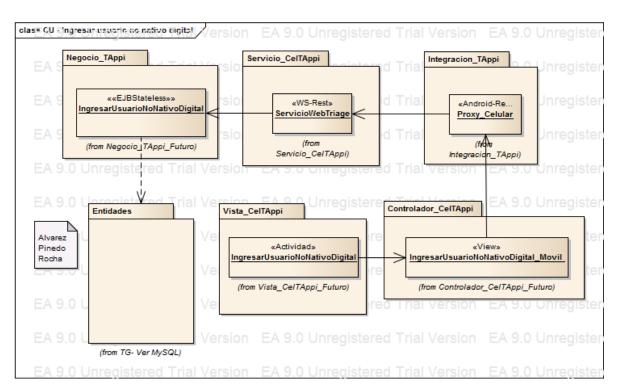
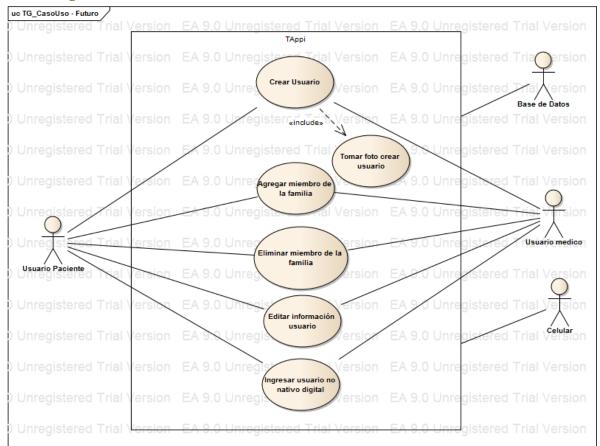
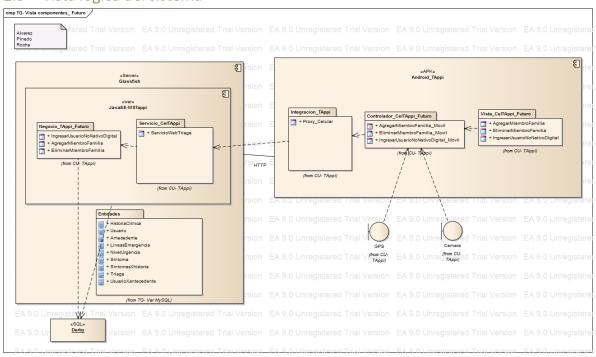


Ilustración 4 ingresar usuario no nativo digital

2.2 Diagrama Casos de Uso



2.3 Vista lógica del sistema



2.4 Vista de despliegue

