

¿La mazmorra de quién?

Historia:

No sabemos muy bien donde estamos, nos encontramos desorientados. Lo último que recordamos es estar caminando por el campo y que el suelo se abriera como si de una trampa se tratara. Buscamos en nuestra mochila y encontramos una llave. ¿Para que será? Nuestro personaje mira alrededor y se da cuenta de que se encuentra en una habitación bastante extraña. Debe de tratar de salir de allí atravesando esa puerta y a saber cuantas más...

Trama:

Nuestro personaje tiene que tratar de recorrer 10 casillas en la trampa de un ser extraño en las que se le presentaran distintas dificultades. Disponemos de una mochila que es capaz de albergar 3 objetos y con ello abriremos paso casilla tras casilla. En todo el juego existen 20 objetos distintos.