

Fase 2



Índice

1. Casos de uso.....	3
Que son.....	3
Mis casos de uso.....	4
2. Diagrama de clases y Modelo entidad relación.....	5
Que son.....	5
Mi diagrama de clases y modelo entidad relación.....	6
3. Sketches.....	8
Que son.....	9
Mis sketches.....	9
Home.....	10
Login.....	15
Registro.....	16
Footer.....	17
Perfil.....	18
4. Mapa conceptual.....	19

1. Casos de uso

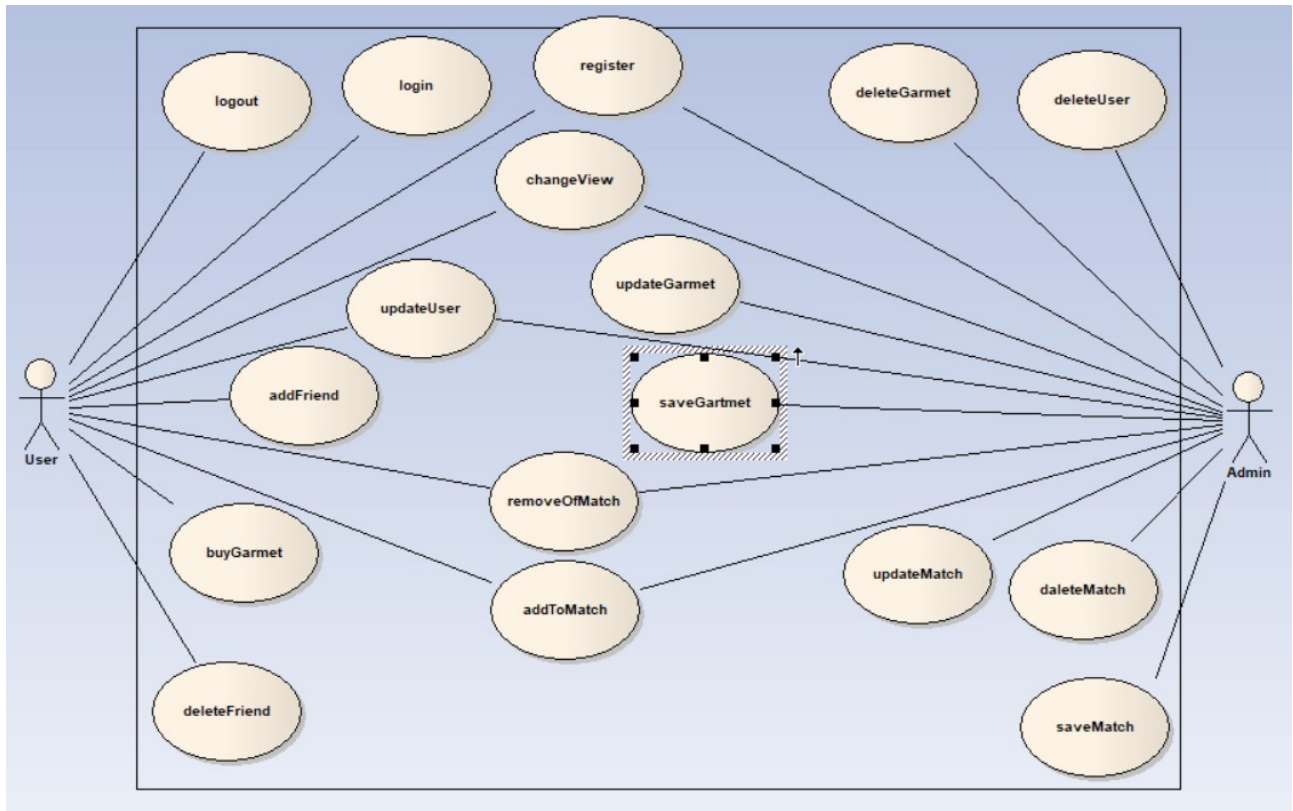
Que son

Los casos de uso son una técnica utilizada para identificar y describir las funcionalidades o acciones que puede llevar a cabo un usuario o actor en un sistema. Los casos de uso describen los diferentes escenarios de interacción entre los usuarios y el sistema, y son utilizados para capturar y documentar los requisitos del sistema.

