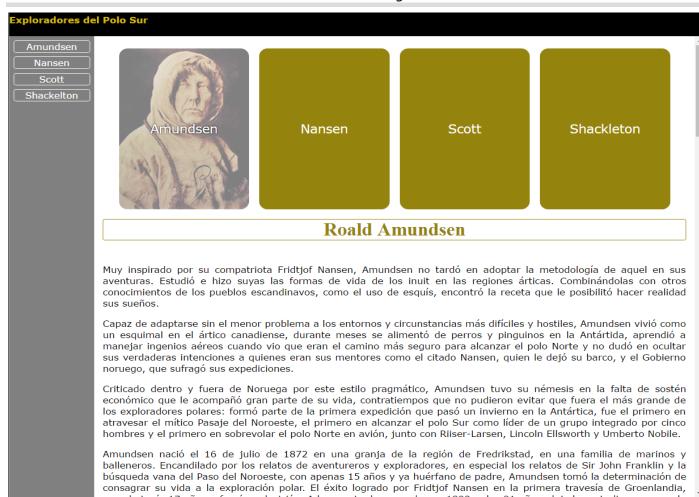




Lenguajes de Marcas y SGI-1º ASIR

Práctica 28 - CSS - Posicionamiento

13/5/2020, Profesor: Jorge Sánchez



- Todos los archivos necesarios (incluido el texto del documento) están en el aula virtual y en Socrates
- Se puede observar el resultado final en la dirección http://jorgesanchez.net/practicas/lmsgi/practica28/
- El menú izquierdo contiene enlaces al apartado correspondiente dentro de la página
- Las letras utilizadas son Georgia y Verdana
- Los colores son: blanco, negro, gray, #D0B911 y #94830C
- La altura de la cabecera negra es de 60 píxeles
- La anchura del menú izquierdo es de 200 píxeles

Program Member

- Al arrimar el ratón el menú invierte los colores
- Las imágenes de los exploradores inicialmente no se ven, se descubren al arrimar el ratón













- El texto de las imágenes permite saltar a la sección del explorador correspondiente
- La adaptabilidad se ha conseguido (observar el resultado final cambiando el tamaño de la ventana):
 - Haciendo que las imágenes de los exploradores se apilen automáticamente. Es decir si las cuatro caben, todas salen en línea, si la ventana es más pequeña, salen en varias filas
 - [Extra] El menú lateral pasa a ser una barra que sale por encima del contenido cuando la ventana no llega a 1000 píxeles de altura
 - [Extra] Si la ventana no llega a 600 píxeles, esa barra desaparece