

computacional

TP: 1. Procedimientos

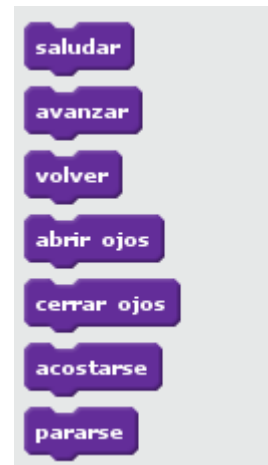
Problema 1: El gato en la calle

Consigna: Que el gato avance al centro y se acueste a dormir

Escenario



Primitivas

[illegible]

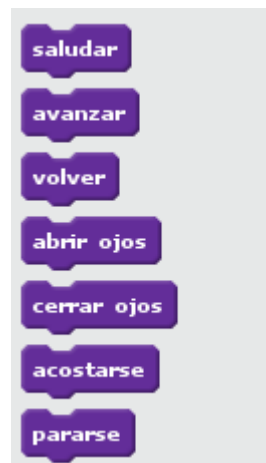
Realizar la tarea con cambios en la consigna

- **Que luego de acostarse, se levante, salude y se vuelva a acostar**
- **Que salude, se acueste, y luego se levante y vuelva a saludar**

Escenario



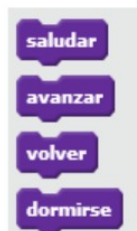
Primitivas



Queremos enseñarle al gato a realizar algo nuevo

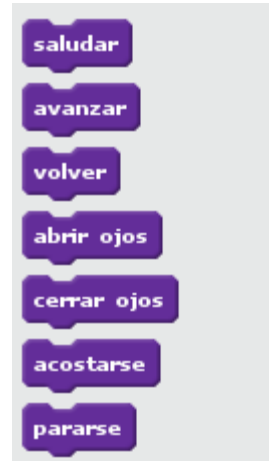
¿Cómo definimos nuevos comandos?

Con **Procedimientos** (nuevos bloques)



Revisar las soluciones anteriores y modificarlas para utilizar procedimientos

Primitivas

[illegible]

- **Comandos**
 - representan acciones
 - si los ejecutamos, la computadora realiza dicha acción
- **Secuencias de comandos**
 - son series de acciones que se realizan una a continuación de la otra en orden.
- **Dos tipos de comandos**
 - **Primitivos:** incluidos originalmente en el autómata.
 - **Definidos** mediante procedimientos.
 - Debemos explicarle a la computadora cómo realizar nuevas acciones