Los casos de uso suelen representarse gráficamente en diagramas de casos de uso, donde se muestra la interacción entre los diferentes actores del sistema y las diferentes acciones que pueden llevar a cabo. Cada caso de uso se describe en términos de sus objetivos, precondiciones, postcondiciones, actores involucrados, eventos y acciones que se realizan en el sistema.

En resumen, los casos de uso son una técnica utilizada en UML para describir las funcionalidades o acciones que un usuario puede llevar a cabo en un sistema, y son utilizados para capturar y documentar los requisitos del sistema.

Mis casos de uso



2. Diagrama de clases y Modelo entidad relación

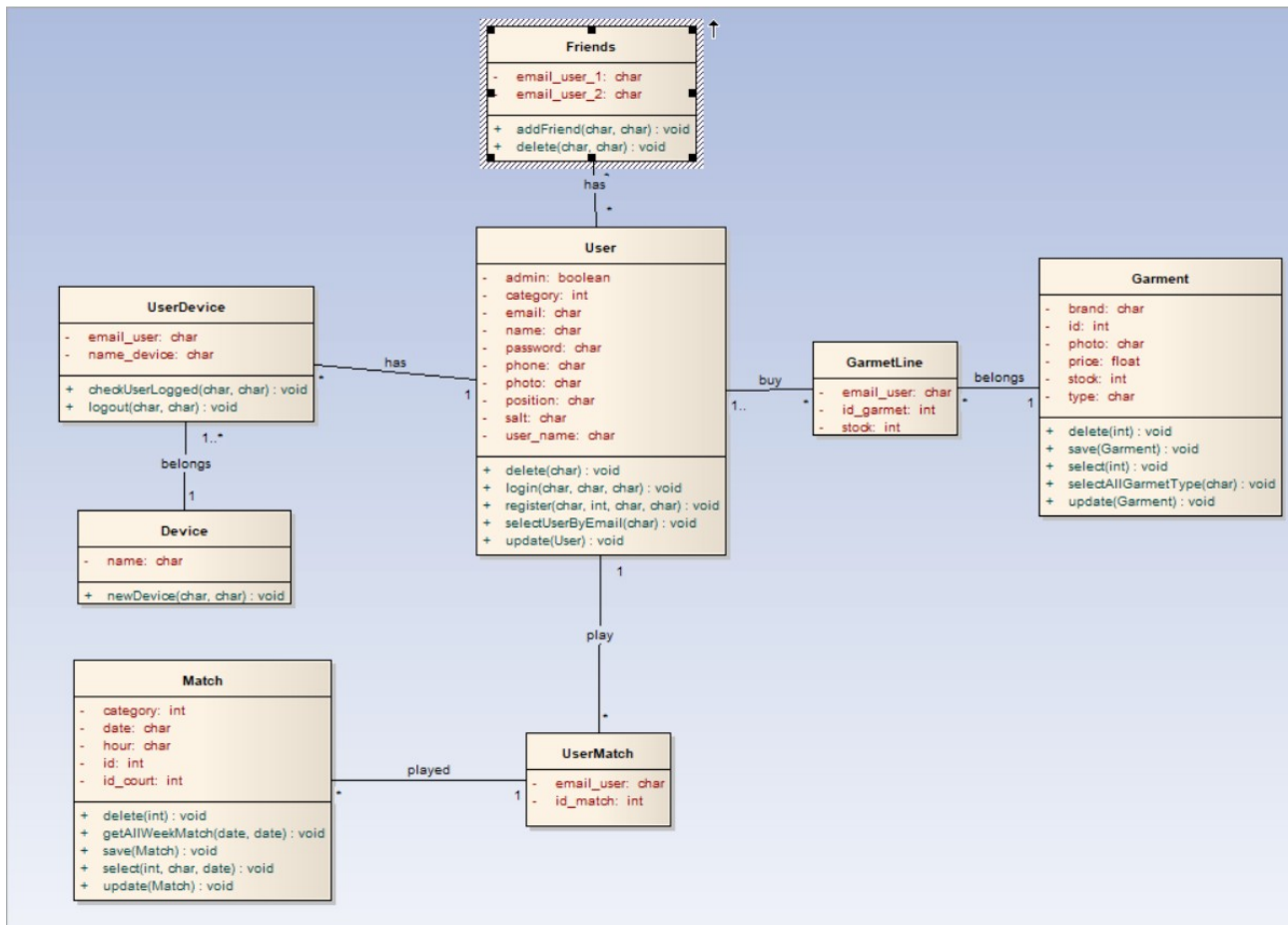
Que son

Un diagrama de clases es un tipo de diagrama utilizado en UML que describe la estructura estática de un sistema, mostrando las clases del sistema, sus atributos, métodos y las relaciones entre ellas. El objetivo principal de un diagrama de clases es modelar la estructura del sistema a nivel de clases y proporcionar una vista visual de la organización y la relación entre las clases. Además, los diagramas de clases se pueden utilizar para documentar, analizar, diseñar y comunicar el diseño del sistema.

