

# PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES

## Tutorial 2: Obtener Localización

7 JULIO, 2016 / ALVARIITO55

En este tutorial voy a explicar como obtener la

Buscar ...

BUSCAR

### ENTRADAS RECIENTES

[Tutorial 3: Notificaciones  
en Android Wear](#)

localización en vuestra aplicación y sacar el dialogo que permita permitir la localización.

En primer lugar se deben añadir en el archivo AndroidManifest los siguientes permisos para que no nos de problemas:

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET">
</uses-permission>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION">
</uses-permission>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION">
</uses-permission>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_BACKGROUND_LOCATION">
</uses-permission>
```

Una vez que tenemos estos permisos vamos a chequear si nuestra aplicación tiene permiso para acceder a la localización y lo haremos añadiendo el siguiente código:

```
private void solicitarPermisoLocalizacion() {

    ActivityCompat.requestPermissions(HomeActivity.this,
        new String[] {Manifest.permission.ACCESS_FINE_LOCATION,
            Manifest.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION,
            Manifest.permission.ACCESS_BACKGROUND_LOCATION},
        SOLICITUD_PERMISO_LOCALIZACION);

}
```

---

[Tutorial 2:  
Obtener Localización](#)

---

[TUTORIAL 1: App que  
recibe  
notificaciones periodicame](#)

---

## COMENTARIOS RECIENTES

---

## ARCHIVOS

---

[julio 2016](#)

---

## CATEGORÍAS

---

[Sin categoría](#)

```
@Override
public void onRequestPermissionsResult(int requestCode
                                     String[] permis
    if (requestCode == SOLICITUD_PERMISO_LOCALIZACION)
        if (grantResults.length== 1 &&
            grantResults[0] == PackageManager.PERM
                Localizacion localizacion = new Localizaci

                localizacion.setView(ciudad);
        } else {
            Snackbar.make(vista, "Sin el permiso, no p
        }
    }
}
```

El primer metodo que he mostrado hace uso del segundo asi que solo tendremos que llamar a solicitarPermisoLocalizacion() la primera vez que se ejecuta la aplicación en el main y ya podremos hacer uso de la localización como voy a contar a continuación.

Para continuar vamos a crear la siguiente clase que es la que nos cogerá latitud y longitud y podrá decirnos en que localidad se encuentra.

```
public class Localizacion extends Service implements I

    private final Context ctx;
    double latitud;
    double longitud;
    Location location;
    boolean gpsActivo;
    TextView texto;
    String ciudad;
    LocationManager locationManager;

    public Localizacion() {
        super();
        this.ctx = this.getApplicationContext();
    }

    public Localizacion(Context c) {
        super();
        this.ctx = c;
        getLocation();
    }

    public void setView(View v) {
        texto = (TextView) v;
        texto.setText(ciudad);
    }
}
```

```
@TargetApi(Build.VERSION_CODES.M)
public void getLocation() {
    try {
        locationManager = (LocationManager) this.c
        gpsActivo = locationManager.isProviderEnab
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }

    if (gpsActivo) {
        locationManager.requestLocationUpdates(loc
            0,
            0,this);

        location = locationManager.getLastKnownLoc

        if (location != null) {
            latitud = location.getLatitude();
            longitud = location.getLongitude();
        }
        else {
            //LATITUD SOLO PARA CUANDO ESTÁ EN EL
            latitud = 37.175333;
            longitud = -3.599169;
        }

        setCiudad();
    }
}
```

```

}

private void setCiudad(){
    Geocoder geocoder = new Geocoder(ctx);
    List<Address> direcciones = null;

    try {
        direcciones = geocoder.getFromLocation(lat
    } catch (Exception e) {
        Log.d("Error", "Error en geocoder:"+e.toSt
    }

    if(direcciones != null && direcciones.size() >

        // Creamos el objeto address
        Address direccion = direcciones.get(0);
        // Creamos el string a partir del elemento
        String direccionText = String.format("
            direccion.getMaxAddressLineInc
            direccion.getLocality(),
            direccion.getCountryName());

        ciudad = direccion.getLocality();

        if (ciudad == null){
            ciudad = direccion.getAddressLine(0);
        }
    }
    else{

```

