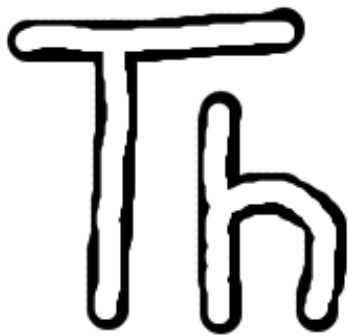


# BOOKER: “CREACIÓN DE MÓDULO”



# ÍNDICE

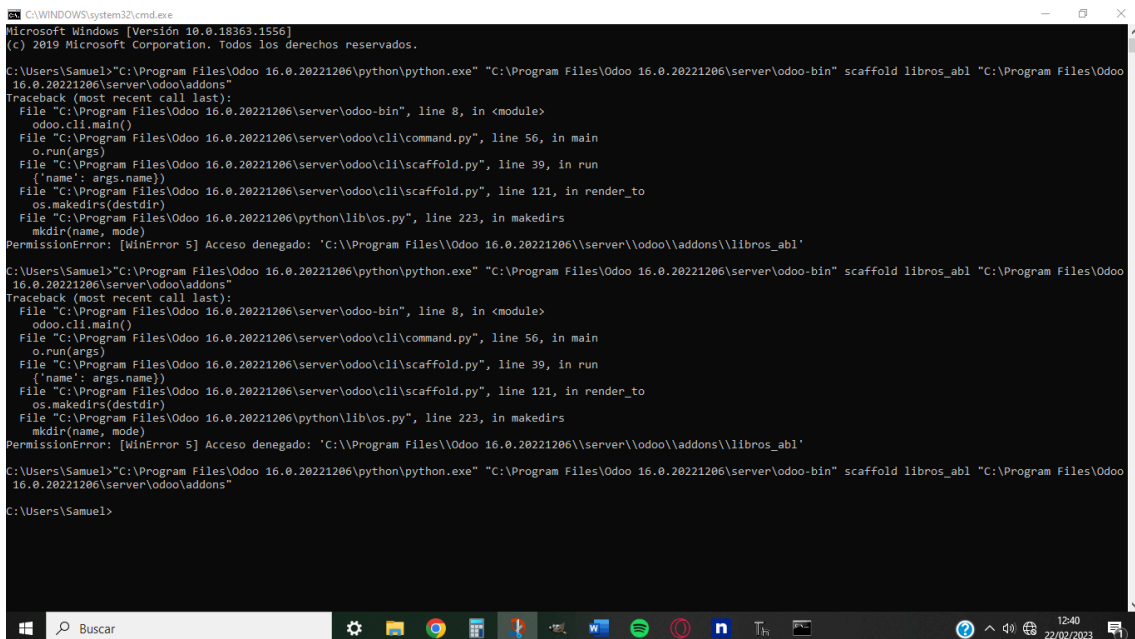
<b>1. EXPLICACIÓN DEL CÓDIGO</b>	<b>3</b>
<b>2. INSTALACIÓN Y COMPROBACIÓN DEL MÓDULO</b>	<b>8</b>

# 1. EXPLICACIÓN DEL CÓDIGO

Antes de realizar el código necesario para crear un módulo, tenemos que disponer de los repertorios necesarios para ello. Para ello, podemos obtenerlo de diferentes formas:

- Creando la estructura de directorios y ficheros uno a uno.
- Descargando la estructura de directorios desde la **página de Odoo**.
- Descargando la estructura de directorios a través del comando “odoo scaffold”.

En este caso para obtener los repositorios, utilizamos el comando “ubicacionPython odoo scaffold libros\_abl ubicacionDestino”.



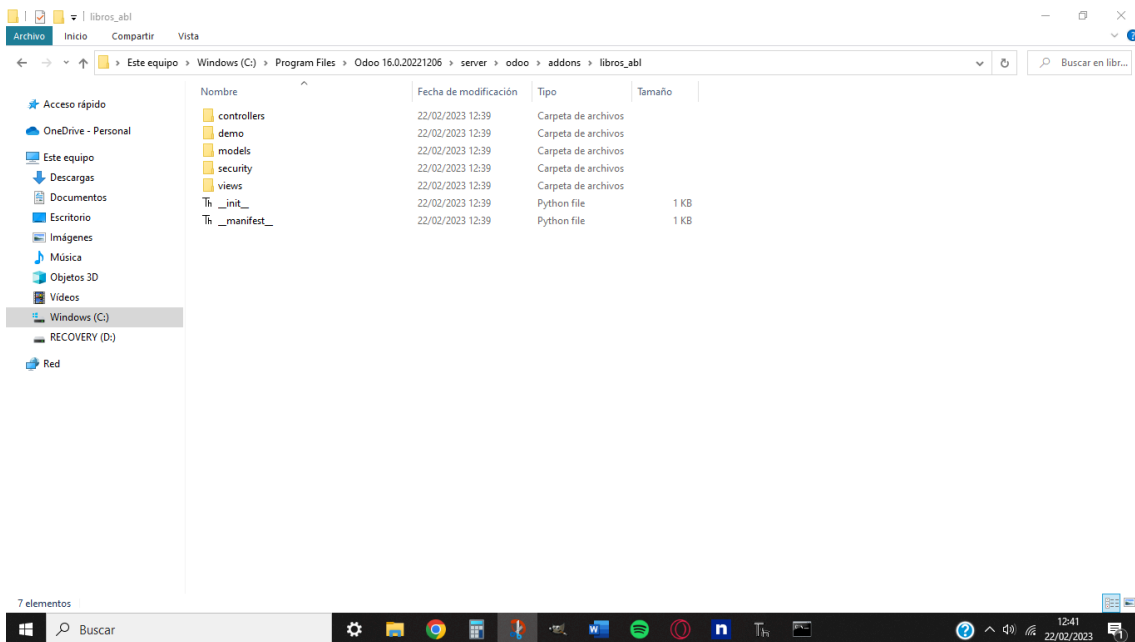
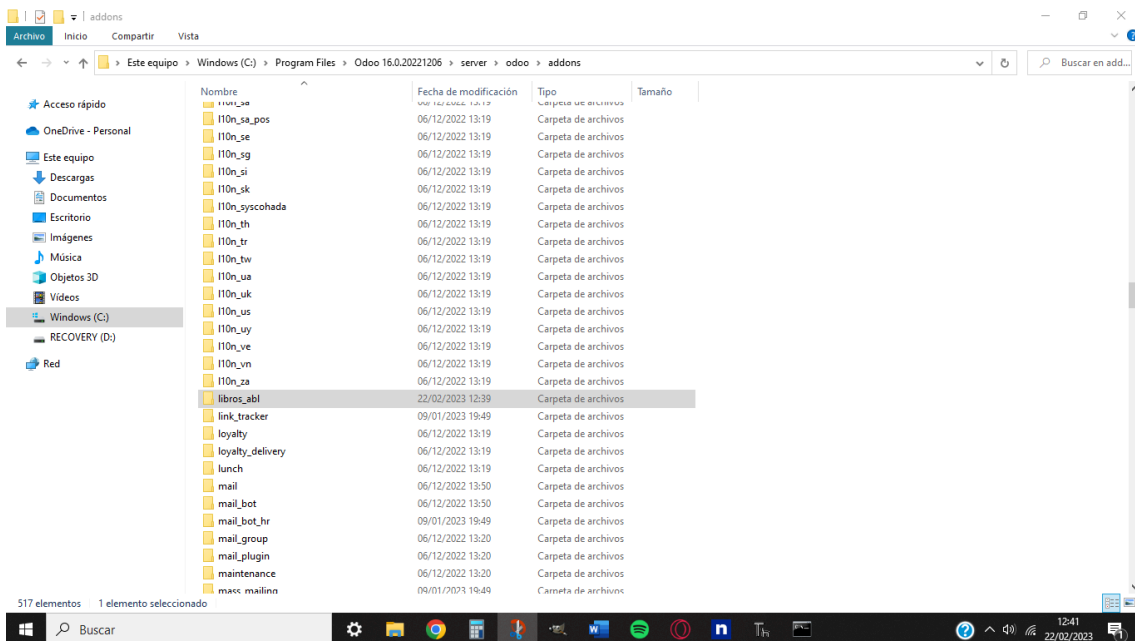
```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 10.0.18363.1556]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Samuel>"C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\python\python.exe" "C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\server\odoo-bin" scaffold libros_abl "C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\server\odoo\addons"
Traceback (most recent call last):
  File "C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\server\odoo-bin", line 8, in <module>
    odoo.cli.main()
  File "C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\server\odoo\cli\command.py", line 56, in main
    o.run(args)
  File "C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\server\odoo\cli\scaffold.py", line 39, in run
    {'name': args.name})
  File "C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\server\odoo\cli\scaffold.py", line 121, in render_to
    os.makedirs(destdir)
  File "C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\python\lib\os.py", line 223, in makedirs
    mkdir(name, mode)
PermissionError: [WinError 5] Acceso denegado: 'C:\\Program Files\\Odoo 16.0.20221206\\server\\odoo\\addons\\libros_abl'

C:\Users\Samuel>"C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\python\python.exe" "C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\server\odoo-bin" scaffold libros_abl "C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\server\odoo\addons"
Traceback (most recent call last):
  File "C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\server\odoo-bin", line 8, in <module>
    odoo.cli.main()
  File "C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\server\odoo\cli\command.py", line 56, in main
    o.run(args)
  File "C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\server\odoo\cli\scaffold.py", line 39, in run
    {'name': args.name})
  File "C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\server\odoo\cli\scaffold.py", line 121, in render_to
    os.makedirs(destdir)
  File "C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\python\lib\os.py", line 223, in makedirs
    mkdir(name, mode)
PermissionError: [WinError 5] Acceso denegado: 'C:\\Program Files\\Odoo 16.0.20221206\\server\\odoo\\addons\\libros_abl'

C:\Users\Samuel>"C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\python\python.exe" "C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\server\odoo-bin" scaffold libros_abl "C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\server\odoo\addons"
C:\Users\Samuel>
```

