



Universidad Católica Boliviana "San Pablo"
Facultad de Ingeniería
Departamento de Ingeniería de Sistemas
La Paz - Bolivia



SISTEMA DE INVENTARIO DE FARMACIAS

Realizado por:
- Torrez Calle Alvaro Ariel

Docente revisor: Ing. Orlando Rivera

Índice

1	Introducción	1
2	Problemas identificados	1
3	Objetivo general	1
4	Funcionalidades principales	1
5	Alcances y limitaciones	1
5.1	Alcances	1
5.2	Limitaciones	1
6	Herramientas y tecnologías	2

1 Introducción

Este proyecto propone un sistema de farmacia sencillo para comercios pequeños que automatiza el control de inventario y el registro de ventas. El sistema almacenará el nombre y precio de cada producto, registrará las personas que compran y la cantidad de artículos adquiridos, permitiendo consultas rápidas del stock y de las ventas realizadas.

2 Problemas identificados

1. Control manual del inventario que genera desajustes.
2. Falta de registro estructurado de ventas y clientes.
3. Dificultad para conocer rápidamente productos agotados o movimientos de venta.

3 Objetivo general

Construir una aplicación básica en C++ que permita controlar el inventario y registrar ventas con la información mínima necesaria: nombre y precio del producto, nombre del comprador y cantidad comprada, para facilitar la gestión diaria del comercio.

4 Funcionalidades principales

- Registrar productos con nombre y precio.
- Actualizar stock al realizar ventas.
- Registrar ventas indicando nombre del comprador y cantidad comprada.
- Consultar inventario y listar ventas realizadas.

5 Alcances y limitaciones

5.1 Alcances

- El sistema gestionará el inventario y las ventas de una sola farmacia
- Se podrá agregar, modificar y eliminar productos
- Se podrá agregar, modificar y eliminar una venta
- Se podrá agregar, modificar y eliminar un usuario
- Se podrá consultar historial de ventas.

5.2 Limitaciones

- No contempla facturación fiscal

- No sera multiusuario
- No sera multiplataforma
- No tendra pasarela de pago
- No tendra interfaz grafica
- No tendra seguridad de autenticacion

6 Herramientas y tecnologías

Lenguaje: C++

Entorno de desarrollo: Visual Studio Code

Almacenamiento: archivos locales

Control de versiones: Git