

MARACAJAÚ/RN AGOSTO/2025

JUSTIFICATIVA

O jogo de damas é um jogo de tabuleiro quadriculado, o mais comum possui 64 casas, com 24 peças, sendo 12 de cor clara e 12 de cor escura em que competem 2 adversários. Trata-se de um jogo de estratégia muito antigo que se assemelha ao xadrez, mas que pode ter regras diferentes de país para país. Para ganhar, o jogador deve capturar todas as peças do adversário ou deixá-lo sem saída.

Sendo um jogo de estratégia, exige, em vez de sorte, atenção e treino. Dessa forma, o jogador deve concentrar-se bastante e desenvolver a capacidade de prever as consequências de uma jogada lances à frente.

Considerando a opinião de especialistas em saúde humana que chamam a atenção para a importância de se praticar exercícios não somente físicos como também mentais, o jogo de damas bem como o jogo de xadrez são meios muitíssimo apropriados para tais exercícios. Segundo recentes publicações, esses exercícios podem prevenir doenças como o mal de Alzheimer;

Considerando que a prática do esporte, nesse caso esporte intelectivo, pode auxiliar no desenvolvimento das crianças e jovens e promover valores como foco, concentração, a competição saudável sendo uma alternativa para ocupar o tempo ocioso e contribuir na diminuição da criminalidade;

Considerando ainda que o jogo de damas já uma realidade antiga no Brasil, com regras bem definidas e campeonatos que se disputam em diversas cidades, e que o município de Maxaranguape não possui, ainda, tal atividade instituída oficialmente, vê-se por bem realizar um campeonato de damas em Maracajaú como ponto de partida para que a modalidade seja praticada e treinada nos demais distritos e depois sejam realizadas competições municipais.

OBJETIVO GERAL

Realizar um campeonato de damas na praia de Maracajaú, com 20 a 40 participantes, no mês de outubro de 2025 e premiar os três primeiros colocados.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Promover uma alternativa saudável de prática desportiva para aqueles que se identificam menos com os esportes de esforço físico e preferem os jogos de raciocínio e estratégia;
- Envolver os participantes no objetivo de tornar-se o(a) melhor atleta da modalidade a nível local e municipal com a perspectiva do ganho de prêmios e reconhecimento;
- Promover o aprendizado e uniformização do jogo segundo as regras nacionais, retirando da informalidade e da confusão de regras diversas;
- Promover a disciplina e o respeito ao adversário no jogo;
- O torneio também será o ponto de partida para que se possa inserir a modalidade como prática desportiva nas escolas do município. Após a competição, podem ser realizadas oficinas nas escolas e formação de comitês locais que organizarão competições em cada escola, depois entre os representantes das escolas de cada distrito (caso exista mais de uma escola no lugar) e, por fim, entre as delegações de cada distrito na competição municipal, que pode ser anual, semestral ou em outra periodicidade que se entenda ser mais adequada.

MATERIAIS

- 5 tabuleiros e peças de jogo de damas em tamanho médio-grande, de 64 casas, com notação algébrica nas bordas (já adquiridos);
- 5 relógios específicos para jogo de damas e xadrez (já adquiridos);
- Prêmios para 1°, 2° e 3° colocados (a definir);
- 3 troféus para 1°, 2° e 3° colocados;
- 40 crachás em papelão para os competidores (em branco para escrever o nome com Pilot);

- 40 plaquinhas de mesa para identificação dos competidores (em branco para escrever o nome com Pilot);
- 1 pincel Pilot preto;
- 5 mesas e 10 cadeiras para os competidores (do local onde for realizado o torneio);
- Banner do torneio com os patrocinadores (opcional);
- Projetor para o placar (opcional).

