

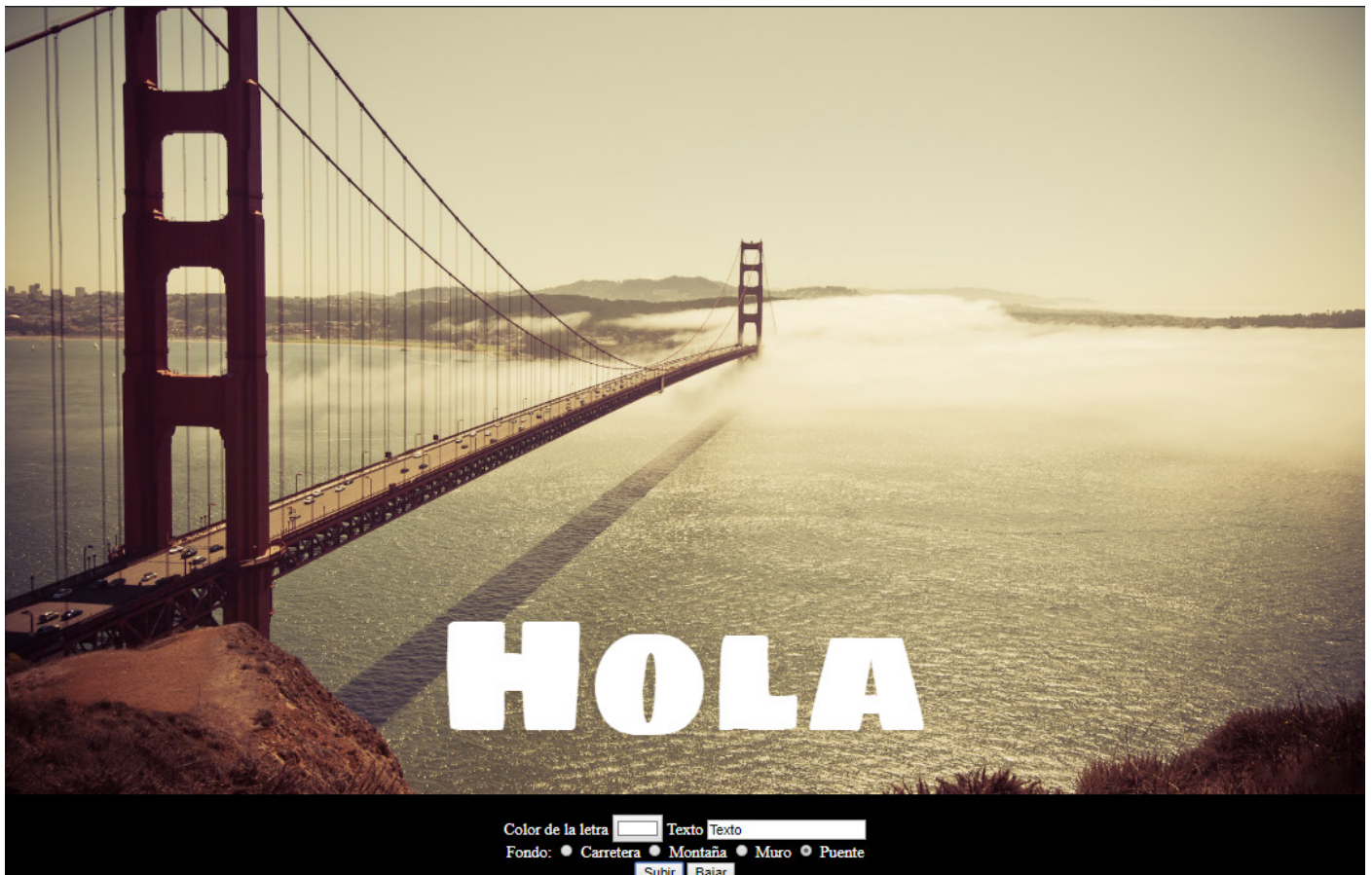
Lenguajes de Marcas y SGI-1º ASIR

Práctica 30 - jQuery

29/5/2020, Profesor: Jorge Sánchez

Probar la solución en <http://jorgesanchez.net/practicass/lmsgi/practica30/>

[1] Crear la siguiente página que tendrá este aspecto inicial:



Los detalles son estos:

- La imagen grande del puente ocupa toda la pantalla excepto los 100 píxeles inferiores dedicados a los controles
- El texto usa la letra "Sigmar One". El color inicial de la letra es blanco. Se coloca en la parte inferior de la imagen dejando un pequeño margen de 10 píxeles. En el caso de escribir texto más largo, entre línea y línea se deja un 100% de espacio.
- Los valores del formulario que aparecen en la imagen deben de ser, efectivamente, los valores iniciales de la página
- Los controles modifican el color y contenido del texto (el contenido del texto se modifica al instante), así como el fondo de la página
- El botón subir hace que el texto suba 25 píxeles hacia arriba (en un segundo). El de bajar hace lo mismo, pero hacia abajo



salesianos
VILLAMURIEL DE CERRATO

Centro Don Bosco
ESO · FPB · FP

LMSGI
Práctica 30
