

Alvaro Siesquén Abad

Calle Alfredo Novoa 261. Lima, Perú

(51) 961-861-973

alvaro.siesquen@unmsm.edu.pe

GitHub: <https://github.com/alvaro18101>

Portafolio: <https://alvaro-siesquen.netlify.app>

FORMACIÓN ACADÉMICA

- Abr. 2019–Dic. 2023 **Grado de Bachiller Física**
Facultad de Ciencias Físicas de la Universidad Nacional Mayor de San Marcos (FCF-UNMSM), Lima - Perú
- Mar. 2024 **Intro to Deep Learning**
Curso de Kaggle
Certificado de finalización
- Ene. –Feb. 2024 **Programa intensivo de 32 horas lectivas: Curso de Ciencia de Datos**
Python Club for Physicists
Certificado de finalización
- Jul. 2023 **Perimeter-SAIFR Journeys into Theoretical Physics**
Escuela de Física Teórica en el Instituto de Física Teórica (IFT), São Paulo - Brasil
- Oct. 2022 **Primera escuela de verano de computación cuántica**
Qiskit Fall Fest Perú 2022
Tercer puesto en la Hackathon del Qiskit Fall Fest Perú 2022 con el proyecto [Q Battleship](#)
- Ag. 2022– Set. 2022 **Taller de Python para Ciencia de Datos**
Comunidad Huawei Enterprise
Temas relevantes: librerías especializadas en ciencia de datos (NumPy, Matplotlib y Pandas), regresión (lineal, polinomial, logística), árboles de decisión, support vector machine
- Feb. 2022 **Curso de Deep Learning**
AEPIF y RIdeC
Certificado por completar el curso y el proyecto final
- Oct. 2020–May. 2021 **Introduction to Quantum Computing Course**
Qubit by Qubit
- Oct. 2020 **Curso de Python básico para físicos**
Python Club for Physicists
- Nov. 2020–Dic. 2020 **CdeC038: Una introducción a la física espacial a través de la computación científica**
Club de ciencias Edición Virtual 2020

PROYECTOS REALIZADOS

- En progreso **Encuesta con Django**
Descripción: Aplicación de encuesta empleando Django
Tecnologías utilizadas: Python, Django, HTML y CSS
- [Ver proyecto](#) **Colores en HEX**
Descripción: Página que muestra los colores
Tecnologías utilizadas: HTML, CSS y JavaScript

Análisis y predicción de datos usando deep learning

Descripción: Limpieza y análisis de datos sobre precios vehiculares usando Pandas y entrenamiento de una red neuronal para lograr predecir estos precios

Tecnologías utilizadas: Python, Pandas y TensorFlow

[Ver proyecto](#)

Simulación de péndulos

Descripción: Solución numérica de las ecuación diferenciales de los péndulos simple y doble y animaciones con Matplotlib

Tecnologías utilizadas: Python, Numpy y Matplotlib

[Ver proyecto](#)

Proyecto para Hackathon 2022 de PECC

Descripción: Simulación del juego de Battleship con movimientos extras gracias a la computación cuántica

Tecnologías utilizadas: Python y Qiskit

Más información sobre la PECC: [aquí](#)

[Ver proyecto](#)

Repositorio de Métodos Numéricos

Descripción: Repositorio con diferentes métodos numéricos aprendidos en clases

Tecnologías utilizadas: Fortran y Python

[Ver proyecto](#)

Red neuronal para clasificar imágenes

Descripción: Proyecto final del curso de Deep Learning de AEPIF

Tecnologías utilizadas: Python y PyTorch

HABILIDADES

Conocimientos: Física y matemática superior, manejo y limpieza de datos con Pandas, técnicas de machine learning y deep learning y manejo de habilidades blandas

Lenguajes de programación: Python(NumPy, Matplotlib y Pandas) y Fortran

Programación backend: Django y SQL.

Programación frontend: HTML, CSS, JavaScript (intermedio) y React (intermedio)

Software: , \LaTeX , OriginPro, gnuplot, Git, GitHub, Notion, Excel y SolidWorks

Sistemas operativos: Windows/WSL y Kali Linux (VirtualBox)

Idiomas: Español (nativo), inglés (intermedio), portugués (básico)