

Java

Es SIMPLE :

Es ORIENTADO A OBJETOS :

Es DISTRIBUIDO :

Es ROBUSTO :

Es de ARQUITECTURA NEUTRAL :

Es SEGURO :

Es PORTABLE :

Es INTERPRETADO :

Es MULTITHREADED :

Es DINAMICO :

Python

Es multiparadigma

Lenguaje de propósito general

Python es un lenguaje interpretado

Es de tipado dinámico

Es multiplataforma

Es orientado a objetos

C++

Sintaxis heredada del lenguaje C.

Tiene un estandard ISO

Lenguaje fuertemente tipado.

Programación orientada a objetos,

Sobrecarga de operadores.

Soporta expresiones Lambda

Control de excepciones.

Biblioteca estándar

Compatibilidad de C

Uso de punteros.

Es portátil

Eficiencia con el hardware

JavaScript

Es Liviano.

Multiplataforma, ya que se puede utilizar en Windows, Linux o Mac o en el navegador de tu preferencia.

Es Imperativo y estructurado, mediante un conjunto de instrucciones indica al computador qué tarea debe realizar.

Prototipado, debido a que usa prototipos en vez de clases para el uso de herencia.

Orientado a objetos y eventos.

Es Interpretado, no se compila para poder ejecutarse.

PHP

Gran extensión de documentación

Variedad de herramientas para aprender

Mucha oferta de trabajo

Permite programación orientada a objetos

Módulos externos para mejorar la aplicación web

Se puede separar la estructura

PHP es totalmente libre y multi-plataforma

AGILE VS SCRUM

El término Agile se refiere a metodologías ágiles, recoge unas técnicas para la gestión de proyectos en las que se utiliza un enfoque iterativo. Mientras tanto, la metodología Scrum está mas enfocada a procesos en los que se aplican un conjunto de buenas prácticas en las que se trabaja en grupo.

Scrum suele ser utilizado para proyectos a corto plazo que no suelen exceder de las 2 semanas mientras que el método Agile se usa para proyectos más a largo plazo y con una gran flexibilidad.