

Yagareté

Los Juegos de Jaguar son juegos populares entre los pueblos nativos sudamericanos y difieren entre ellos apenas en detalles del tablero o la cantidad de fichas (normalmente entre 13 y 16).

En el Yagareté un jugador tiene una ficha de un color, el yagareté, posicionado en la última línea, en la intersección central de su cueva. Del lado opuesto del tablero tiene el otro jugador 15 fichas de otro color, los perros. La imagen ilustra la posición inicial.

Inicia el juego el yagareté. Se mueve por turnos, una ficha, una intersección. El yagareté puede moverse en todas las direcciones, los perros no pueden moverse hacia atrás. El yagareté captura saltando por encima de un perro a una intersección vacía adyacente. Es perro capturado se quita del tablero. Múltiples capturas no son permitidas. Los perros no capturan. Gana el yagareté si no puede ser inmovilizado, ganan los perros si logran inmovilizar al yagareté.

