

## Resumen XSD

### 2.4 Introduccion

Debido a la gran variedad de DTD el consorcio W3C creó los XSD (XML Schema) como sustitución de estos para definición de documentos XML

El XSD tiene grandes ventajas como:

- Tiene un propio sistema de datos
- Soporta espacios de nombres
- Reutilizable, compatible con POO
- Sencillo al ser XML

#### 2.4.1 Asociar un esquema a un archivo XML

Con los XSD no es necesario especificar en el XML ninguna asociación. Únicamente hay que escribir en el espacio de nombre el atributo xmlns y definir el archivo del esquema

Ejemplo:

```
<liga xmlns: XSI = "http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
```

```
XSI: noNamespaceSchemaLocation = "liga.xsd" >
```

#### 2.4.2 Definir un archivo de esquema

Un XSD:

- Opcionalmente tener una declaración XML
- Sólo tiene un elemento raíz <schema>

```
<? xml version = "1.0" ?>
```

```
<xs: schema xmlns: xs = "http://www.w3.org/2001/XMLSchema" >
```

```
...
```

```
</ xs: schema >
```

Xs es el alias para hacer referencia a las demás etiquetas

Manera de definir un elemento:

```
<xs: element name="nombre" type="xsi:string"/>
```

No podremos validar ninguna etiqueta que no tenga un tipo igual al del xsd

**minOccurs:** Atributo que permite definir cuantas veces tiene que salir un elemento como mínimo

**maxOccurs:** Atributo que permite definir cuantas veces tiene que salir un elemento como máximo

Ejemplo:

```
<xs: element name="nombre" />
```

```
<xs: element name="apellido" maxOccurs="2" />
```

Quiere decir que solo puede haber 2 apellidos

### **Tipos simples personales**

Se permite definir tipos de datos personales con la etiqueta **<simpleType>** y **list** permite definir que un elemento puede contener listas de valores.

```
<xs: element name="partidos" >
```

```
  <xs: simpleType>
```

```
    <xs: list itemType="xs:date" />
```

```
  </xs: simpleType>
```

```
</xs:element>
```

Siendo un ejemplo de xml valido

```
<partidos> 2011-01-07 2011-01-15 2011-01-21 </partidos>
```

El atributo **unión** sirven para hacer que se puedan modificar diferentes tipos de contenido

El atributo **restricción** se pueden crear tipos de datos que solo acepten una determinada condición

**Extensión** sirve para añadir características extra a los tipos

#### **- Elementos con contenido de tipo complejo**

**Atributos:** Solo los elementos de tipo complejo pueden incluirlos, su etiqueta es attribute, los atributos siempre son opcionales

**SimpleContent**, será el contenido de complexType si el elemento solo contiene texto

**ComplexContent** permite definir extensiones o restricciones a un tipo complejo

#### **Elementos sin contenido:**

```
<xs:complexType />
```

#### **Contenido mezclado**

Se define poniendo el atributo mixed="true" en la definición de <complexType>