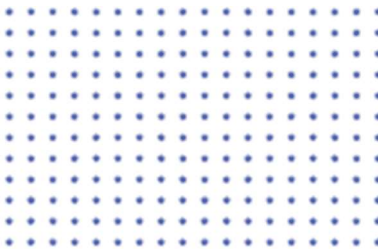


# EJERCICIO 9



Implementacion en github:

[https://github.com/alvaro-tc/dat-245/PrimerParcial/9\\_ejercicio/](https://github.com/alvaro-tc/dat-245/PrimerParcial/9_ejercicio/)

Explique cómo se solucionaría mediante Excel el problema del caballo en el tablero de ajedrez con algoritmos genéticos (al menos una generación de 4x4 de las cuales pueden ser 5 posiciones de las 16).

Generar 1 Generacion					PRIMERA GENERACION				
x		x Ordenado		N caballos atacandose	Cruce (posicion 8)		Mutacion (posicion 3)		
5288874783		6833138755		0	6833138762		6839138762		
2613611345		5553875462		1	5553875455		5559875455		
3373447466		5288874783		0	5288874783		5286874783		
4865256483		4865256483		1	4865256483		4861256483		
6833138755		4488555123		0	4488555146		4486555146		
3577154146		3577154146		0	3577154123		3579154123		
4488555123		3373447466		1	3373447445		3371447445		
1245571413		2613611345		0	2613611366		2619611366		
5553875462		1278367174		0	1278367113		1271367113		
1278367174		1245571413		1	1245571474		1243571474		