

Unidad Didáctica 2: Ejercicios de arrays

- 1. Crear un array de tipo String, inicializarlo en la propia definición con el nombre de 5 personas y mostrarlo por la pantalla mediante un bucle for.
- 2. Implementar un programa que rellene automáticamente un array de enteros con 10 posiciones, cada elemento debe contener el valor del doble de su índice. Mostrar el resultado por pantalla.
- 3. Crear un array de enteros unidimensional de 8 posiciones. Rellenarlo con números leídos por teclado y mostrar la media de todos los elementos y la cantidad de números "cero" introducidos.
- 4. Rellenar un array unidimensional de 10 posiciones con números aleatorios entre 1 y 99 y mostrar el número guardado en un lugar que indique el usuario por teclado. También se debe mostrar la suma de todos y la media.
- 5. Crear un programa que realice lo siguiente:
 - Solicitar al usuario que introduzca por teclado el tamaño del array.
 - Declarar y definir el array de enteros.
 - Rellenar el array mediante números aleatorios entre los dos valores que diga el usuario.
 - Mostrar por pantalla la suma de todos los elementos.
 - Mostrar el mayor y el menor guardados en el array.
 - Modificar un valor elegido por el usuario.
- 6. Muestra los valores de un array con números double, por ejemplo, precios o pagos de algo, imprimiendo también la cabecera de dichos valores. Las cabeceras deben estar en otro array de String, por ejemplo:

Enero	febrero	marzo	
1200.55	2500.45	800.50	





Ampliación (no se entrega):

- 7. Guardar los resultados de las carreras populares de Sevilla en un array bidimensional. Se guardarán los corredores en las filas y los tiempos en las columnas, suponiendo que solo han corrido 5 personas en cada carrera y que este año ha habido 3 carreras. El programa debe mostrar los tiempos de cada corredor, los tiempos acumulados por carrera entre todos los corredores y la media de todos los tiempos de un corredor introducido por teclado.
- 8. Intenta pintar una "tabla" usando bucles y array bidimensional con valores y sus correspondientes cabeceras tanto de columnas como de filas, por ejemplo:

	Alumno 1	Alumno 2	Alumno 3
Asignatura 1	2	6	5
Asignatura 2	6	8	9
Asignatura 3	3	0	1