

LENGUAJE DE MARCAS Y SISTEMAS

HUGO TURRILLO BARRERA Y ÁLVARO LABRADOR ESCUDERO

28/04/2025



GOURMETT SNACK

INTRODUCCIÓN

El objetivo de esta actividad es el desarrollo colaborativo de una página web corporativa para una empresa de comida, la cual debe ser completamente responsiva y adaptarse correctamente a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla. El trabajo se ha realizado de manera conjunta por **Álvaro Labrador Escudero y Hugo Turrillo Barrera**, utilizando herramientas colaborativas como GitHub para gestionar el código, permitiendo trabajar en equipo de forma simultánea y eficaz. A través de este proyecto, hemos aplicado conocimientos sobre diseño web, desarrollo responsivo, y buenas prácticas de trabajo colaborativo en la creación de una web funcional y visualmente atractiva.

En este documento se explicará cómo hemos desarrollado la página web. También se hablará de cómo trabajamos en equipo utilizando GitHub para organizar y guardar los cambios del código. Además, incluiremos capturas de pantalla y comentarios sobre los resultados obtenidos.

METODOLOGÍA DE TRABAJO

Para desarrollar esta página web, trabajamos en equipo, distribuyendo tareas de manera equitativa. Álvaro se ha encargado de la página principal y de áreas de actuación, mientras que Hugo se encargó de la página de contacto del formulario y de la página de quienes somos. Utilizamos **GitHub** para almacenar y compartir el código, lo que nos permitió trabajar a la vez y realizar cambios sin conflictos. En momentos en los que uno no ha podido trabajar, el otro invertía tiempo en el trabajo y viceversa. Además, nos manteníamos en contacto constantemente para revisar que no hubiese conflictos ni malentendidos.

DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

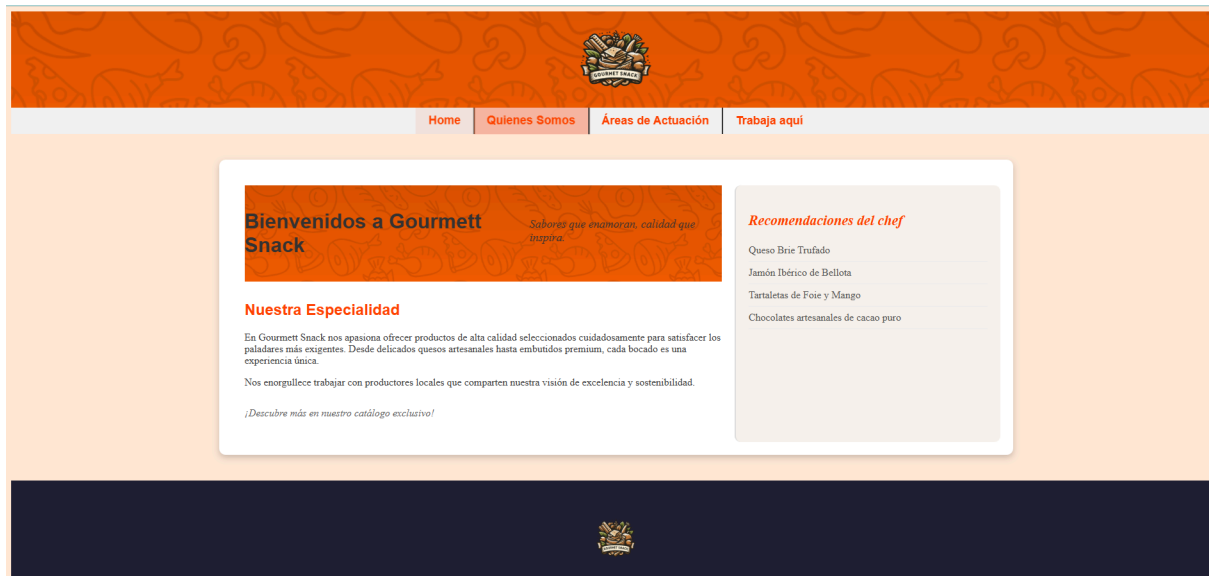
La actividad comenzó con la planificación de la estructura de la página web. Decidimos que debería incluir las secciones principales de una web corporativa, como la página principal, una página que introducía nuestra empresa, una página que describe los servicios que ofrecemos y una en la que se puede rellenar un formulario para la entrevista de trabajo. Posteriormente, comenzamos a trabajar en el diseño de la página asegurándonos de que fuera responsive. Esto implicó ajustar el diseño para que se adaptara a pantallas grandes y pequeñas, utilizando técnicas como media queries en CSS.