Un modelo entidad-relación es un modelo de datos que representa los objetos (entidades) relevantes para un sistema y las relaciones entre ellos. Este modelo se representa gráficamente mediante un diagrama entidad-relación, que muestra las entidades como rectángulos y las relaciones como líneas que los conectan.

En este tipo de diagrama, las entidades se representan mediante sus atributos, que son las características o propiedades que definen cada objeto, y las relaciones se representan mediante la cardinalidad, que indica cuántos objetos están relacionados entre sí.

Mi diagrama de clases y modelo entidad relación



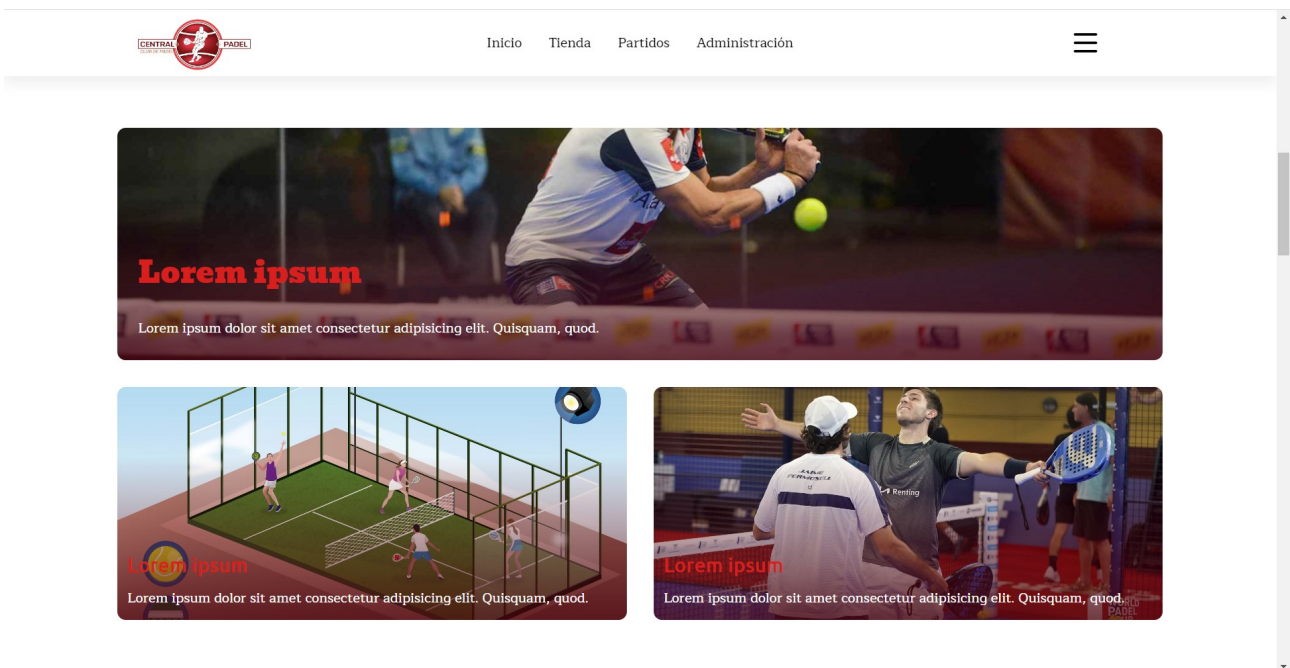
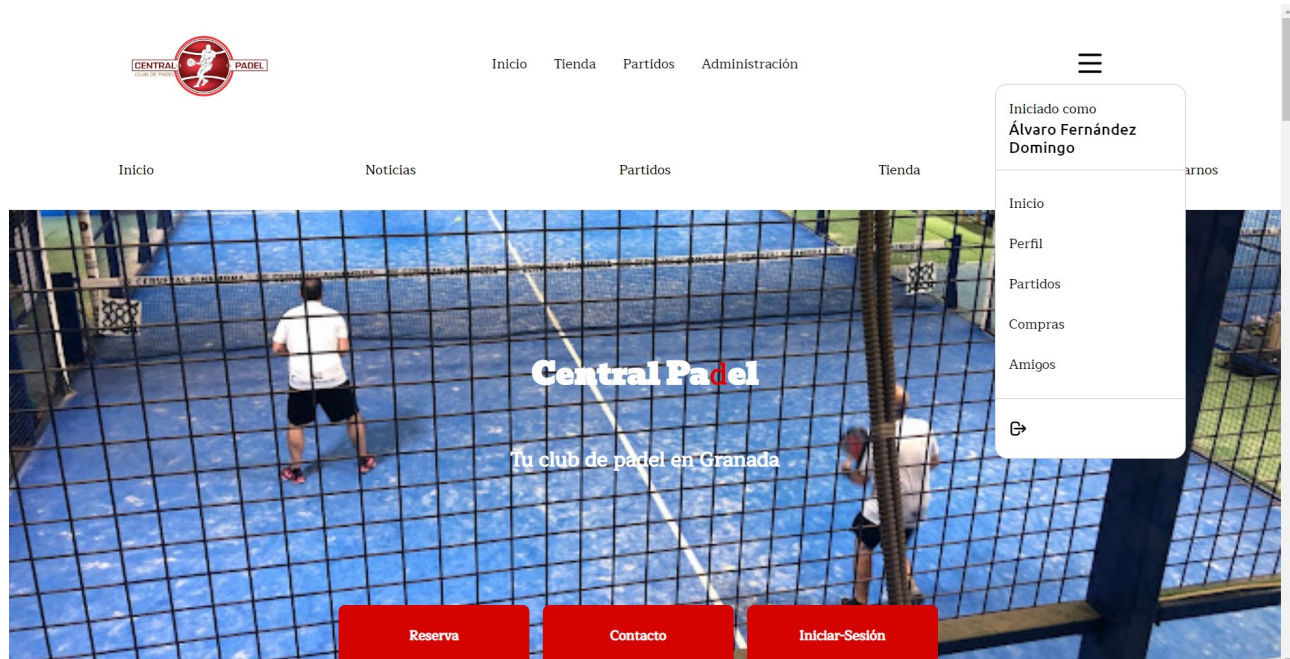
3. Sketches

