

ACLARACIÓN PARA DIAGRAMAS UML

En ciertas partes del enunciado, consideramos que el enunciado podría ser un poco ambiguo y que podríamos interpretar algunas cosas de varias formas. Por ello decidimos adjuntar un documento explicando nuestro punto de vista.

Para empezar, hay tres tipos de participantes: profesor, alumno y junior (alumno de primaria). Además, hay dos tipos de voluntarios: profesor y alumno. Sobre los junior no se nos da ninguna información, por lo que decidimos crear una clase Participante con un enumerado "sexo" y otro enumerado "categoría" (con alumno, profesor y junior), y a parte una clase Voluntario, con dos clases que heredan de esta, Profesor y Alumno, sobre los que sí recibíamos cierta información. Ambas clases Participante y Voluntario heredan de Persona.

Las clases Taller y Editatona las consideramos implementaciones de la interfaz Actividad, con los métodos addParticipante y getParticipantes únicamente, puesto que el taller es una actividad dirigida a juniors, es decir, sin voluntarios. Además, solo se nos habla de un método listaParticipantes y otro desgloseParticipantes (sin tener en cuenta a los voluntarios), por lo que interpretamos que los voluntarios simplemente debían estar en la clase Evento como una lista de clase Voluntario, además de la lista de Participantes y la lista de Actividades.