

```
1 """
2 Reto 2
3 Enunciado:
4 ¿Qué es un Palíndromo?
5 Una palabra o frase que se lee igual de izquierda a
6 derecha que de derecha a
7 izquierda.
8 Por Ejemplo.
9 • Reconocer
10 • No trases en ese cartón
11 • Sometamos o matemos
12 • Isaac no ronca así
13 El programa consistirá en pedir una frase o palabra
14 al usuario y decirle si es un
15 Palíndromo o no lo es.
16
17 """
18
19 #Una version mejorada, porque ya que descubri la
20 biblioteca unicodedata decidi trastear mas
21
22 import unicodedata
23 import re
24
25 def limpiar_texto(texto):
26     #fuera signos de puntuacion y caracteres
27     especiales al texto
28     texto = re.sub(r'^\w\s', '', texto)
29     #descubrir esto de aqui arriba fue algo
30     espectacular
31     #print(texto)
32     #fuera acentos y cosas raras
33     texto = unicodedata.normalize('NFKD', texto).
34     encode('ASCII', 'ignore').decode('utf-8')
35     #print(texto)
36     #fuera los espacios y lo hacemos en minusculas
37     return texto.lower().replace(" ", "")
38
39 def es_palindromo(texto):
40     texto_limpio = limpiar_texto(texto)
```

```

36     #print(texto_limpio)
37     return texto_limpio == texto_limpio[::-1]
38
39
40 def main():
41     print("SUPER VERIFICADOR DE PALINDROMOS DE ALTO
NIVEL")
42     print(
"=====")
43     print("Puedes poner las palabras con todo esto
que quieras:")
44     print("- Mayúsculas/minúsculas")
45     print("- Acentos y caracteres especiales")
46     print("- Espacios entre palabras")
47     print("- Signos de puntuación")
48     print("\nIngresa una palabra o frase. Escribe '
salir' para terminar.")
49
50     while True:
51         entrada = input("> ").strip()
52
53         if entrada.lower() == "salir":
54             print("¡Adios!")
55             break
56
57         if not entrada:
58             print("Error: No has ingresado nada")
59             continue
60
61         if es_palindromo(entrada):
62             print(f"\n {entrada} SÍ es un
palíndromo!")
63         else:
64             print(f"\n {entrada} NO es un
palíndromo")
65         #descubri los emoticonos y hace que sea todo
mas bonito
66
67
68 if __name__ == "__main__":
69     main()

```