Una vez obtenido los repertorios necesarios para la creación del módulo, debemos situarlos en la carpeta “addons” de Odoo para añadir el módulo a Odoo cuando esté creado.

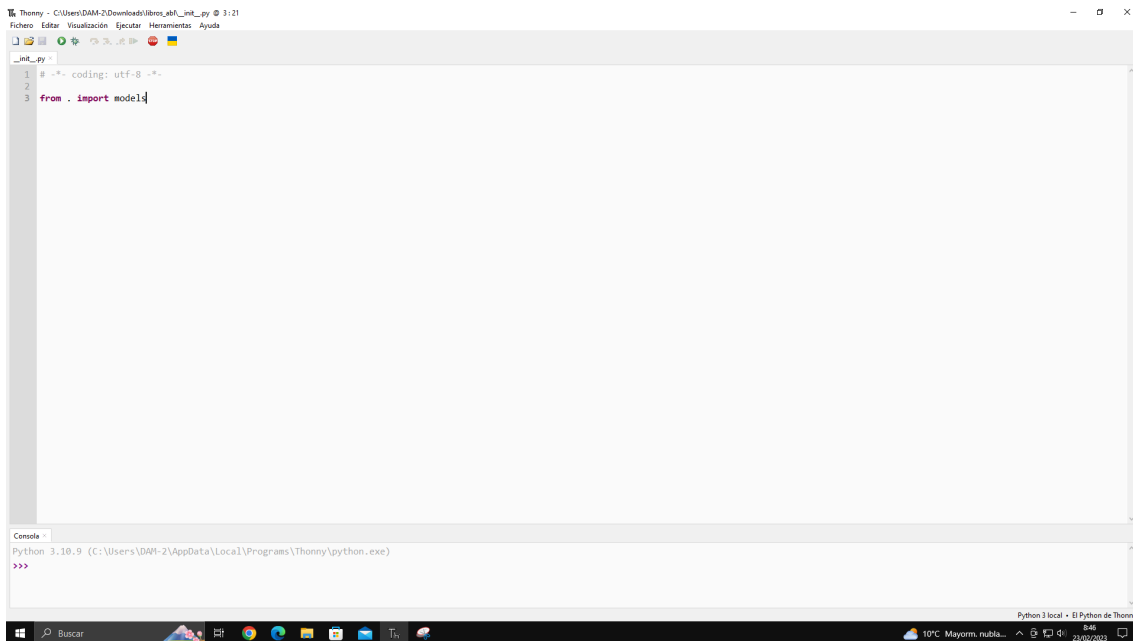


Una vez realizada la descarga de los repositorios necesarios y ubicarlos en la carpeta “addons” de Odoo, procedemos a realizar el código.

Para ello, utilizaremos en este caso los siguientes ficheros:

- `_init_`: es un fichero py (Python), el cual indica al intérprete de Python que el directorio package contiene un módulo, y que debe tratarlo para importar los archivos como parte del módulo.

En este caso, el fichero `_init_` importa los archivos del módulo que hemos creado (`from . import models`).