Que son

Los sketches de una página web son dibujos o esquemas básicos de la interfaz de usuario de la página web que se desea crear. Son bocetos que representan las ideas iniciales y ayudan a visualizar la estructura y el diseño de la página. Los sketches pueden ser hechos a mano o con software de diseño, y suelen incluir los elementos principales de la página, como el encabezado, el menú de navegación, el contenido principal y el pie de página. También pueden incluir notas o comentarios para explicar la funcionalidad de cada elemento. Los sketches son útiles para la planificación y el diseño preliminar de una página web antes de pasar a la fase de diseño y desarrollo más detallado.

Mis sketches

Home





[Inicio](#) [Tienda](#) [Partidos](#) [Administración](#)







Juega con nosotros

Únete a cualquier partido que este activo en la posición que quieras





[Inicio](#) [Tienda](#) [Partidos](#) [Administración](#)





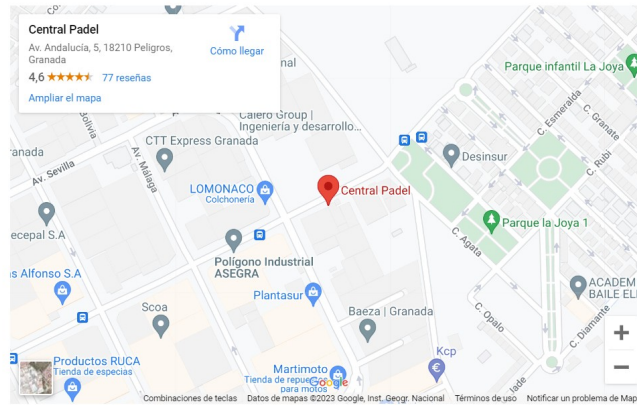
Hombre



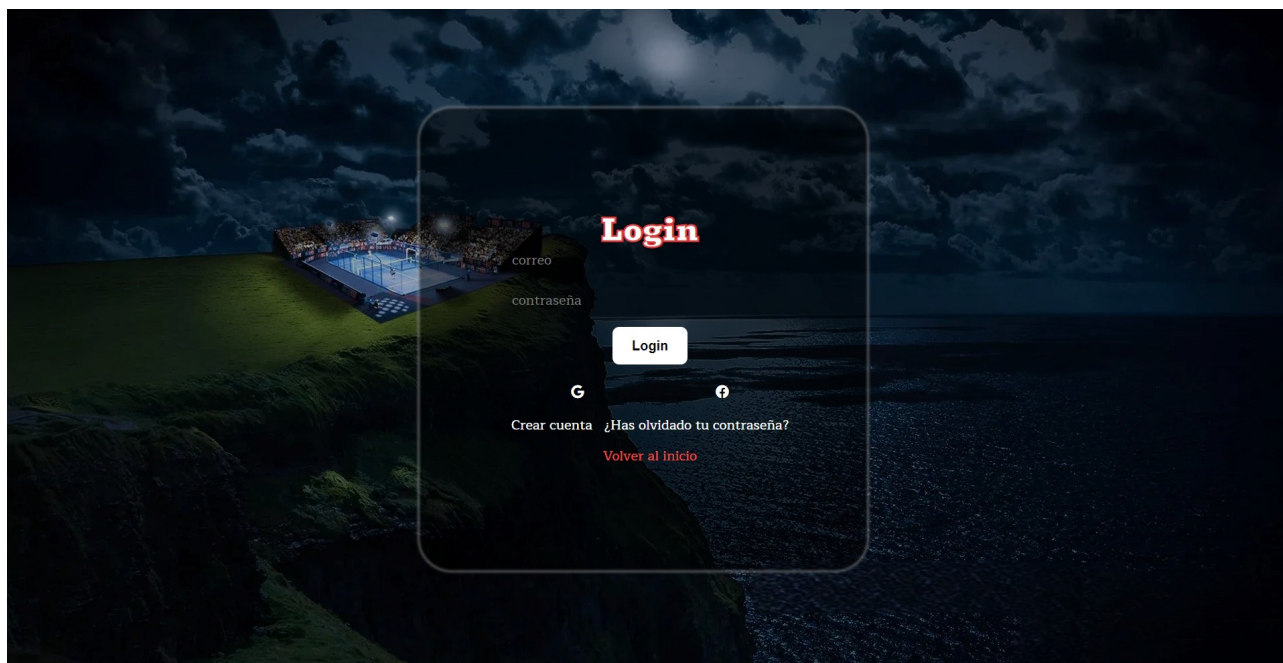
Mujer



