

El Reto Matemático

Manual de Usuario

Índice

Índice	2
Introducción	3
Requisitos Mínimos	3
Instalación	4-5
Ejecución	6
Interfaz	6-8
Errores	9

Introducción

El reto matemático es una aplicación meramente lúdica y educativa. Esta aplicación desafía a recordar una serie de números aleatorios entre el uno y el 20, durante 5 segundos y a sumarlos para poder seguir pasando de nivel.

La dificultad de los niveles consiste en la cantidad de números que el jugador debe recordar y si se falla iniciarás desde el nivel 1.

Requisitos mínimos

Hardware

Un smartphone con un mínimo de 1GB de RAM y 36 MB de espacio disponible para poder instalarlo.

Sistema Operativo

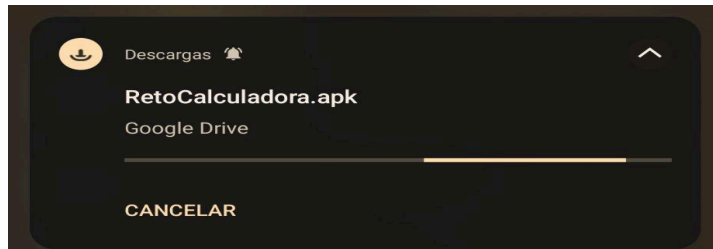
Android 12 o superior.

Configuración Adicional

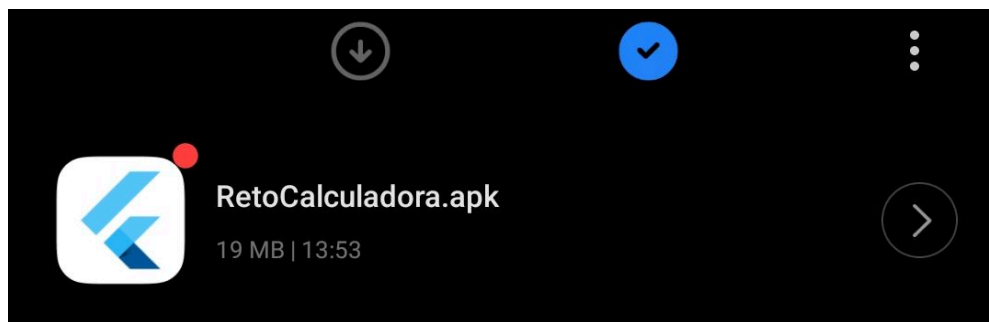
No se necesita ninguna configuración adicional por la simplicidad de la aplicación.

Cómo instalar la aplicación

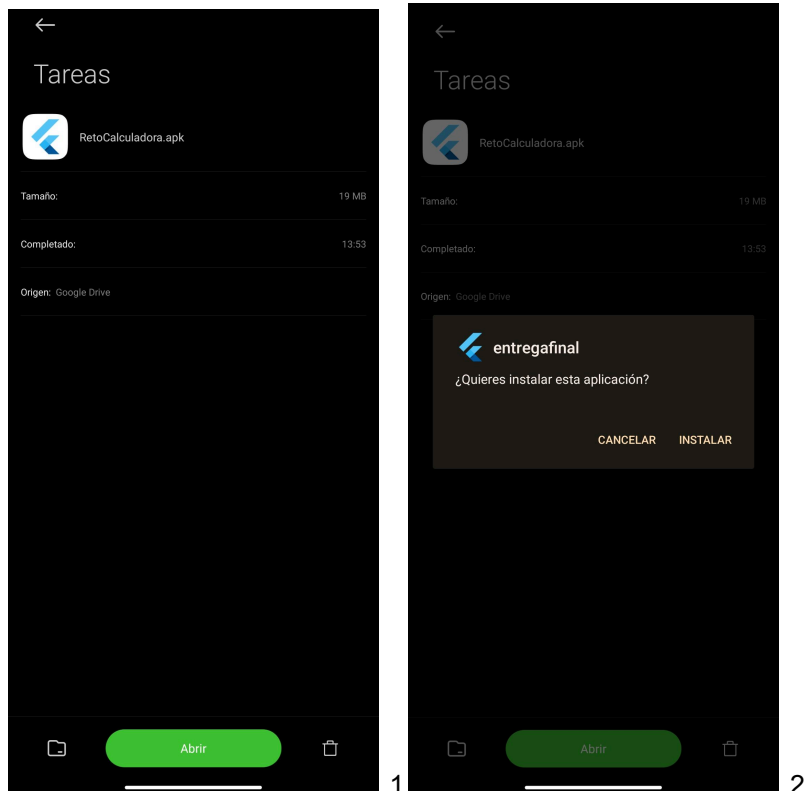
La instalación de la aplicación es bastante sencilla, lo único que tiene que hacer es descargar el instalador de la aplicación desde el gitHub.