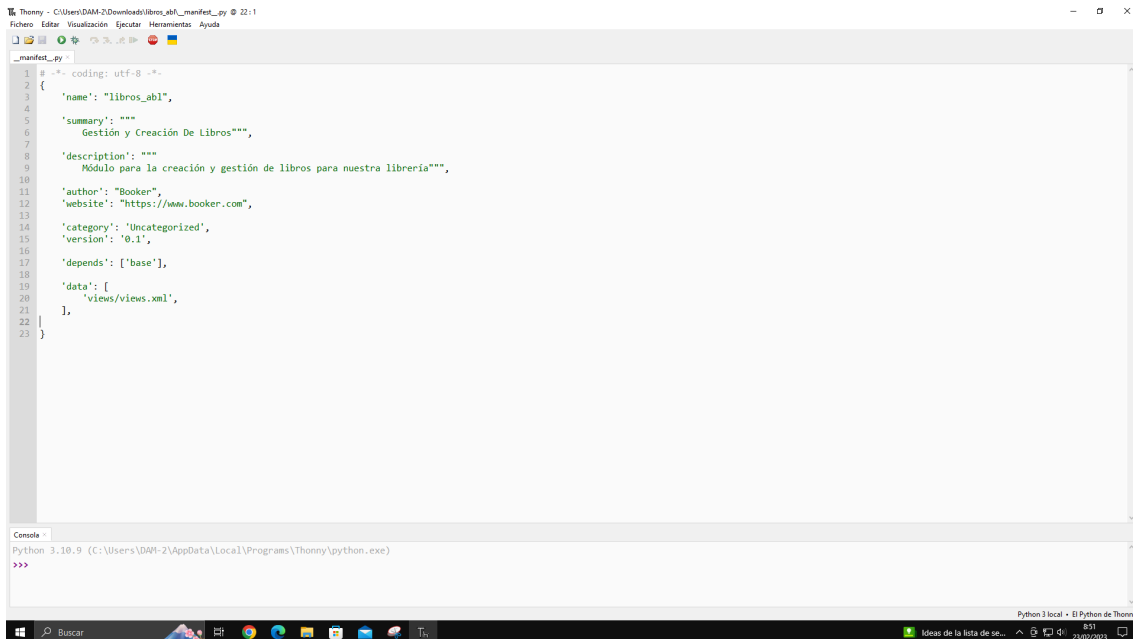
```
Thonny - C:\Users\DAWI-2\Downloads\Bases_odoo_init_.py @ 3:21
Fichero  Editor  Visualización  Espectador  Herramientas  Ayuda

_init_.py
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2
3 from . import models

Console
Python 3.10.9 (C:\Users\DAWI-2\AppData\Local\Programs\Thonny\python.exe)
>>>
```

- `manifest_`: es un fichero py (Python), el cual contiene las instrucciones para dirigir cada acción que realiza nuestro módulo.

En este caso, el fichero `_manifest_` define el nombre, resumen, descripción, autor, sitio web, categoría, versión y vistas del módulo y paquetes que se necesitan para que el módulo funcione correctamente.



```
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 {
3     'name': "libros_abl",
4     'summary': """
5     Gestión y Creación De Libros""",
6     'description': """
7     Módulo para la creación y gestión de libros para nuestra librería""",
8     'author': "Booker",
9     'website': "https://www.booker.com",
10     'category': "Uncategorized",
11     'version': "0.1",
12     'depends': ["base"],
13     'data': [
14         'views/views.xml',
15     ],
16 }
17
18
19
20
21
22
23
```

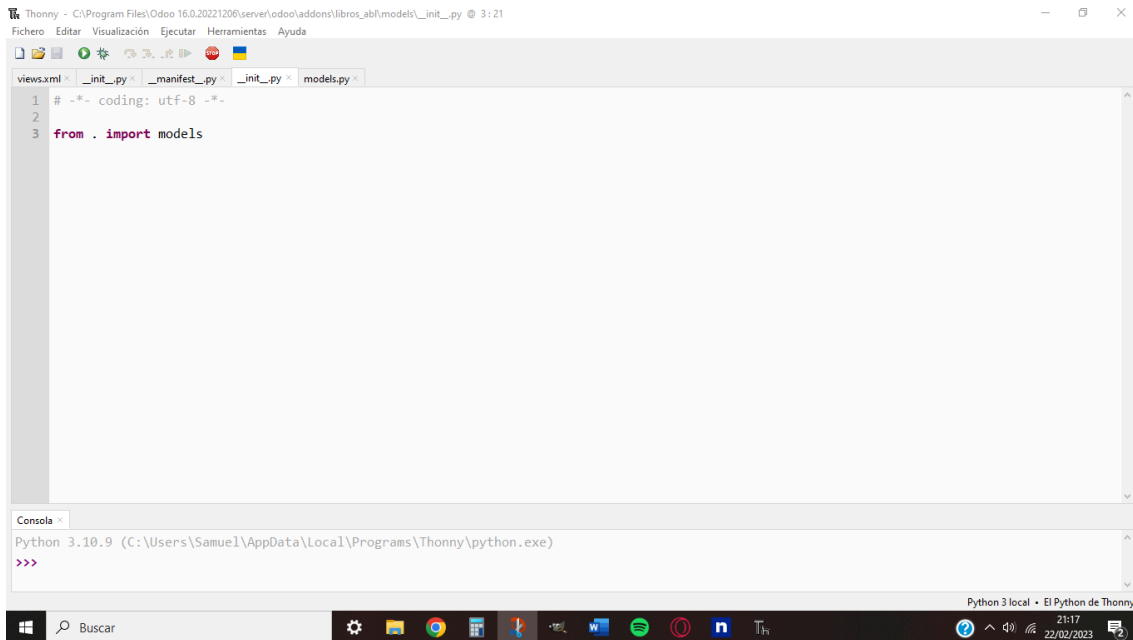
Console

Python 3.10.9 (C:\Users\DAW-2\AppData\Local\Programs\Thonny\python.exe)

>>>

- `models/_init_`: es un fichero py (Python) que contiene la referencia a cada archivo .py dentro de la carpeta models.

En este caso, el fichero `models/_init_` contiene la referencia a todos los ficheros existentes dentro de la carpeta models.



```
Thonny - C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\server\odoo\addons\libros_abl\models\_init_.py @ 3:21
Fichero  Editar  Visualización  Ejecutar  Herramientas  Ayuda

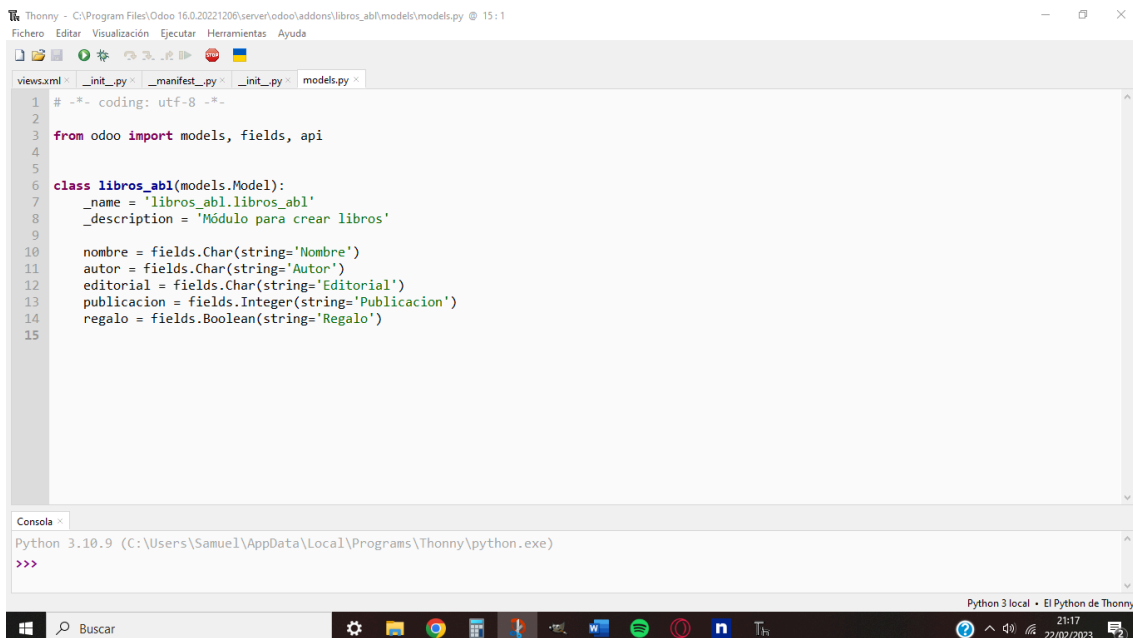
views.xml × _init_.py × _manifest_.py × _init_.py × models.py ×
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2
3 from . import models

Consola ×
Python 3.10.9 (C:\Users\Samuel\AppData\Local\Programs\Thonny\python.exe)
>>>

Python 3 local • El Python de Thonny
21:17
22/02/2023
```

- **models/models:** es un fichero py (Python) que sirve para definir módulos con sus determinados campos.

