

# 1. Instalación

*Este procedimiento ilustra como instalar las aplicaciones de atomingenieria. Al entrar a la dirección [www.atomingenieria.com](http://www.atomingenieria.com), se presenta la ventana:*



*Ingresa a Utilitarios, seleccione el módulo a descargar, que muestra estas cuatro opciones:*

**Multimeeting** sistema de apoyo a la realización de reuniones,  
**Multihouse** Sistema para la administración de conjuntos residenciales o comerciales.

**Calibrate** Sistema para el flujo de información en empresas de mantenimiento de equipos o maquinaria.

**casePHP.** Esta es una ayuda con el que se han creado los formularios de módulos genéricos de las aplicaciones de AtomIngeniería. Cada uno de estos tiene su documentación pertinente.

Al seleccionar la opción se direcciona a [www.github](http://www.github), allí se hace la descarga del producto requerido hacia su carpeta de trabajo, la carpeta debe llamarse multimeeting, multihouse o calibrate de acuerdo a la aplicación a instalar.

### 1.1. Instalación de la aplicación:

Nuestras aplicaciones están basadas en PHP, MySQL, Javascript y AngularJs. Para la instalación en un ambiente local puede utilizar wampserver u otro producto que proporcione el ambiente requerido, si va a utilizar wamp descárguela de la siguiente dirección <http://www.wampserver.com/en/> siga los pasos para su instalación de acuerdo a las indicaciones del proveedor. Una vez instalado el ambiente busque la carpeta wamp/www y copie es ésta la carpeta descargada tal que quede así:

C:/wamp/www/aplicación

Acá aplicación es mutimeeting o multihouse o calibrate

Si la instalación se hace sobre un servidor web, apóyese en el administrador de aplicaciones de su empresa o en el asesor de la empresa proveedora de internet.

### 1.2. Crear la base de datos:

En la sub carpeta llamada scripts que se encuentra en la carpeta de aplicación está el archivo creaBaseDatos.sql con las instrucciones en

MySQL para crear la base de datos. Use el nombre estándar de la base de datos como: *atominge\_ncr* para multihouse , *atominge\_mmeeting* para mutimeeting o *atomige\_cali* para calibrate, si desea puede emplear otro nombre. Si está en una instalación local, En el navegador digite

<http://localhost/phpmyadmin> vaya a la pestaña SQL y copie todo el contenido del script *creaBaseDatos.sql* en el área de trabajo y de clic en el botón continuar. Si esto no se ejecuta correctamente, debe crear manualmente la base de datos para lo cual, en la pestaña Base de Dato, en la ventana nombre de la base de datos digite *atominge\_ncr* o el nombre que desee utilizar, es indispensable tener en cuenta que el CHARACTER SET es *utf8* y el COLLATE *utf8\_spanish\_ci*

El script creará las tablas de la aplicación, las relaciones entre tablas y los siguientes datos básicos de trabajo:

Tabla *contausuarios*

El usuario [adm@com.co](mailto:adm@com.co) y su contraseña *Adm123*

Tabla *contacomprobantes* los tipos de movimiento para

*Comprobante de facturacion*

*Comprobante de pagos*

*Anticipos y Acuerdos de pago*

Tabla *contaredondeo*

*1,L,Cincuenta*

*2,C,Cien*

*3,Q,Quientos*

*4,M,Mil*

Tabla *contaservicios*

*ANTI,Anticipos*

*ACUERDOS, Acuerdos de pago*

Tabla *Empresa*

*Conjunto de pruebas.*

*Esta información puede ser cambiada con excepción de la tabla de redondeos ya que el sistema trabaja con estas definiciones para aproximar los valores de facturación a cincuenta, cien, quinientos o mil pesos, de otro lado cuando se calcule un pago anticipado se tomará de la tabla de servicios el código número 1 que ha de permanecer fijo, su código y descripción pueden cambiarse ANTI y Anticipo. Los códigos de los comprobantes contables van enlazados a la empresa, si se cambia alguno de estos códigos esto debe reflejarse en la definición del comprobante y de la empresa.*

### *1.3. Configurar acceso a la base de datos:*

*Ahora se debe configurar el archivo mh.ctl que se encuentra en la ruta multihouse/app/bin/cls y que contiene los parámetros de acceso a la base de datos creada, para esto escriba en la barra de dirección del navegador:*

*<http://www.atomingenieria.com/multihouse/instala.php> y debe aparecer la ventana siguiente:*

#### Instala MultiHouse

|   |   |
|---|---|
| SERVIDOR                                  | <input type="text" value="localhost"/>  |
| BASEDATOS                                 | <input type="text" value="atominge_ncr"/>   |
| USUARIO                                   | <input type="text" value="root"/>   |
| PASSWORD                                  | <input type="password" value="....."/>  |
| ESTADO                                    | <input checked="" type="radio"/> Contribuyó ahora <input type="radio"/> Lo haré mas tarde |
| <input type="button" value="Actualizar"/> |   |