```
        ciudad = "Granada";
    }
}

@Override
public IBinder onBind(Intent intent) {
    return null;
}

@Override
public void onLocationChanged(Location location) {

}

@Override
public void onStatusChanged(String provider, int s

}

@Override
public void onProviderEnabled(String provider) {

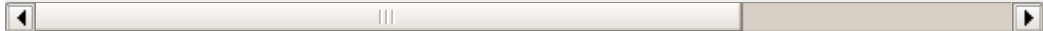
}

@Override
public void onProviderDisabled(String provider) {

}
}
```

Una vez que ya tenemos esta clase creada la llamaremos de la siguiente forma:

```
Localizacion localizacion = new Localizacion(getApplic  
  
localizacion.setView(ciudad);
```



ciudad es del tipo EditText y cuando haya cogido la localización pondrá el String en nuestro EditText.

Debería quedar de una forma similar a la siguiente:

```
if (ContextCompat.checkSelfPermission(this,  
    Manifest.permission.ACCESS_FINE_LOCATION)  
    == PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {  
    Localizacion localizacion = new Localizacion(getAp  
    localizacion.setView(ciudad);  
  
    } catch (JSONException | ExecutionException | Inte  
        e.printStackTrace();  
    }
```

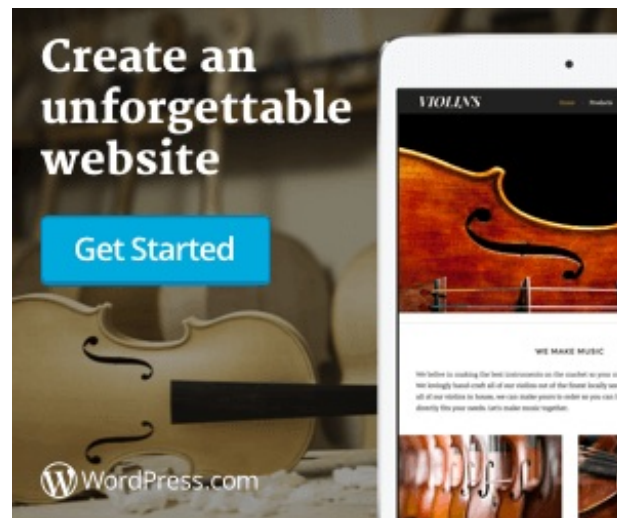


```
} else {  
    solicitarPermisoLocalizacion();  
}
```

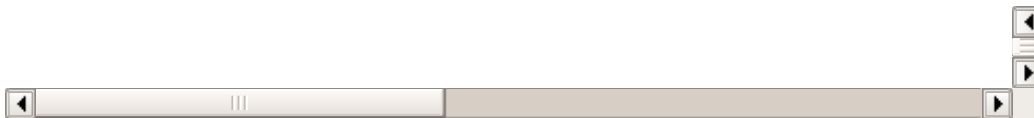
Que viene a decir que si he aceptado los permisos anteriormente obtengo la localización, y si no pues solicito los permisos.

Con esto será suficiente para que podáis obtener la localización y saber en que localidad se encuentra el dispositivo y poder jugar con esa latitud y longitud.

Acerca de estos anuncios



Comparte:



 Sin categoría

---

[← TUTORIAL 1: App que recibe notificaciones periódicamente](#)

[Tutorial 3: Notificaciones en Android Wear →](#)

---

Buscar ...

BUSCAR

**ENTRADAS RECIENTES**

[Tutorial 3: Notificaciones en Android Wear](#)

---

[Tutorial 2: Obtener Localización](#)

---

[TUTORIAL 1: App que recibe notificaciones periodicamente](#)

---

## COMENTARIOS RECIENTES

---

## ARCHIVOS

[julio 2016](#)

---

## CATEGORÍAS

[Sin categoría](#)

---

CREA UN BLOG O UN SITIO WEB GRATUITOS CON WORDPRESS.COM.| EL TEMA HEMINGWAY  
REWRITTEN.

 Seguir