En este caso, el fichero `models/models` define los módulos que vamos a crear (“`libros_abl`”) con su nombre, descripción y determinados campos y etiquetas.



```
Thonny - C:\Program Files\Odoo 16.0.20221206\server\odoo\addons\libros_abl\models\models.py @ 15:1
Fichero  Editar  Visualización  Ejecutar  Herramientas  Ayuda

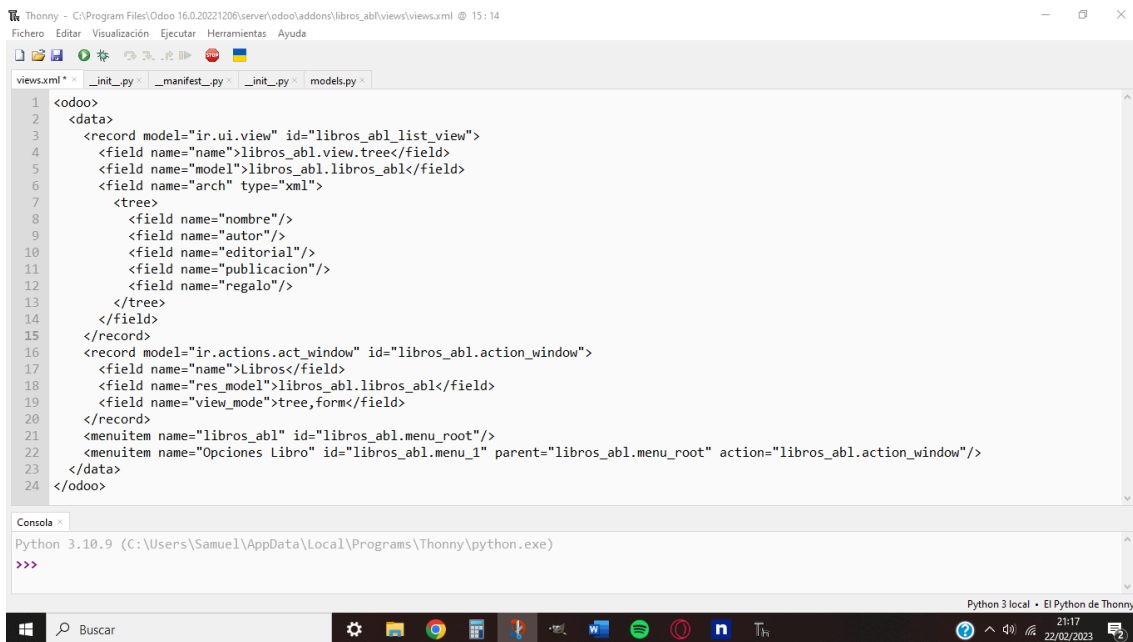
views.xml × _init_.py × _manifest_.py × _init_.py × models.py ×
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2
3 from odoo import models, fields, api
4
5
6 class libros_abl(models.Model):
7     _name = 'libros_abl.libros_abl'
8     _description = 'Módulo para crear libros'
9
10     nombre = fields.Char(string='Nombre')
11     autor = fields.Char(string='Autor')
12     editorial = fields.Char(string='Editorial')
13     publicacion = fields.Integer(string='Publicacion')
14     regalo = fields.Boolean(string='Regalo')
15

Consola ×
Python 3.10.9 (C:\Users\Samuel\AppData\Local\Programs\Thonny\python.exe)
>>>

Python 3 local • El Python de Thonny
21:17
22/02/2023
```

- **views/views:** es un fichero XML que sirve para definir árboles y vistas de formulario con los menús que los abren a través de las acciones.

En este caso, el fichero views/views define la vista del formulario para la creación de los libros con los campos que posee el módulo creado.



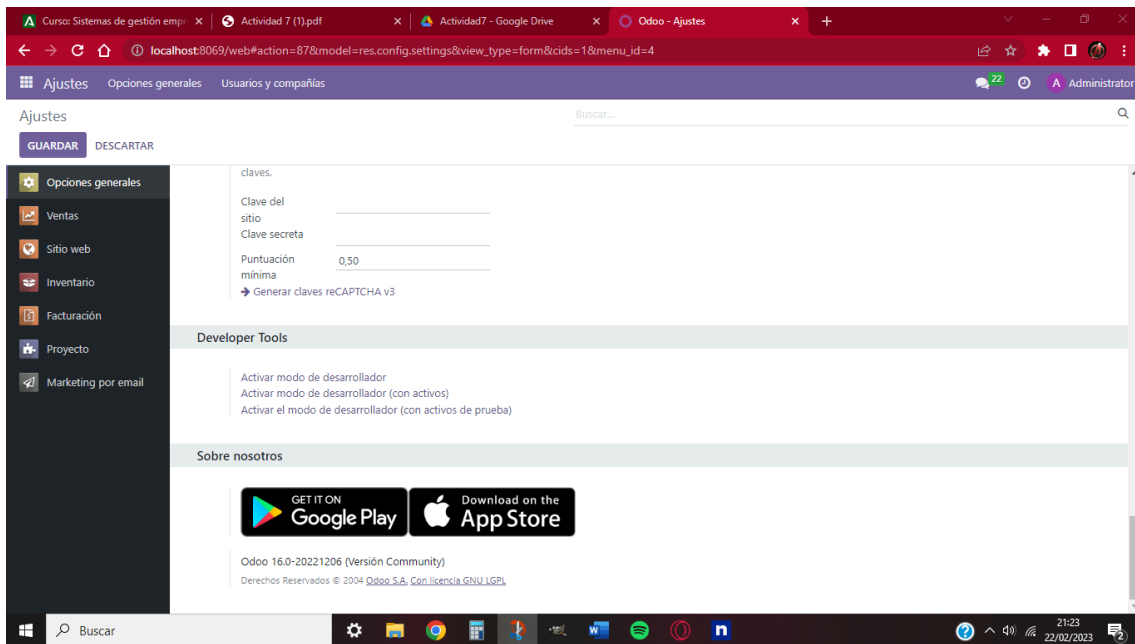
```
1 <odoo>
2 <data>
3 <record model="ir.ui.view" id="libros_abl_list_view">
4 <field name="name">libros_abl.view.tree</field>
5 <field name="model">libros_abl.libros_abl</field>
6 <field name="arch" type="xml">
7 <tree>
8 <field name="nombre"/>
9 <field name="autor"/>
10 <field name="editorial"/>
11 <field name="publicacion"/>
12 <field name="regalo"/>
13 </tree>
14 </field>
15 </record>
16 <record model="ir.actions.act_window" id="libros_abl.action_window">
17 <field name="name">Libros</field>
18 <field name="res_model">libros_abl.libros_abl</field>
19 <field name="view_mode">tree,form</field>
20 </record>
21 <menuitem name="libros_abl" id="libros_abl.menu_root"/>
22 <menuitem name="Opciones Libro" id="libros_abl.menu_1" parent="libros_abl.menu_root" action="libros_abl.action_window"/>
23 </data>
24 </odoo>
```

