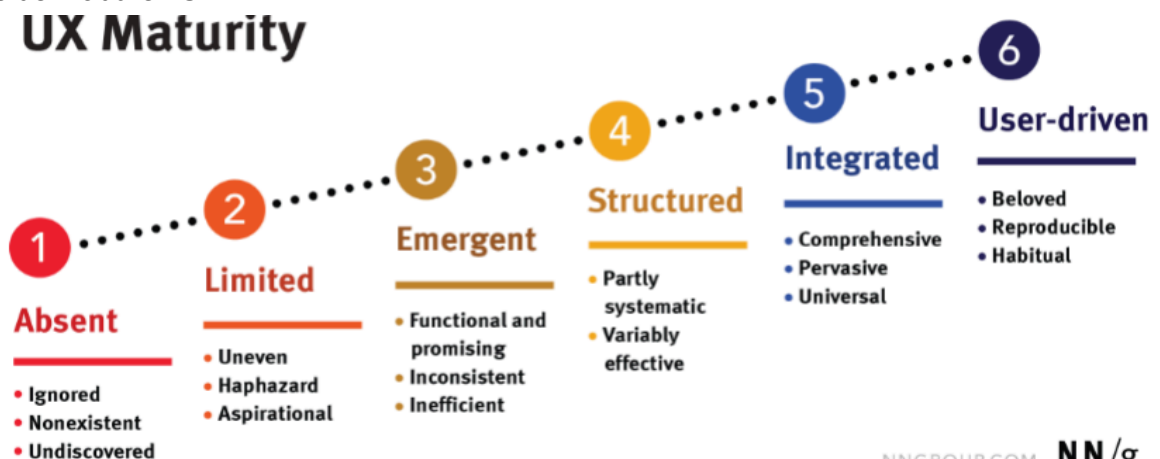


7. Accesibilidad:

Diseño centrado en el humano:

- Descubrimiento
- Visibilidad
- Fiabilidad
- Restricciones
- Colocación de los botones
- Gran experiencia: usabilidad + diseño gráfico + accesibilidad

Estados de madurez UX:



Accesibilidad Web:

Accesibilidad:

- Cualquier objeto sea utilizado por todo el público
- Visitar un lugar
- Acceder a un servicio
- Independientemente de sus capacidades técnicas, cognitivas o físicas

Ayudas técnicas:

- Braille, lengua de señas, sillas de ruedas, señales auditivas

Accesibilidad web:

- Proporcionar un texto alternativo
- Proporcionar encabezados
- Sustituir y/o proporcionar transcripciones
- Permitir saltar los elementos repetitivos
- Ver el mapa de calor del mouse, de la vista, etc
- No transmitir información únicamente con el color
- Asegurar que el texto es claro y fácil de leer
- Garantizar la accesibilidad del contenido (PDF, Word, etc)
- Utilizar un diseño lógico y lineal
- Dividir el contenido con subtítulos, imágenes y vídeos
- Usar imágenes y diagramas para dar soporte al texto

- Alinear el texto a la izquierda y mantener una estructura consistente. Breve, claro y simple
- Dar otros formatos como audio o video
- Permitir a los usuarios modificar el contraste entre fondo y texto
- No demandar precisión, botones grandes y enlaces
- Operaciones solo con las teclas
- Tener en cuenta los colores para daltónicos, fuente del texto

WCAG:



ARIA:

- Si se puede, mejor usar etiquetas HTML nativas con el mismo significado