

Implantación de Aplicaciones Web - 2º ASIR

Práctica R02 - Registro

16/3/2021, Profesor: Jorge Sánchez

- [1]** Crea una página web que haga lo siguiente:
 - La página calculará un número del 1 al 1000
 - Indicará al usuario que diga qué número cree que ha salido
 - Si el número es menor, la página lo dice, si es mayor, también lo dice. Si es igual, indica que ha acertado
 - Si no ha acertado, se vuelve a pedir al usuario que diga qué número cree que ha salido.
- [2] Versión 2.0.** Mejorar lo anterior para que cuando el usuario acierte, se le pregunte si quiere jugar de nuevo. En caso afirmativo empezamos de nuevo y en caso negativo paramos el juego
- [3] Versión 3.0.** Mejorar la versión anterior para que si el usuario cancela cualquier cuadro entonces el juego pare
- [4] Versión 4.0.** Conseguir que si el usuario no escriba un número del 1 al 1000 le indiquemos el error y le preguntemos de nuevo el número hasta que lo escriba bien.
- [5] Versión 5.0.** Hacer que al final de cada partida le indiquemos al usuario cuántos intentos ha hecho para acertar.

Las soluciones están disponibles en

<http://jorgesanchez.net/practicas/iaw/practicas/practicaR02.html>



salesianos
VILLAMURIEL DE CERRATO

Centro Don Bosco
ESO · FPB · FP

Recuperación IAW
Práctica R02