## 2. INSTALACIÓN Y COMPROBACIÓN DEL MÓDULO

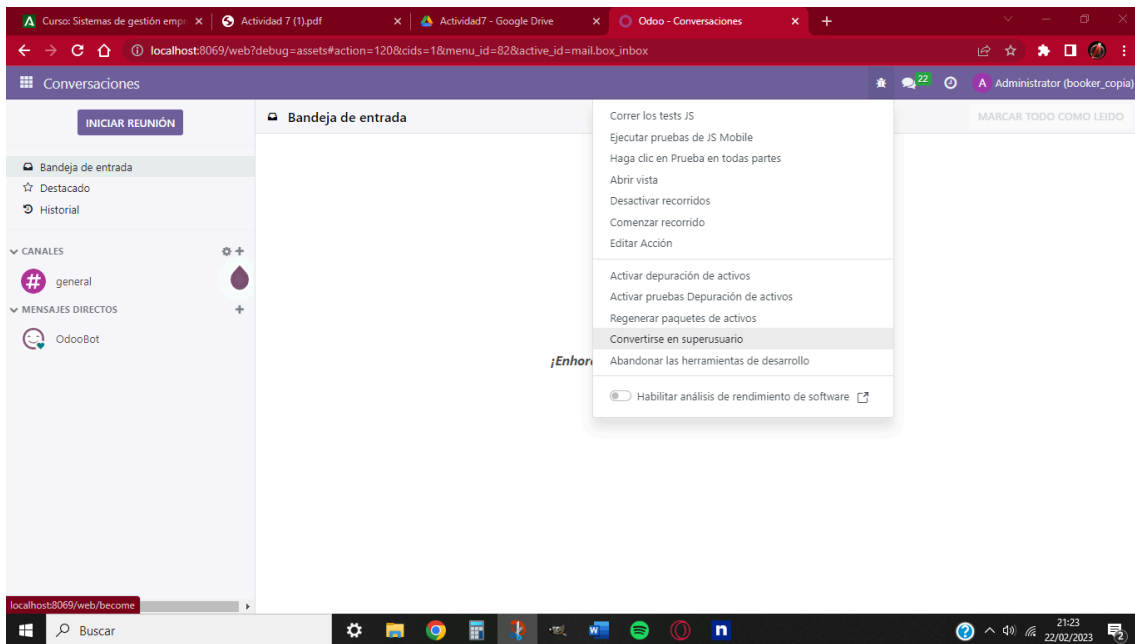
Una vez realizado el código para la creación del módulo, procedemos a instalar y comprobar el funcionamiento del módulo.

Para ello, antes de proceder a instalar el módulo, nos dirigimos al apartado “Opciones Generales” dentro del apartado “Ajustes” para activar el modo de desarrollador.

