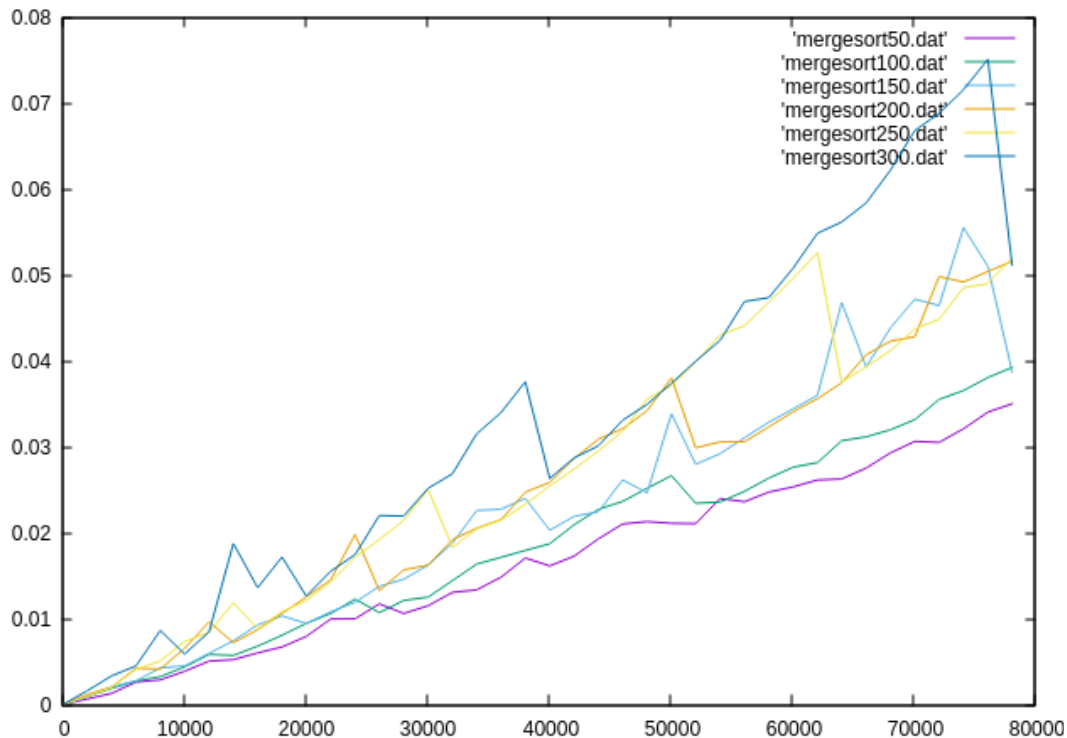


Algorítmica

Álvaro Fernández García

A continuación aparece una gráfica en la que se representan los tiempos del algoritmo mergesort con exactamente los mismos tamaños, pero con distintos umbrales que determinan el punto en el que se para de realizar llamadas recursivas y se aplica el algoritmo de inserción. Los umbrales aplicados son 50, 100, 150, 200, 250 y 300. Los resultados obtenidos son los siguientes:



Como podemos ver la elección del umbral que aplicamos en algoritmos Divide y Vencerás es muy importante para obtener unos tiempos óptimos. Los tiempos se ven muy afectados al utilizar un umbral de 300. A medida que descendemos en el umbral los tiempos van mejorando progresivamente. En la primera práctica se utilizó un umbral de 100, pero como podemos comprobar aquí se han obtenido mejores tiempos aplicando un umbral de 50.