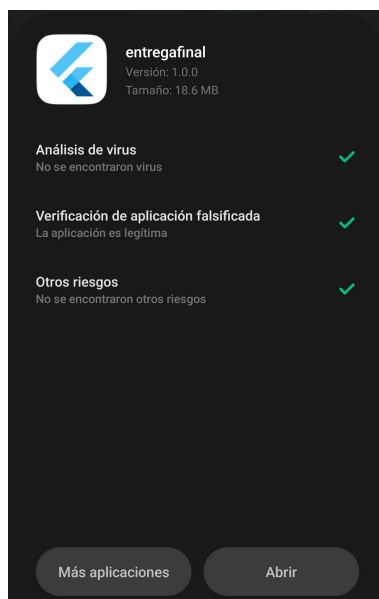
Cuando se descargue el apk dependiendo del dispositivo tendremos que darle a la notificación o como es mi caso tendremos que buscar las descargas y seleccionar la apk.



Cuando lo seleccionemos se nos abrirá una pantalla donde pondrá los datos del apk. Y le tendremos que dar a abrir (imagen 1).



Una vez le hayamos dado nos saldrá un mensaje flotante donde ya podemos instalar la aplicación(imagen 2), una vez instalado nos saldrá una pantalla o un mensaje flotante para abrir la aplicación y en ese momento la instalación habrá concluido.



Cómo ejecutar la aplicación



Para ejecutar la aplicación tendremos que buscar este icono en la pantalla de inicio y pulsarlo.

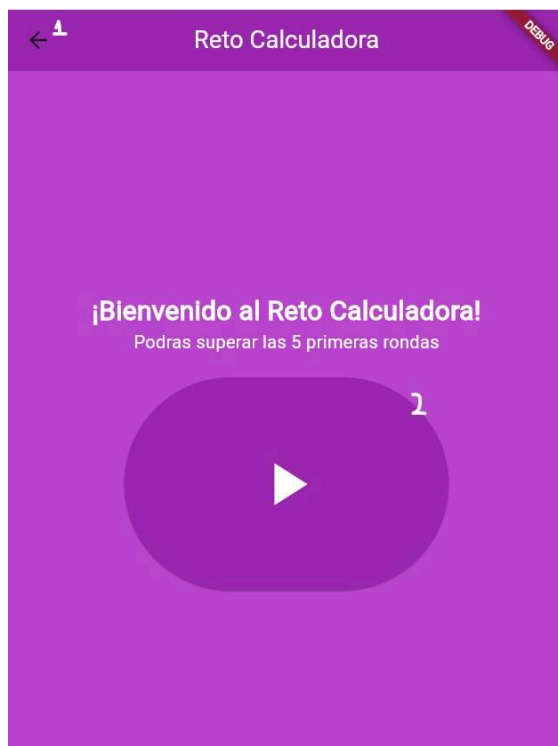
Una vez abierta ya no habrá que darle ningún permiso extra.

Interfaces de la aplicación

La aplicación tiene cuatro pantallas:

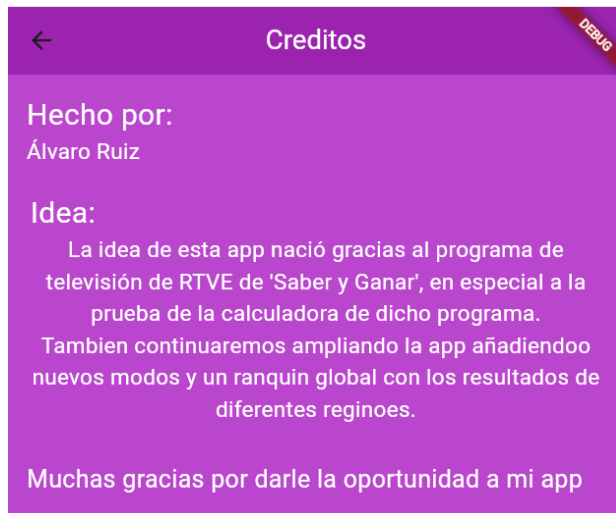
Inicio:

Esta es la primera pantalla que nos aparece nada más entrar y solo tiene dos botones el primero que es el central, donde le daremos inicio al reto y el segundo que nos llevará a la pantalla de los créditos.