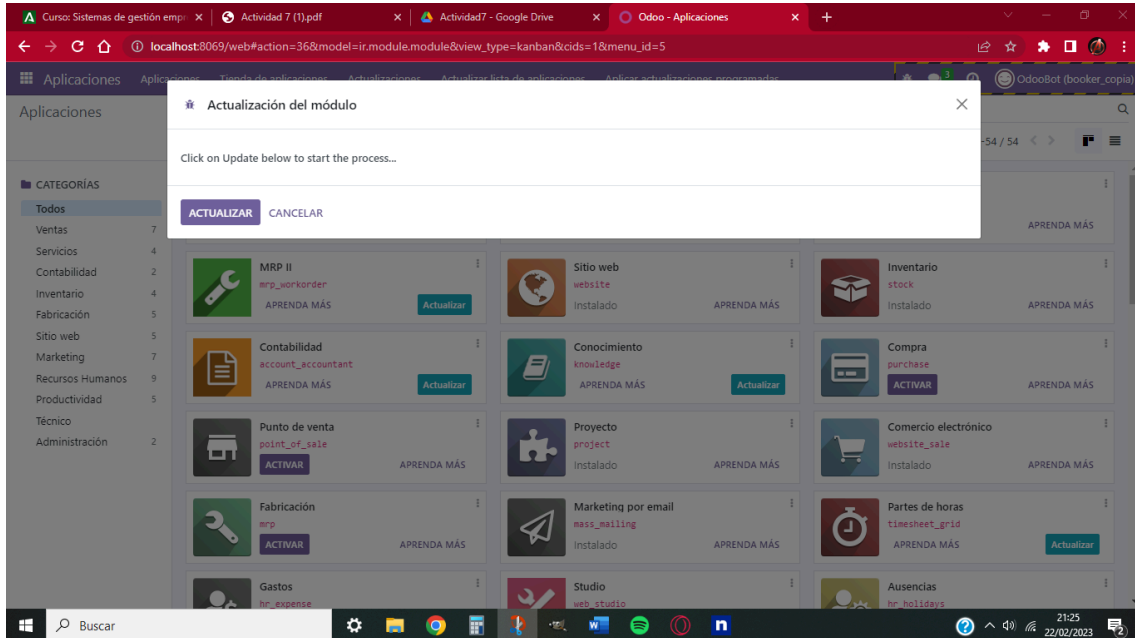




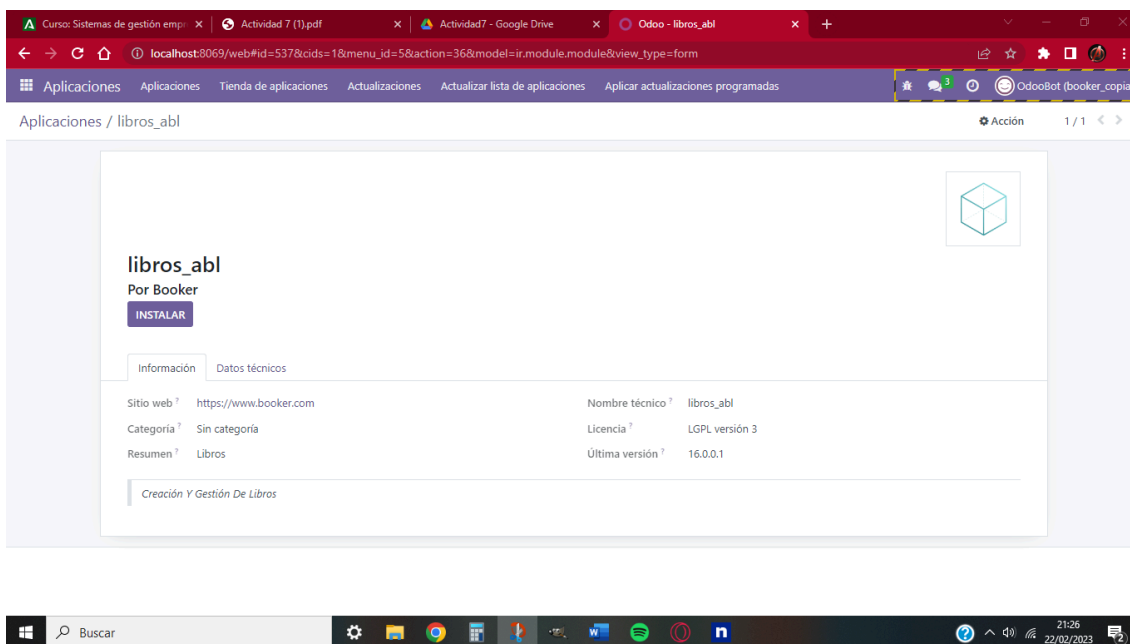
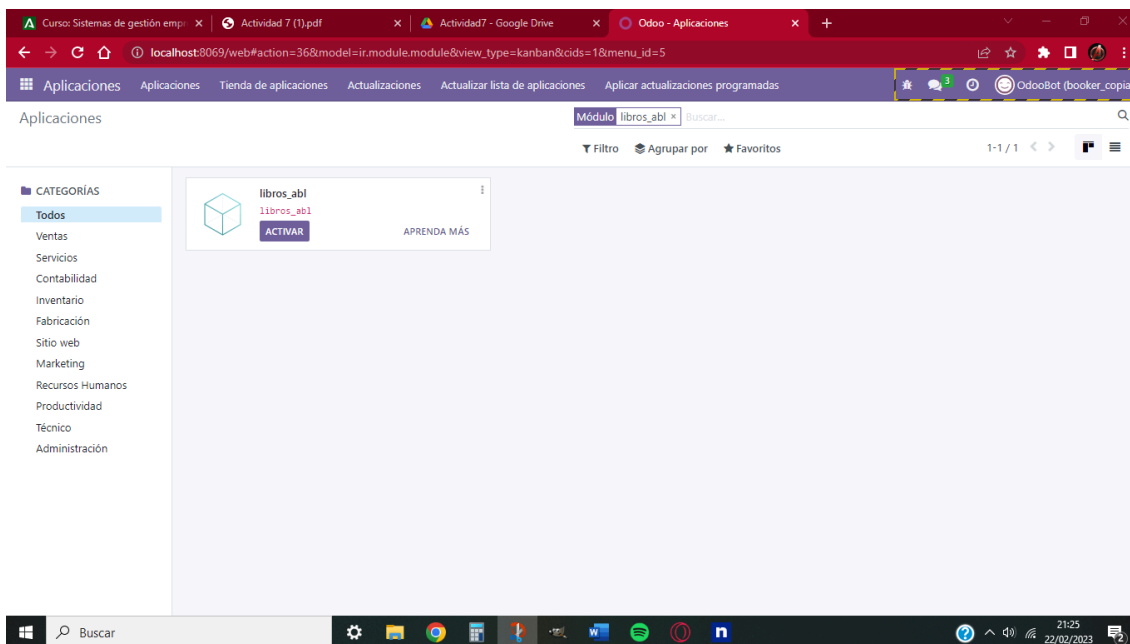
Una vez activado el modo desarrollador, nos convertimos en superusuario a través del icono del modo desarrollador para visualizar los campos de nuestro módulo posteriormente y que nos aparezca en el menú junto a nuestros módulos instalados.



Después de convertirnos en superusuario, procedemos a descargar el módulo creado. Para ello, actualizamos la lista de aplicaciones para que encuentre el módulo que hemos creado.

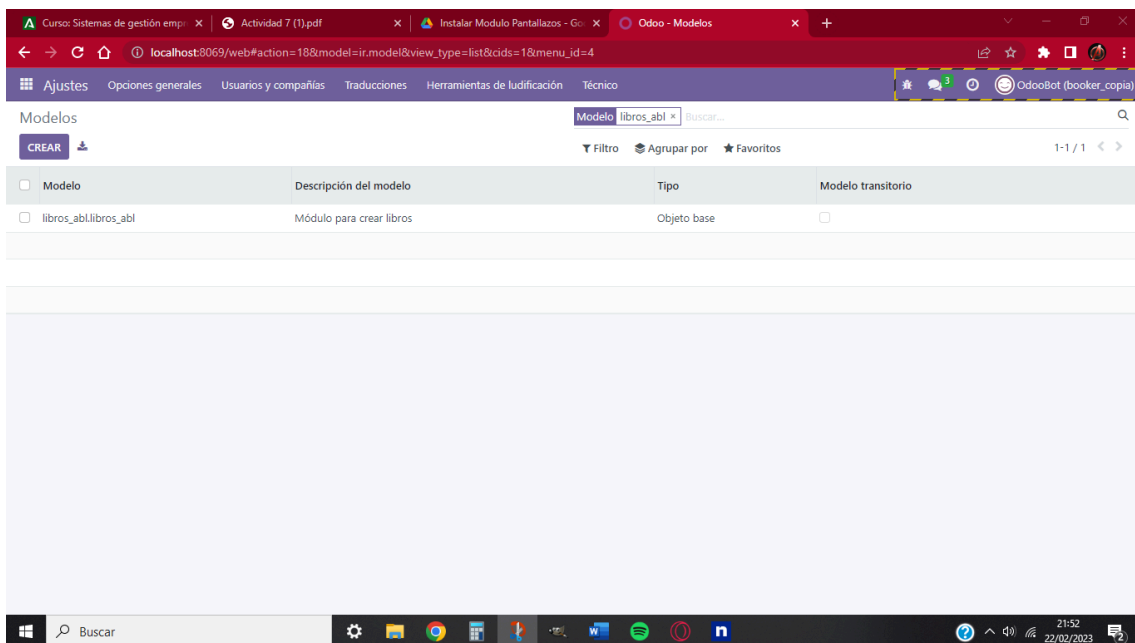
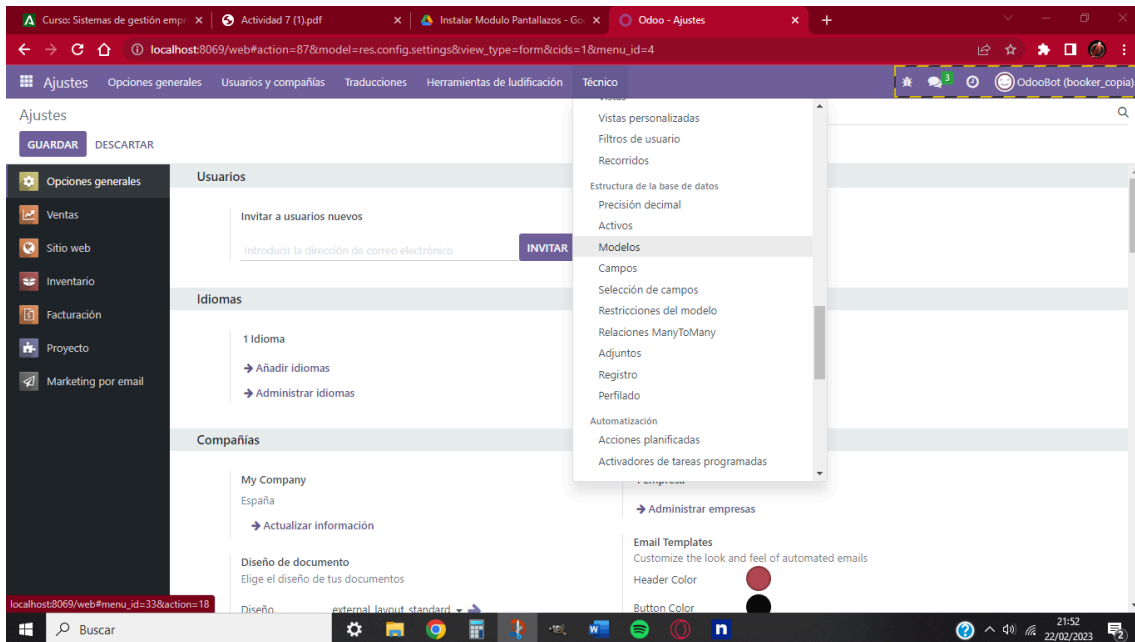


