

Ítem 12: Feedback of D&T

Puntos para mejorar:

- **La carga de trabajo es demasiada:** Es una asignatura pensada para grupos de 6 personas. El problema viene cuando no puedes conseguir un grupo de 6 personas o no todas las personas del grupo se implican. Esto se suma a la imposibilidad de cambiar de grupo una vez que ha comenzado el cuatrimestre. La solución podría ser disminuir el número de trabajos o incluso poner tan solo uno o dos trabajos por cada cuatrimestre y hacerlos individuales.
- **Los criterios de evaluación no son muy justos:** Es una asignatura en la que si apruebas el examen final, significa que tienes todos los conocimientos suficientes para aprobarla, pero eso no queda reflejado en el sistema de evaluación. Además, el hecho de jugártelo todo a un examen en el cual se puede dar cualquier contratiempo, no es justo.
- **Comienzas la asignatura a ciegas:** El primer cuatrimestre puede llegar a ser muy estresante ya que no conocemos como de exhaustivo se nos va a evaluar y es hasta el L06 que no sabes con seguridad lo que has hecho bien o has hecho mal, por lo que todos los entregables anteriores son prácticamente a ciegas.

Puntos a favor:

- Es una asignatura muy práctica, que te da habilidad para desenvolverte a problemas que te puedas encontrar día a día en el trabajo.
- El A+ ayuda a conocer nuevas tecnologías que pueden resultar muy útiles.
- El hackaton podría darnos una ligera idea sobre algún trabajo de fin de grado.
- La teoría, en su mayor parte, es muy completa.