

```

1  #voy a trastear un poco con P00 y mantener el main lo
   mas limpio posible
2
3  class SumaInteractiva:
4      def __init__(self):
5          self.num1 = 0
6          self.num2 = 0
7          self.resultado = 0
8
9      #pedimos un numero y aseguramos que sea un numero
   entero (solo se usa esta funcion dentro de
   obtener_numeros)
10     def pedir_numero(self, mensaje):
11         while True:
12             try:
13                 return int(input(mensaje))
14             except ValueError:
15                 print("\0 Error: por favor, ingresa un
   número entero.")
16
17     #conseguimos los numeros y resultado y los
   guardamos
18     def obtener_numeros(self):
19         self.num1 = self.pedir_numero("Introduce el
   primer número: ")
20         self.num2 = self.pedir_numero("Introduce el
   segundo número: ")
21         self.resultado = self.num1 + self.num2
22
23     #jugamos con los numeros
24     def jugar(self):
25         print(f"\nAhora te toca a ti, ¿Cuánto es {
   self.num1} + {self.num2}?")
26
27         while True:
28             try:
29                 respuesta = int(input("Tu respuesta
   : "))
30                 if respuesta == self.resultado:
31                     print("\0 ¡Correcto!")
32                     break

```

```
33         elif respuesta < self.resultado:
34             print(" Te quedaste corto,
prueba de nuevo")
35         else:
36             print(" Te pasaste, prueba de
nuevo.")
37     except ValueError:
38         print(" ERROR: ¿Cómo va a valer eso
? (tip: son numeros enteros...)")
39
40     # hacemos una funcion que nos llame a la funcion
de pedir numeros y a la de jugar con ellos
41     def iniciar(self):
42         print("PROGRAMITA DE SUMA INTERACTIVA")
43         print("=====")
44         self.obtener_numeros()
45         self.jugar()
46
47
48 def main():
49     suma = SumaInteractiva()
50     suma.iniciar()
51
52
53 if __name__ == "__main__":
54     main()
55
```