Una vez actualizado la lista de aplicaciones, buscamos el módulo por su nombre ("libros\_abl"), nos aparecerá y lo instalamos.



Una vez instalado el módulo, podemos visualizar todas sus características y sus determinados campos y vistas que contiene.

Para ello, nos dirigimos al apartado “Modelos” a través del icono del modo desarrollador y buscamos el nombre de nuestro módulo y nos aparecerá.



Una vez entrado en el módulo, nos aparecerán todas sus características, campos y vistas.

Curso: Sistemas de gestión emp. x Actividad 7 (1).pdf x Instalar Módulo Pantallazos - G... x Odoo - Módulo para crear libros x +

localhost:3069/web?id=713&cids=1&menu\_id=4&action=18&model=ir.model&view\_type=form

Ajustes Opciones generales Usuarios y compañías Traducciones Herramientas de ludificación Técnico

Modelos / Módulo para crear libros Imprimir Acción 1 / 1 < > Crear

Descripción del modelo ? Módulo para crear libros Tipo ? Objeto base

Modelo ? libros\_abl.libros\_abl En las aplicaciones ? libros\_abl

Pedido ? id

Modelo transitorio ? ☐

Has Mail Thread ? ☐

Has Mail Activity ? ☐

Has Mail Blacklist ? ☐

Campos Permisos de acceso Reglas de registro Notas Vistas Formularios de página web

Nombre de campo	Etiqueta de campo	Tipo de campo	Requerido	Sólo lectura	Indexado	Tipo
_last_update	Last Modified on	Fecha y hora	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base
autor	Autor	Carácter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base
create_date	Created on	Fecha y hora	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base
create_uid	Created by	many2one	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base
display_name	Display Name	Carácter	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base
editorial	Editorial	Carácter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base
id	ID	entero	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base

Buscar

Curso: Sistemas de gestión emp. x Actividad 7 (1).pdf x Instalar Módulo Pantallazos - G... x Odoo - Módulo para crear libros x +

localhost:3069/web?id=713&cids=1&menu\_id=4&action=18&model=ir.model&view\_type=form

Ajustes Opciones generales Usuarios y compañías Traducciones Herramientas de ludificación Técnico

Modelos / Módulo para crear libros Imprimir Acción 1 / 1 < > Crear

Has Mail Activity ? ☐

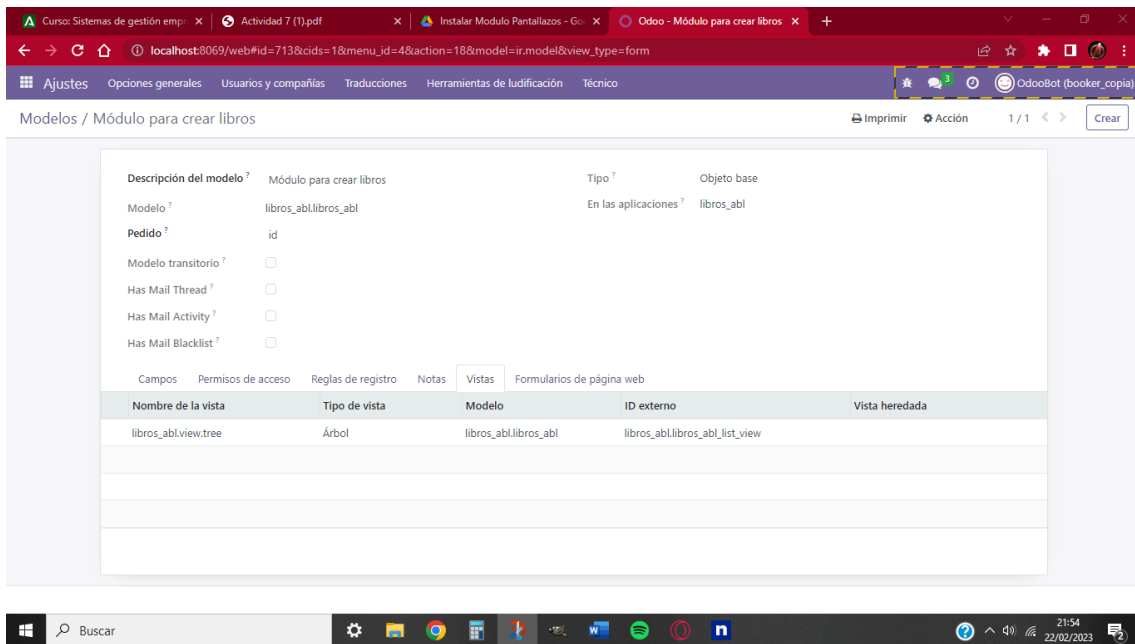
Has Mail Blacklist ? ☐

Campos Permisos de acceso Reglas de registro Notas Vistas Formularios de página web

Nombre de campo	Etiqueta de campo	Tipo de campo	Requerido	Sólo lectura	Indexado	Tipo
_last_update	Last Modified on	Fecha y hora	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base
autor	Autor	Carácter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base
create_date	Created on	Fecha y hora	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base
create_uid	Created by	many2one	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base
display_name	Display Name	Carácter	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base
editorial	Editorial	Carácter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base
id	ID	entero	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base
nombre	Nombre	Carácter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base
publicacion	Publicacion	entero	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base
regalo	Regalo	booleano	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base
write_date	Last Updated on	Fecha y hora	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base
write_uid	Last Updated by	many2one	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Campo base

