Ejercicio de State y Mediator

Realizado por Álvaro Durán Garrucho.

Repositorio: <https://github.com/alvarodg/StateMediator>

El problema se ha solucionado con los patrones que se pedían, Mediator y State.

La implementación de State se trata de una interfaz y cuatro clases que la implementan, una para cada estado posible de la página.

Estados:

* Página principal y Barra de navegación abierta
* Página principal y Barra de navegación cerrada
* Página de detalles y Barra de navegación abierta
* Página de detalles y Barra de navegación cerrada

Un objeto IState tiene métodos para obtener un valor StateType, PanelType, un booleano que indica si la barra de navegación es visible y una cadena de caracteres para su botón.

La implementación de Mediator se trata de una clase que tiene las operaciones de cambio de estado. El mediador inicializa la página en el estado PPBA, y tiene métodos para pasar de PP a PD (PPBA pasa a PDBA, PDBC pasa a PPBC, etc.), abrir o cerrar la barra de navegación (PPBA pasa a PPBC, PDBC pasa a PDBA, etc.), poner la página a un estado cualquiera, obtener la clase de estado correspondiente a un StateType y observadores varios.

Por alguna razón misteriosa los botones de la página principal no desaparecen, pero sí dejan de funcionar al pasar a la página de detalles, por lo que hay dos botones adicionales que se muestran al pasar a la página de detalles (acaban llamando a las mismas funciones).