## HTML Audio/Video DOM - Ejercicios

Utilizando HTML y JavaScript, se pide practicar con las etiquetas <video> y <audio> vistas en clase para control de video/audio. El objeto es familiarizarse con el manejo de propiedades, método y eventos vistos en clase.

Ejercicio 1: Vídeo

* Crear botones personalizados para iniciar, y pausar un vídeo.
* Crear botones personalizados para iniciar, y pausar un audio.

Ejercicio 2: Realizar las siguientes acciones sobre el vídeo:

* Añadir controles al vídeo por HTML
* Utillizar javascript para activar/desactivar los controles del vídeo. controls
* Mostrar por pantalla/alert/console el estado de los controles: Enabled/Disabled

https://www.w3schools.com/tags/tryit.asp?filename=tryhtml5\_av\_prop\_controls

Ejercicio 3: En la vista HTML, se pide cambiar de vídeo pulsando un botón. Es necesario tener dos vídeos para que se alternen cada vez que se pulse un botón. load().

https://www.w3schools.com/tags/tryit.asp?filename=tryhtml5\_av\_met\_load

Ejercicio 4: Duración del vídeo. Pulsando un botón se debe poder cambiar el tiempo de ejecución del vídeo. Ejemplo: si pulso el botón se visualizará a partir del segundo 20.

currentTime <https://www.w3schools.com/tags/tryit.asp?filename=tryhtml5_av_prop_currenttime>

Ejercicio 5: Mostrar por pantalla/alert/console un mensaje cuando el usuario pulse play/pause en el vídeo

<https://www.w3schools.com/tags/tryit.asp?filename=tryhtml5_av_event_play>

<https://www.w3schools.com/tags/tryit.asp?filename=tryhtml5_av_event_pause>

Ejercicio 6: Mostrar por pantalla/alert/console cuando el usuario cambie volumen de vídeo