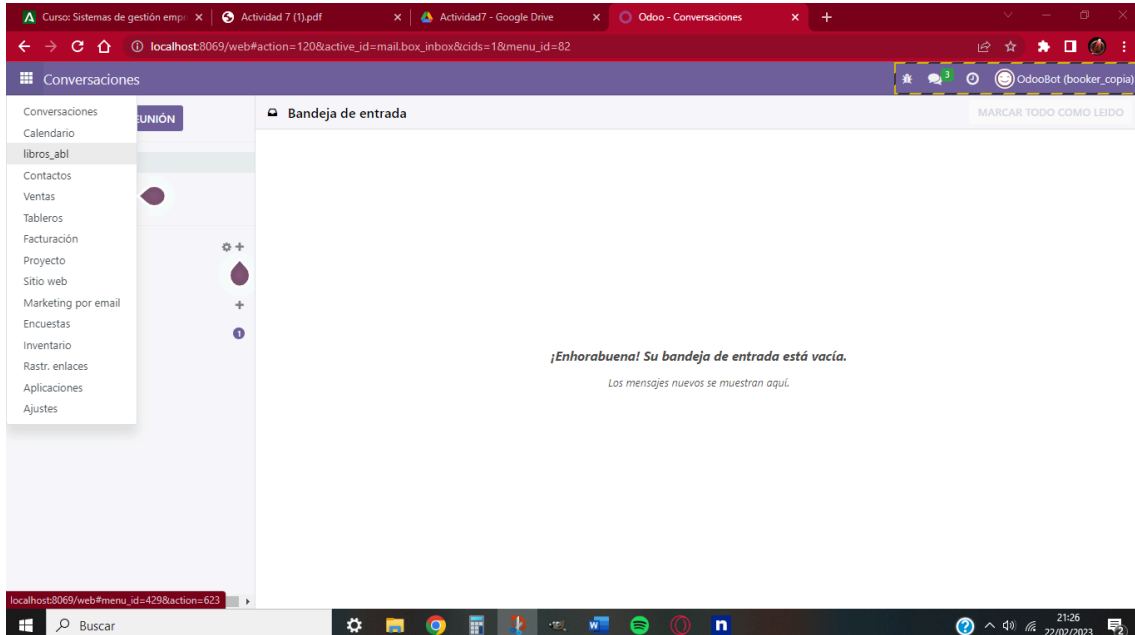
Agregar línea

Buscar

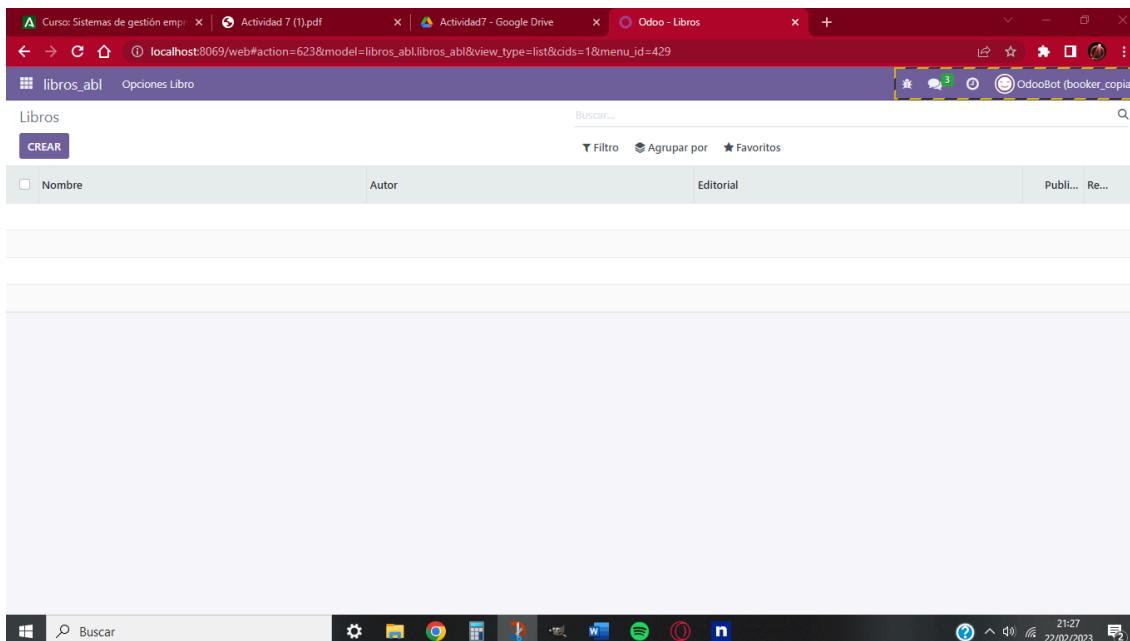


Después de comprobar que el módulo creado se ha instalado correctamente, procedemos a crear un libro nuevo.

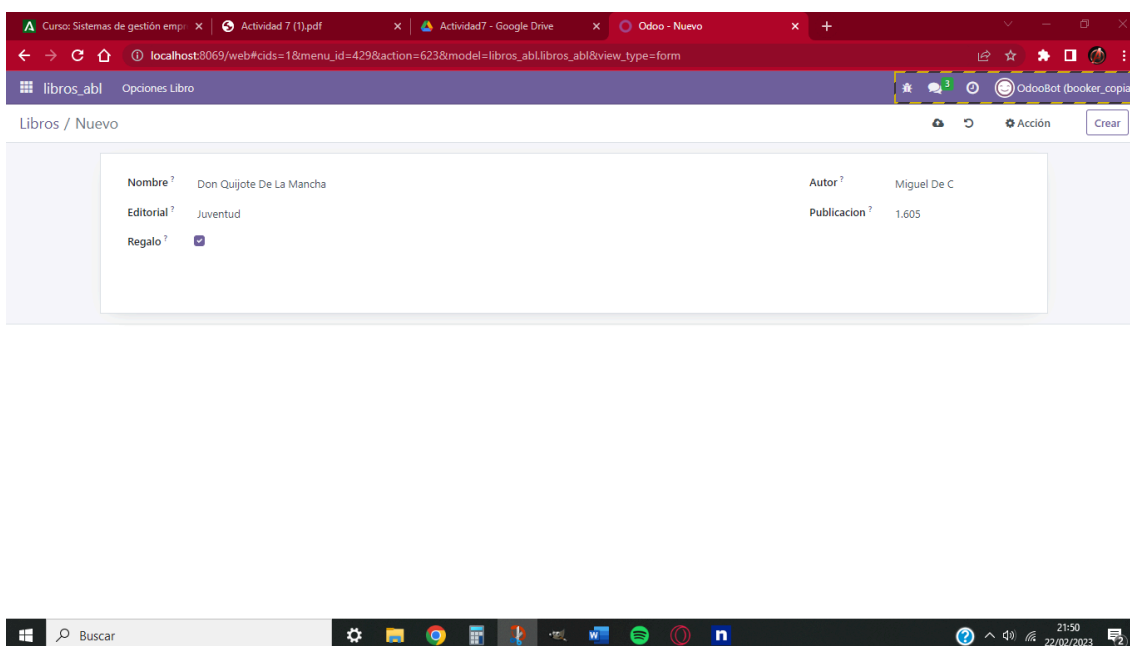
Para ello, al haber activado el modo superusuario, seleccionamos el módulo creado junto a las aplicaciones instaladas anteriormente en el menú.



Luego, procedemos a crear un libro para comprobar que funciona correctamente el módulo creado. Para ello, nos dirigimos al apartado “Crear”.



A continuación, rellenamos los datos del libro y guardamos los cambios.



Una vez creado el libro, nos aparecerán sus campos que hemos rellenado anteriormente.