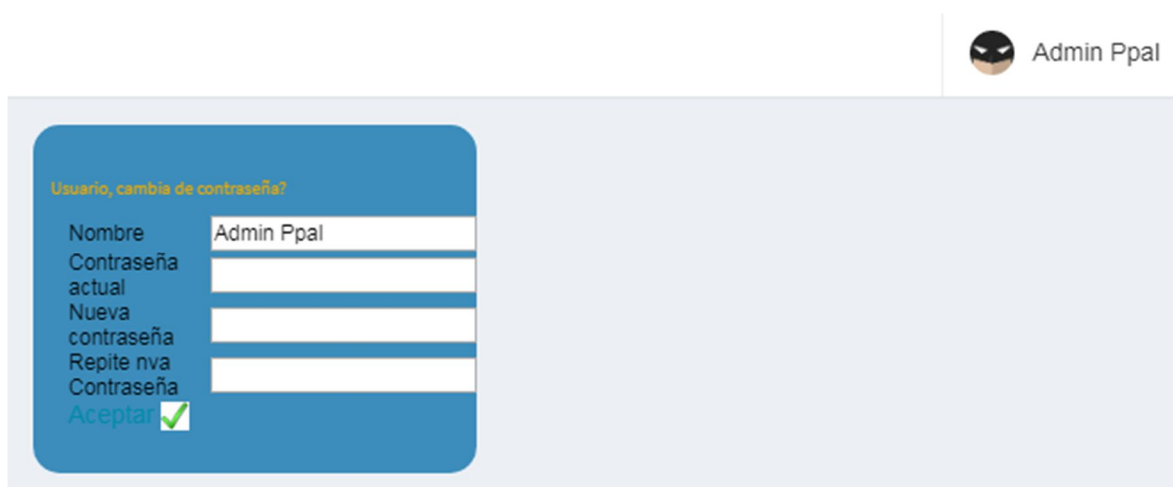
*Diligencie cada uno de los campos: el nombre del servidor, el de la base de datos, el nombre del usuario con acceso a ésta y su*

contraseña, indique si ya hizo su contribución económica para el mantenimiento de esta y otras aplicaciones de las cuales usted se ha de beneficiar y de clic en actualizar, se creará o actualizará el archivo mh.ctl que es indispensable para el acceso a datos de la aplicación.

#### 1.4. Cambios que debe realizar:

Después de instalar la aplicación y crear la base de datos, debe realizar los siguientes cambios:

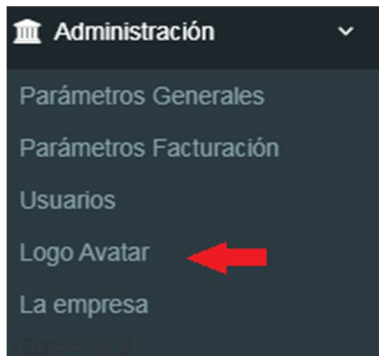
##### 1.4.1. Cambio de contraseña:



The screenshot shows a web application interface for a user named 'Admin Ppal'. In the top right corner, there is a user profile icon and the text 'Admin Ppal'. Below this, a blue modal window is displayed with the title 'Usuario, cambia de contraseña?'. Inside the modal, there are four input fields: 'Nombre' (containing 'Admin Ppal'), 'Contraseña actual', 'Nueva contraseña', and 'Repite nva Contraseña'. At the bottom left of the modal is a green button labeled 'Aceptar' with a green checkmark icon.

Para cambiar la contraseña, de clic sobre el ícono del usuario, aparece esta pantalla donde debe digitar la contraseña actual y la nueva contraseña dos veces, el cambio tiene efecto inmediato y la nueva contraseña de ingreso es la que acaba de cambiar.

##### 1.4.2. Cambio de logo empresarial y de avatar:



*Seleccione en el menú administración la opción de Logo Avatar, aparecerá la pantalla siguiente:*



*Debe tener las imágenes ya creadas y ubicadas en una carpeta en su computadora, deben ser formatos png, gif o jpg, el logo empresarial debe tener un tamaño de 200 a 250 por 100 a 120 pixeles y el avatar desde 120 X 120 hasta 250X250 pixeles. Seleccione la opción a cambiar: logo empresa o avatar usuario, luego en el botón seleccionar archivo ubique la imagen que desea cambiar luego de clic en el botón cargar imagen, la aplicación muestra los datos de la imagen cargada. Este cambio toma acción de manera inmediata.*

*NOTA: Es recomendable una vez hechos estos dos cambios salir del sistema e ingresar de nuevo.*

-----

Fin del documento