Durante el desarrollo, cada uno de nosotros trabajó en diferentes secciones de la página, pero siempre subiendo nuestros avances a GitHub para asegurarnos de que todo estuviera sincronizado.

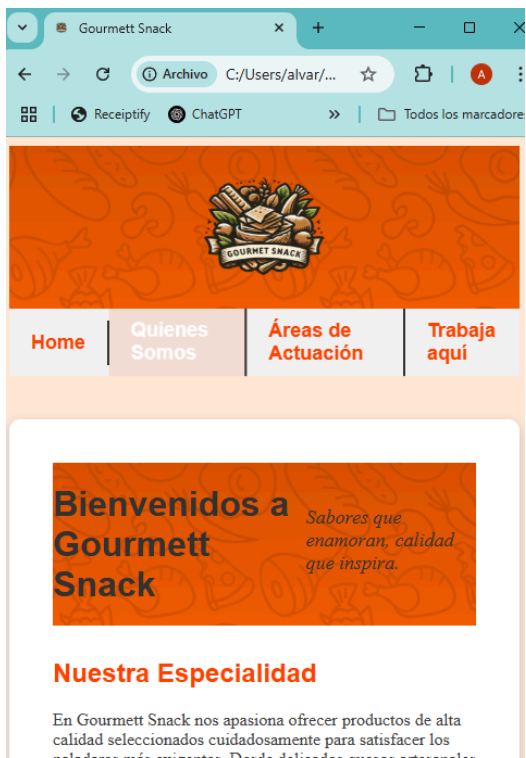
RESULTADOS OBTENIDOS

El resultado final es una página web funcional que se adapta a diferentes tamaños de pantalla. La página incluye secciones como la presentación de la empresa, un menú interactivo, y un formulario de contacto. Las capturas de pantalla de la página en diferentes dispositivos se incluyen a continuación para mostrar cómo se ve en pantallas grandes, medianas y pequeñas.

