Documentación Sassdoc Componentes Sass

Primero hay que instalar sassdoc dentro de la carpeta donde previamente hemos iniciado npm:

npm install sassdoc

Modificamos el archivo *package.json* para añadir el script con el que ejecutaremos sassdoc:

code package.json

Comprobamos los archivos .scss:

ls; tree scss

```
alvaro@alvaro-Lenovo-ideapad-330-15IKB:~/Escritorio/DIW_20212022/UD4_preprocesadoresCSS/4.2_ComponentesSASS$ ls; tree scss css gallery grid loader node_modules package.json package-lock.json scss css gallery.scss gallery.scss gallery.scss gallery.scss loader.scss loader.scss
```

Antes de ejecutar el script que hemos creado tenemos que añadir los comentarios que necesitemos dentro de los archivos SASS.

loader.scss

gallery.scss

grid.scss

Ahora podemos ejecutar el script con el que vamos a generar la documentación de nuestros archivos **sass** mediante **sassdoc** en el directorio <u>sassdocs</u> (que se generará tras la ejecución):

npm run sassdoc

```
alvaro@alvaro-Lenovo-ideapad-330-15IKB:~/Escritorio/DIW_20212022/UD4_preprocesadoresCSS/4.2_ComponentesSASS$ npm run sassdoc > 4.2_componentessass@1.0.0 sassdoc > sassdoc scss -d sassdocs
```

tree sassdocs/

WEBPACK

Tenemos que crear un directorio **assets** donde almacenaremos los archivos **scss** y **js** (a su vez irán dentro de la carpeta **src**):

```
alvaro@alvaro-Lenovo-ideapad-330-15IKB:~/Escritorio/DIW_20212022/UD4_preprocesadoresCSS/4.2_ComponentesSASS$ mkdir assets alvaro@alvaro-Lenovo-ideapad-330-15IKB:~/Escritorio/DIW_20212022/UD4_preprocesadoresCSS/4.2_ComponentesSASS$ cd assets/ alvaro@alvaro-Lenovo-ideapad-330-15IKB:~/Escritorio/DIW_20212022/UD4_preprocesadoresCSS/4.2_ComponentesSASS/assets$ mkdir src alvaro@alvaro-Lenovo-ideapad-330-15IKB:~/Escritorio/DIW_20212022/UD4_preprocesadoresCSS/4.2_ComponentesSASS/assets$ cd src/ alvaro@alvaro-Lenovo-ideapad-330-15IKB:~/Escritorio/DIW_20212022/UD4_preprocesadoresCSS/4.2_ComponentesSASS/assets/src$ mkdir js alvaro@alvaro-Lenovo-ideapad-330-15IKB:~/Escritorio/DIW_20212022/UD4_preprocesadoresCSS/4.2_ComponentesSASS/assets/src$ mkdir scss alvaro@alvaro-Lenovo-ideapad-330-15IKB:~/Escritorio/DIW_20212022/UD4_preprocesadoresCSS/4.2_ComponentesSASS$ tree assets/ assets/ is scss alvaro@alvaro-Lenovo-ideapad-330-15IKB:~/Escritorio/DIW_20212022/UD4_preprocesadoresCSS/4.2_ComponentesSASS$ tree assets/ is scss alvaro@alvaro-Lenovo-ideapad-330-15IKB:~/Escritorio/DIW_20212022/UD4_preprocesadoresCSS/4.2_ComponentesSASS$ tree assets/ is scss assets/ is scss
```

Movemos todos los archivos js y scss a sus directorios correspondientes (los que acabamos de crear).

Creamos un archivo llamado styles.scss en assets/src/scss/:

code styles.scss

```
$\mathref{styles.scss} \times \text{
home > alvaro > Escritorio > DIW_20212022 > UD4_preprocesadoresCSS > 4.2_ComponentesSASS > assets > src > scss > $\mathref{s}$ styles.scss

1    @import "../../node_modules/bootstrap/scss/bootstrap";
```

Y creamos otro archivo llamado scripts.js en assets/src/js/:

code scripts.scss

Ahora podemos comenzar a configurar NPM y WEBPACK en nuestro proyecto, para ello vamos a añadir los scripts necesarios dentro de nuestro fichero *package.json*.

Antes tenemos que crear el archivo **webpack.common.js** en la raíz de nuestro proyecto: **code webpack.common.js** (contiene la configuración general)

code webpack.dev.js (contiene la configuración del módulo de desarrollo)

```
webpack.dev.js U x
home > alvaro > Escritorio > DIW_20212022 > UD4_preprocesadoresCSS > 4.2_ComponentesSASS >  webpack.dev.js > ...

1     const { merge } = require("webpack-merge");
2     const common = require("./webpack.common.js");
3     module.exports = merge(common, {
4          mode: "development",
5          watch: true,
6          watchOptions: {
7                ignored: /node_modules/,
8           },
9     });
```

code webpack.prod.js (contiene la configuración del módulo de producción)

```
webpack.prod.js x

home > alvaro > Escritorio > DIW_20212022 > UD4_preprocesadoresCSS > 4.2_ComponentesSASS >  webpack.prod.js > ...

1     const { merge } = require("webpack-merge");
2     const common = require("./webpack.common.js");
3     module.exports = merge(common, {
4          mode: "production",
5     });
```

Ahora creamos los scripts que ejecutaremos para el modo de desarrollo y el de producción (modificando el archivo *package.json*):

```
"scripts": {

"test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",
    "scss': "node-sass --watch scss -o css",
    "sassdoc": "sassdoc scss -d sassdocs",
    "build": "npm run css && webpack --config webpack.prod.js",
    "css-compile": "node-sass --include-path node modules --output-style compressed -- source-map true --source-map-contents true --precision & assets/src/scss -o assets/dist/css/",
    "css-prefix": "postcss --replace assets/dist/css/styles.css --use autoprefixer --map",
    "css": "npm run css-compile && npm run css-prefix",
    "watch": "nodemon -e scss -x \"npm run css && webpack --config webpack.dev.js\""
},
```

Ahora ejecutamos el script npm "build" desde la carpeta raíz del proyecto:

npm run build

```
alvarogalvaro-Lenovo-ideapad-330-15IKB:-/Escritorio/DIW_20212022/UD4_preprocesadoresCSS/4.2_ComponentesSASS$ npm run build

> 4.2_componentessass@1.0.0 build
> npm run css && webpack --config webpack.prod.js

> 4.2_componentessass@1.0.0 css
> npm run css-compile && npm run css-prefix

> 4.2_componentessass@1.0.0 css-compile
> node-sass --include-path node_modules --output-style compressed -- source-map true --source-map-contents true --precision 6 assets/src/scss -o assets/dist/css/
An output directory must be specified when compiling a directory
```