

```

1  """version mejorada que ademas me pregunta que quiero
    hacer y
2      tambien añade si el personaje a revivido o ya
    esta muerto y no puede perder mas vida
3  """
4  class Soldado:
5      def __init__(self, peso, altura):
6          self.peso = peso
7          self.altura = altura
8          self.fuerza = 100
9          #estado me sirve para ver si el pj esta
    muerto o no
10         self.estado = "vivo"
11
12     def perdida(self, valor):
13         #le quitamos vida al pj
14         if self.estado == "muerto":
15             print()
16             print("Tu personaje ya está muerto...")
17             #return para que no ejecute nada mas, ya
    esta muerto
18             return
19             #restamos el valor asignado y vemos si muere
    el pj
20         self.fuerza -= valor
21         if self.fuerza <= 0:
22             #no podemos tener vida negativa aunque
    nos hagan -9999
23             self.fuerza = 0
24             self.estado = "muerto"
25             print()
26             print("Tu personaje ha muerto...☹☹")
27         else:
28             print()
29             print(f"Tu personaje ha perdido {valor}
    de fuerza. Ahora tienes {self.fuerza} puntos de
    fuerza.")
30
31     def ganancia(self, valor):
32         #añadimos vida al pj
33         if self.estado == "muerto":

```

```

34         self.fuerza += valor
35         if self.fuerza > 100:
36             #maxeamos la fuerza a 100
37             self.fuerza = 100
38         self.estado = "vivo" #revivimos
39         print()
40         print(f"Tu personaje ha ganado {valor} de
    fuerza y ha revivido. Ahora tienes {self.fuerza}
    puntos de fuerza.")
41     else:
42         self.fuerza += valor
43         if self.fuerza > 100:
44             #lo mismo de antes, maxeamos la
fuerza a 100
45             self.fuerza = 100
46             print()
47             print(f"Tu personaje ha ganado {valor}
    fuerza. Ahora tienes {self.fuerza} puntos de fuerza."
    )
48
49
50 #creamos al pj
51 soldado = Soldado(peso=99.8, altura=137) #si, es un
enano
52
53
54 #aqui pasa toda la magia
55 def menu():
56     while True:
57         print("\n¿Qué quieres hacer?")
58         print("1. Restar fuerza")
59         print("2. Sumar fuerza")
60         print("Escribe 'salir' para terminar.")
61         #nos quitamos de problemas y le hacemos el
strip y minusculas directamente aqui
62         opcion = input("Selecciona una opción: ").
        strip().lower()
63
64         if opcion == "salir":
65             print("¡Adios!")
66             break

```

```
67         elif opcion == "1": #elegimos restar fuerza
68             try:
69                 valor = int(input("¿Cuánto quieres
restar de fuerza? "))
70                 if valor < 0:
71                     print()
72                     print("Eso es imposible, esto es
a prueba de bugs.")
73                 else:
74                     soldado.perdida(valor)
75             except ValueError:
76                 print()
77                 print("Por favor, ingresa un número
válido para la fuerza.")
78         elif opcion == "2": #elegimos sumar fuerza
79             try:
80                 valor = int(input("¿Cuánto quieres
sumar de fuerza? "))
81                 if valor < 0:
82                     print()
83                     print("Eso es imposible, esto es
a prueba de bugs.")
84                 else:
85                     soldado.ganancia(valor)
86             except ValueError:
87                 print()
88                 print("Por favor, ingresa un número
válido para la fuerza.")
89             else:
90                 print()
91                 print("Opción no válida. Por favor,
selecciona una opción correcta.")
92
93
94 if __name__ == '__main__':
95     menu()
96
97
```