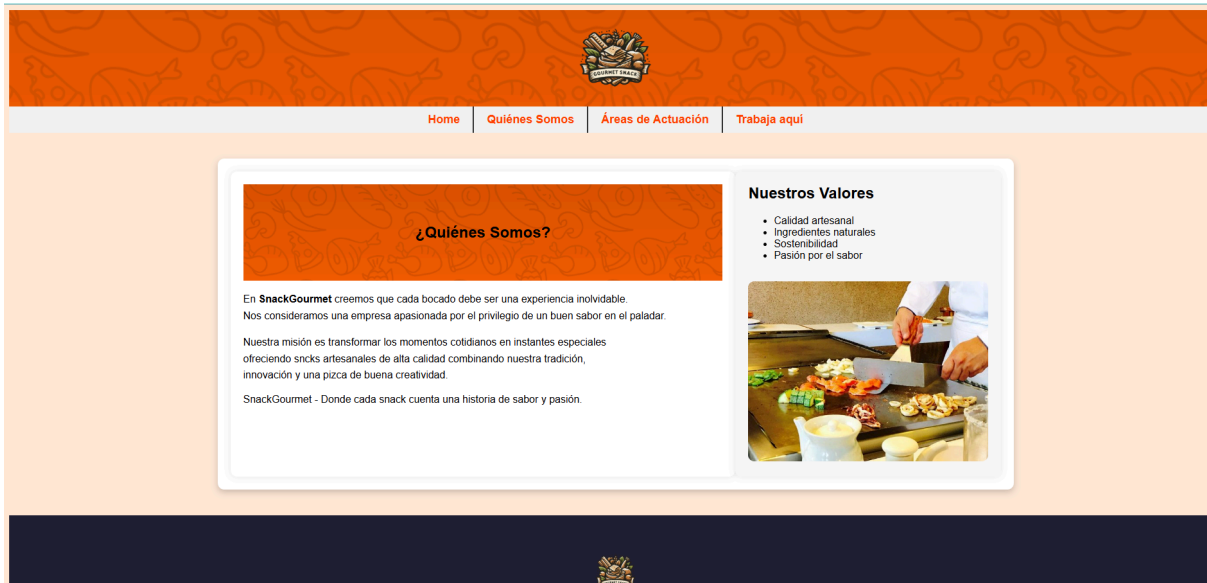
Pantalla Completa



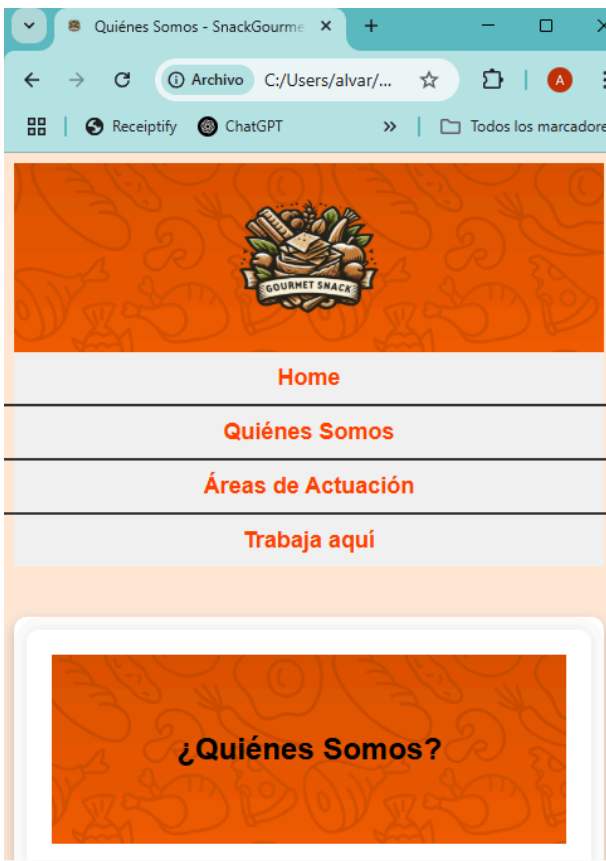
Pantalla Disminuida



Pantalla Completa



Pantalla Disminuida



PUNTOS CLAVE DE LA ACTIVIDAD

Los puntos clave de esta actividad fueron:

- **Trabajo en equipo:** Usamos GitHub para trabajar juntos en tiempo real y asegurarnos de que todos los cambios se guardaran y se sincronizaran correctamente.
- **Diseño responsivo:** Logramos que la página web se adaptara correctamente a dispositivos de diferentes tamaños, lo que es fundamental para una web moderna.
- **Revisión constante:** Durante el desarrollo, nos aseguramos de revisar el trabajo de los demás y hacer ajustes para mejorar la calidad de la página.

CONCLUSIÓN

A través de este proyecto, aprendimos la importancia de trabajar en equipo y utilizar herramientas como GitHub para mejorar la colaboración. También aprendimos cómo crear una página web que se vea bien en cualquier dispositivo, lo cual es esencial hoy en día. En el futuro, podemos mejorar aún más el diseño y agregar más funcionalidades, pero estamos contentos con el resultado final.