

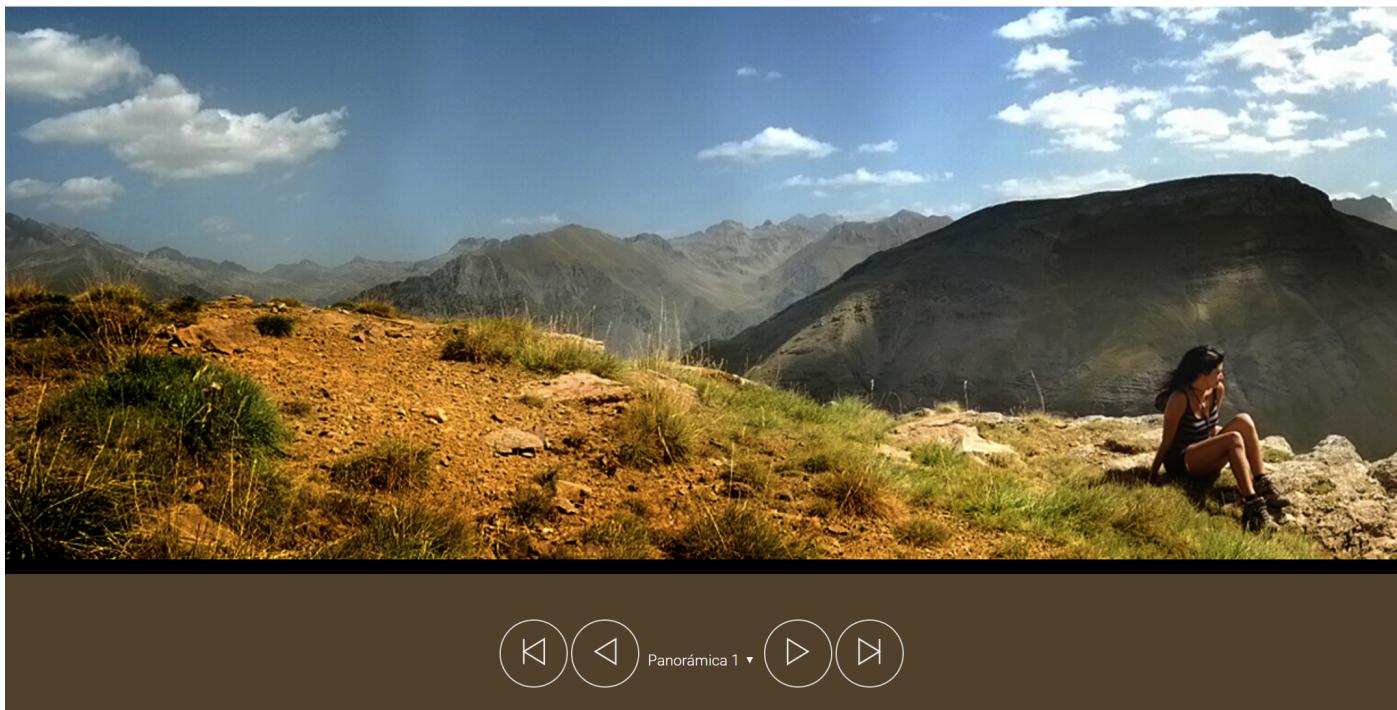
Lenguajes de Marcas y SGI-1º ASIR

Práctica 32 - jQuery - JavaScript

6/4/2020, Profesor: Jorge Sánchez

- [1] Crea la siguiente página web:

FOTOS PANORÁMICAS



- [2] Para ello tener en cuenta estos detalles:

- Observar el funcionamiento en el ordenador del profesor
- La única letra utilizada (Google Font) es **Roboto**, con grosores de **300** cuando es fina y **700** cuando es gruesa
- En la franja blanca superior se deja la mitad de la letra M mayúscula entre cada letra. Esa franja mide exactamente **60 píxeles**
- La imagen es una panorámica que mide **3000x500** píxeles y que se muestra inicialmente alineada totalmente a la izquierda. Comienza justo después de la franja blanca sin dejar márgenes entre sí. Hay **6** posibles imágenes para mostrar y todas miden lo mismo: se llaman **panoramica1.jpg**, **panoramica2.jpg**,..., **panoramica6.jpg**
- El fondo de la página es de color **#54412a**, inicialmente los botones tienen color de fondo **#0e5c46**. Al arrimar el ratón se cambia a **#1ab188**. Los botones miden **60px** de ancho y alto.
- La imagen de cada botón mide **50px** y dejan un espacio interior de **5px**.
- La lista permite cambiar entre las imágenes panorámicas. Esa lista muestra el texto en **blanco** y sin bordes ni fondo. Al hacer clic en la lista, el texto es de color **negro**.

- Los botones de la flecha izquierda y derecha desplazan **60 píxeles** la imagen en cada dirección
- El botón de inicio (el primero) coloca la imagen como estaba al principio
- El botón de fin (el último) deja la imagen totalmente pegada a la derecha. Como truco sabemos que la imagen mide 3000 píxeles, por lo que la posición **left** en -3000px la dejaría fuera del todo. Podemos sumar, para que quede perfecta, la anchura de la ventana.
- No puede aparecer ninguna barra de desplazamiento
- Al pulsar en la tecla izquierda se mueve la imagen hacia la izquierda 10 píxeles, a la derecha se mueve otros 10 con la flecha derecha. La pulsación se captura con la tecla sin levantar y los movimientos se acumulan

■ **Consejos:**

- El movimiento se realiza íntegramente con la propiedad **left** y una transición de 0,5 segundos
- **`$(window).width()`** devuelve la anchura de la ventana del usuario.