

PRÁCTICA 11_1

POLIMORFISMO Y ENLAZADO DINÁMICO

A partir de la jerarquía de clases programada en la práctica 11_2 de la Empresa Alimentaria, programa 4 métodos `descripcion()` en las siguientes clases y con las siguientes características.

Los métodos devolverán una cadena determinada a partir de los atributos de los objetos que las invocan y consistentes en lo siguiente:

X: representa un carácter

9: representa un dígito numérico

En la clase Congelados:

“CONGELADO

Nº de Lote.....: XXXXXX.....

Temperatura de Mantenimiento: 99,9

En la clase Aire:

“CONGELADO POR AIRE

Nº de Lote.....: XXXXXX.....

Temperatura de Mantenimiento: 99,9

Porcentaje Vapor Agua.....: 99,9

Porcentaje Nitrogeno: 99,9

Porcentaje CO2: 99,9

Porcentaje Oxigenokk.....: 99,9

En la clase Agua:

CONGELADO POR AGUA

Nº de Lote.....: XXXXXX.....

Temperatura de Mantenimiento: 99,9

Salinidad: 99,9

En la clase Oxígeno:

CONGELADO POR OXÍGENO

Nº de Lote.....: XXXXXX.....

Temperatura de Mantenimiento: 99,9

Método de Congelación.....: 99,9

Tiempo de Exposición: 9999

Finalmente en la clase controladora `TestHerencia` que contiene el método `main()`, programa un vector de objetos `Congelados` y almacena en él un objeto de la clase `Congelado` y los objetos de las clases `Agua`, `Aire`, `Oxígeno` que creaste en la práctica 11_2.

Recorre el vector utilizando una estructura `for-each` y muestra las cadenas que nos devuelvan los diferentes métodos.