1. Instalación

Este procedimiento ilustra como instalar las aplicaciones de atomingenieria. Al entrar a la dirección www.atomingenieria.com, se presenta la ventana:



ATOM INGENIERIA

Conjunto Residencial

Multimeeting

Contabilidad

Utilitarios

Ingeniería de software

Bienvenido a nuestras aplicaciones

Ingrese a Utilitarios, seleccione el módulo a descargar, que muestra estas cuatro opciones:

Multimeeting sistema de apoyo a la realización de reuniones, **Multihouse** Sistema para la administración de conjuntos residenciales o comerciales.

Calibrate Sistema para el flujo de información en empresas de mantenimiento de equipos o maquinaria.

casePhP. Esta es una ayuda con el que se han creado los formularios de módulos genéricos de las aplicaciones de AtomIngeniería. Cada uno de estos tiene su documentación pertinente.

Al seleccionar la opción se direcciona a www.github, allí se hace la descarga del producto requerido hacia su carpeta de trabajo, la carpeta debe llamarse multimeeting, multihouse o calibrate de acuerdo a la aplicación a instalar.

1.1. Instalación de la aplicación:

Nuestras aplicaciones están basadas en PHP, MySQL, Javascript y AngularJs. Para la instalación en un ambiente local puede utilizar wampserver u otro producto que proporcione el ambiente requerido, si va a utilizar wamp descárguela de la siguiente dirección http://www.wampserver.com/en/ siga los pasos para su instalación de acuerdo a las indicaciones del proveedor. Una vez instalado el ambiente busque la careta wamp/www y copie es ésta la carpeta descargada tal que quede así:

C:/wamp/www/aplicación

Acá aplicación es mutimeeting o multihouse o calibrate

Si la instalación se hace sobre un servidor web, apóyese en el administrador de aplicaciones de su empresa o en el asesor de la empresa proveedora de internet.

1.2. Crear la base de datos:

En la sub carpeta llamada scripts que se encuentra en la carpeta de aplicación está el archivo creaBaseDatos.sql con las instrucciones en

MySQL para crear la base de datos. Use el nombre estándar de la base de datos como: atominge_ncr para multihouse, atominge_mmeeting para mutimeeting o atomige_cali para calibrate, si desea puede emplear otro nombre. Si está en una instalación local, En el navegador digite

http://localhost/phpmyadmin vaya a la pestaña SQL y copie todo el contenido del script creaBaseDatos.sql en el área de trabajo y de clic en el botón continuar. Si esto no se ejecuta correctamente, debe crear manualmente la base de datos para lo cual, en la pestaña Base de Dato, en la ventana nombre de la base de datos digite atominge_ncr o el nombre que desee utilizar, es indispensable tener en cuenta que el CHARACTER SET es utf8 y el COLLATE utf8_spanish_ci

El script creará las tablas de la aplicación, las relaciones entre tablas y los siguientes datos básicos de trabajo:

Tabla contausuarios

El usuario adm@com.co y su contraseña Adm123

Tabla contacomprobantes los tipos de movimiento para

Comprobante de facturacion

Comprobante de pagos

Anticipos y Acuerdos de pago

Tabla contaredondeo

1,L,Cincuenta

2,C,Cien

3,Q,Qunientos

4,M,Mil

Tabla contaservicios

ANTI, Anticipos

ACUERDOS, Acuerdos de pago

Tabla Empresa

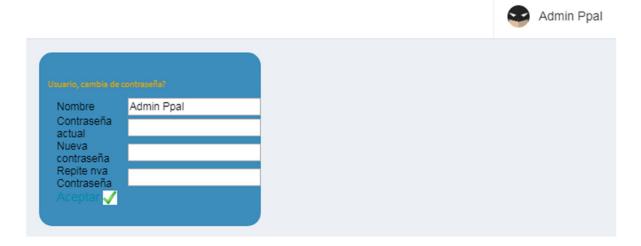
Conjunto de pruebas.

Esta información puede ser cambiada con excepción de la tabla de redondeos ya que el sistema trabaja con estas definiciones para aproximar los valores de facturación a cincuenta, cien, quinientos o mil pesos, de otro lado cuando se calcule un pago anticipado se tomará de la tabla de servicios el código número 1 que ha de permanecer fijo, su código y descripción pueden cambiarse ANTI y Anticipo. Los códigos de los comprobantes contables van enlazados a la empresa, si se cambia alguno de estos códigos esto debe reflejarse en la definición del comprobante y de la empresa.

1.3. Cambios que debe realizar:

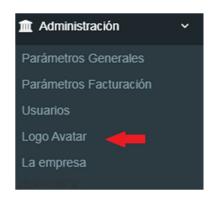
Después de instalar la aplicación y crear la base de datos, debe realizar los siguientes cambios:

1.3.1. Cambio de contraseña:



Para cambiar la contraseña, de clic sobre el ícono del usuario, aparece esta pantalla donde debe digitar la contraseña actual y la nueva contraseña dos veces, el cambio tiene efecto inmediato y la nueva contraseña de ingreso es la que acaba de cambiar.

1.3.2. Cambio de logo empresarial y de avatar:



Seleccione en el menú administración la opción de Logo Avatar, aparecerá la pantalla siguiente:



Debe tener las imágenes ya creadas y ubicadas en una carpeta en su computadora, deben ser formatos png, gif o jpg, el logo empresarial debe tener un tamaño de 200 a 250 por 100 a 120 pixeles y el avatar desde 120 X 120 hasta 250X250 pixeles. Seleccione la opción a cambiar: logo empresa o avatar usuario, luego en el botón seleccionar archivo ubique la imagen que desea cambiar luego de clic en el botón cargar imagen, la aplicación muestra los datos de la imagen cargada. Este cambio toma acción de manera inmediata.

NOTA: Es recomendable una vez hechos estos dos cambios salir del sistema e ingresar de nuevo.

- - - - - -

Fin del documento