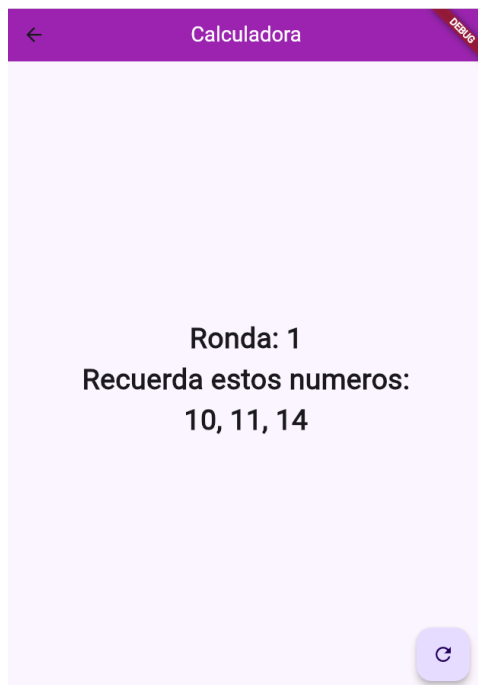
Créditos:

Esta pantalla muestra quien ha realizado la aplicación y de donde surgió la idea de esta, en esta pantalla solo tiene un botón que te lleva al inicio.



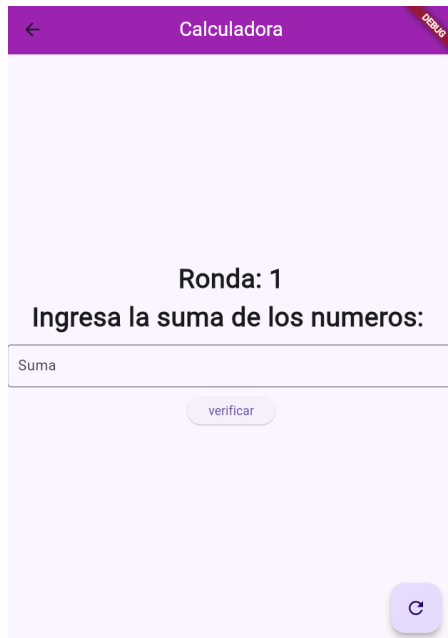
Pantalla para memorizar los números:

Esta pantalla solo dura 5 segundos por cada nivel. Este tiene dos botones uno en la esquina superior izquierda que te lleva al inicio y otro en la esquina inferior derecha que te reinicia a nivel 1.

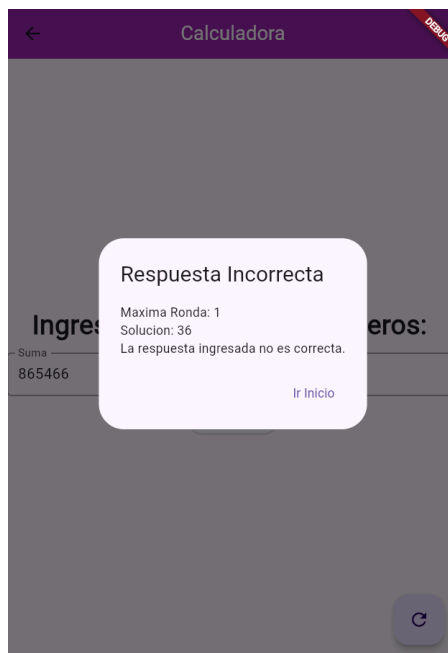


Pantalla para la respuesta:

Esta pantalla sirve para responder la suma de los números que se tuvieron que memorizar anteriormente. En esta pantalla se encuentra los dos mismos botones que en la pantalla anterior, y se le añade un campo para responder y un botón para verificar la respuesta.



Al acertar pasaremos al siguiente nivel donde volverá a aparecer la pantalla para memorizar pero con un número más. Si se falla aparecerá un mensaje emergente donde aparece el máximo de rondas que has tenido y la solución, además de con un botón para ir a inicio.



Errores comunes

Durante la instalación

Un error que puede suceder dependiendo del dispositivo es que este detecte la apk como insegura en ese caso posiblemente te aparezca un mensaje emergente de si estamos seguros de querer instalarlo.