METODOLOGIA

- A regra do jogo é a regra brasileira do jogo de damas (divulgada em oficinas e vídeos);
- Contagem de pontos: derrota: 0; empate: 1; vitória: 2;
- Etapa classificatória de três rodadas com tempo 3x3min para os 40 competidores;
- Etapa final de 6 rodadas com tempo 10x10min para os 20 melhores colocados na etapa classificatória;
- Como são 5 tabuleiros, cada rodada na fase classificatória será dividida em 4 partes: A, B, C, D). Dessa forma, em cada parte jogam 10 competidores diferentes. Quando todos os 40 jogarem, abre-se a 2ª rodada, e assim se segue até a 3ª rodada;
- Já na etapa final, cada rodada será dividida em duas partes: A e B. Dessa forma, quando todos os 20 finalistas jogarem, abre-se a 2ª rodada, e assim por diante até a 6ª rodada;
- Tempo aproximado do torneio: 5 horas;
- Arbitro: o organizador do torneio;
- O torneio ocorrerá no padrão seguido pelos eventos oficiais realizados no Brasil.
 Dessa forma, exceto a fase classificatória, que tem como objetivo reduzir a quantidade de participantes, para os 20 finalistas não há eliminação. Cada um joga com 6 adversários e, ao final, aquele que tiver mais pontos é o campeão;
- Para gerenciamento do torneio será utilizado software específico, o qual faz o
 emparceiramento dos competidores a cada rodada e se encarrega de fazer o
 desempate em caso de mesma pontuação. Dessa forma, após as rodadas
 previstas, mesmo que haja empate em número de pontos, o software utilizará

critérios de desempate e listará os competidores na ordem do maior para o menor pontuador determinando o campeão.

PROCEDIMENTOS

<u>Preparatórios</u>

- Orientações aos competidores em oficinas presenciais e/ou a distância por meio de vídeos e lives (regras do jogo, de comportamento, classificação, inscrição etc);
- Prévias para o torneio que podem ser realizadas em oficinas presenciais, a definir, ou virtualmente em plataformas como o *Playok* ou *Lidraughts*;
- Inscrição dos competidores por meio de formulário do Google Forms. O torneio é aberto a ambos os sexos e qualquer idade;

No dia do Torneio

- No dia e horário do torneio, os competidores devem chegar ao local com pelo menos 30 minutos de antecedência para o credenciamento. Assinam a lista de presença e recebem o crachá e a plaquinha para identificação na mesa de jogo;
- Após o credenciamento, tendo a lista de competidores já sido cadastrada previamente no software Swiss Perfect, é dado o comando no sistema para que seja feito o pareamento;
- Feito o pareamento, o árbitro dirá quais serão as duplas a se enfrentarem, o número da mesa e a cor das peças de cada jogador. Não é permitido mudar a posição do tabuleiro;
- A cada rodada, são inseridos os resultados no sistema, que faz os novos pareamentos;
- Na fase classificatória, havendo empate na última vaga, serão realizadas partidas entre os empatados até que se definam os 20 finalistas;
- Na fase final, não haverá partidas de desempate, e o resultado será o apresentado pelo sistema.

CRONOGRAMA

- Durante os meses de agosto, setembro e outubro até o dia do torneio serão publicadas orientações para os competidores no perfil do Instagram Historiademaracajau, na página do Facebook Livro História de Maracajaú e em um site que será colocado no ar: Maracajaú Praia;
- Inscrições: de 1 a 16 de outubro ou até que todas as vagas 40 vagas sejam preenchidas;
- Torneio: 16 de outubro, quinta-feira, das 13h às 18h;

LOCAL

Salvo melhor opção, o torneio será realizado no prédio da Associação de Desenvolvimento Comunitário de Maracajaú - ADCOM.

PREMIAÇÃO

A seguir estão algumas sugestões para a premiação:

- 1º colocado R\$500,00 em dinheiro ou prêmio de valor aproximado à escolha;
- 2º colocado R\$300,00 em dinheiro ou prêmio de valor aproximado à escolha;
- 3º colocado R\$200,00 em dinheiro ou prêmio de valor aproximado à escolha;
- Kit de troféus 1°, 2° e 3° (Link do Mercado livre)

• • •