

Tutor

José Antonio Parejo Maestre

Descripción breve

Creación de una aplicación para Android que facilita a las personas con discapacidad visual la creación identificación de productos en sus compras y la gestión de todo su inventario personal

Autor

José Antonio Parejo Maestre

Clarify

Departamento: Lenguajes y Sistemas Informáticos

**Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática**

**Grado de Ingeniería Informática – Ingeniería del Software**

**Curso 2019/2020**

[1 Introducción 3](#_Toc33387396)

[1.1 Análisis de lo existente´ 3](#_Toc33387397)

[1.2 Objetivos y solución propuesta 3](#_Toc33387398)

[1.3 Estructura de la memoria 3](#_Toc33387399)

[2 Análisis Tecnológico 4](#_Toc33387400)

[2.1 Back-end o servidor 4](#_Toc33387401)

[2.1.1 Java 4](#_Toc33387402)

[2.1.2 Android 4](#_Toc33387403)

[2.2 Front-end 4](#_Toc33387404)

[2.2.1 Material Design 4](#_Toc33387405)

[2.3 Herramientas adicionales 4](#_Toc33387406)

[2.3.1 Android Studio 4](#_Toc33387407)

[2.3.2 GitHub 4](#_Toc33387408)

[2.3.3 Jira 4](#_Toc33387409)

[2.3.4 Toggle 4](#_Toc33387410)

[2.3.5 Google Drive 4](#_Toc33387411)

[3 Planificación 5](#_Toc33387412)

[3.1 Estimación temporal del proyecto 5](#_Toc33387413)

[3.2 Metodología 5](#_Toc33387414)

[3.3 Descripción de las iteraciones 5](#_Toc33387415)

[3.3.1 Sprint 0 5](#_Toc33387416)

[3.3.2 Sprint 1 5](#_Toc33387417)

[3.3.3 Sprint 2 5](#_Toc33387418)

[3.3.4 Backlog del proyecto 5](#_Toc33387419)

[3.3.5 Coste del proyecto 5](#_Toc33387420)

[4 Análisis y disiño 6](#_Toc33387421)

[4.1 Análisis 6](#_Toc33387422)

[4.1.1 Casos de uso 6](#_Toc33387423)

[4.1.2 Mockups 6](#_Toc33387424)

[4.1.3 Diagramas de dominio 6](#_Toc33387425)

[4.2 Diseño 6](#_Toc33387426)

[4.2.1 Arquitectura 6](#_Toc33387427)

[4.2.2 Diagrama de componentes 6](#_Toc33387428)

[4.2.3 Diagrama de despliegue 6](#_Toc33387429)

[5 Manual de Usuario 7](#_Toc33387430)

[5.1 Vista de inicio 7](#_Toc33387431)

[5.2 Vista de registro 7](#_Toc33387432)

[5.3 … 7](#_Toc33387433)

[6 Pruebas 8](#_Toc33387434)

[6.1 Pruebas funcionales 8](#_Toc33387435)

[6.2 Pruebas de … 8](#_Toc33387436)

[7 Conclusiones 9](#_Toc33387437)

# 

# Introducción

## Análisis de lo existente´

#TODO

## Objetivos y solución propuesta

#TODO

## Estructura de la memoria

#TODO

# Análisis Tecnológico

## Back-end o servidor

### Java

#TODO

### Android

#TODO

…

## Front-end

### Material Design

#TODO

…

## Herramientas adicionales

### Android Studio

#TODO

### GitHub

#TODO

### Jira

#TODO

### Toggle

#TODO

### Google Drive

#TODO

# Planificación

## Estimación temporal del proyecto

#TODO

## Metodología

#TODO

## Descripción de las iteraciones

### Sprint 0

#TODO

### Sprint 1

#TODO

### Sprint 2

#TODO

### Backlog del proyecto

#TODO

### Coste del proyecto

#TODO

# Análisis y disiño

## Análisis

#TODO

### Casos de uso

#TODO

### Mockups

#TODO

### Diagramas de dominio

#TODO

## Diseño

#TODO

### Arquitectura

#TODO

### Diagrama de componentes

#TODO

### Diagrama de despliegue

#TODO

# Manual de Usuario

## Vista de inicio

#TODO

## Vista de registro

#TODO

## …

#TODO

# Pruebas

## Pruebas funcionales

#TODO

## Pruebas de …

#TODO

# Conclusiones

#TODO