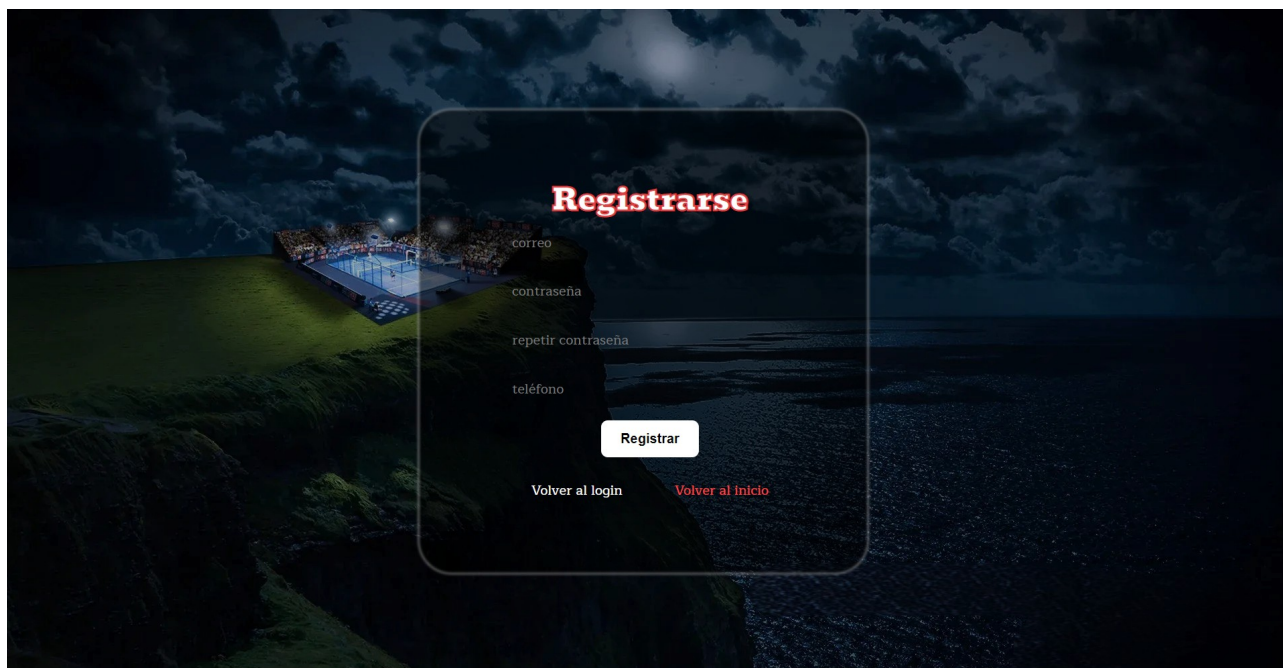
Dónde encontrarnos



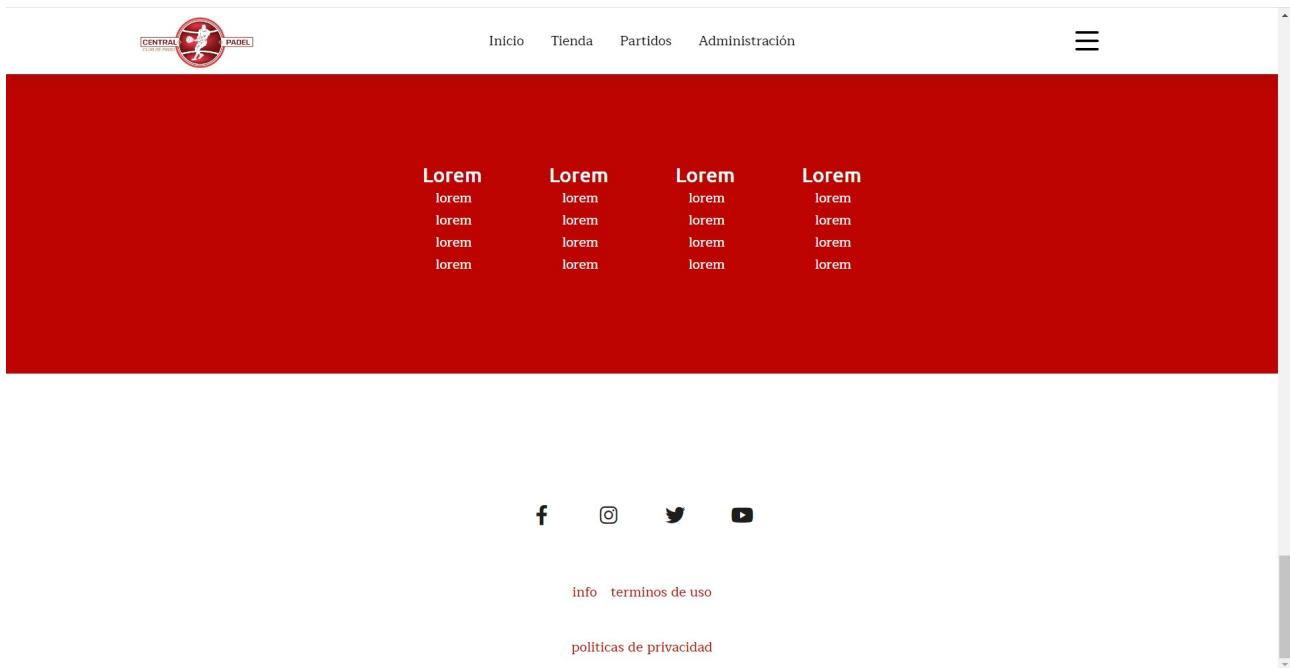
Login




Registro




Footer



Perfil



[Inicio](#) [Tienda](#) [Partidos](#) [Administración](#)




Información

Partidos

Tienda

Configuración



Nombre: Álvaro Fernández Domingo

Email: alvaro@gmail.com

Nombre de usuario: alvarito

Añadir a amigos

Personal

Nombre	Álvaro Fernández Domingo
Nombre de usuario	alvarito
Email	alvaro@gmail.com
Teléfono	666638298
Edad	20
Dni	72431736G
Foto de perfil	<input type="button" value="Choose File"/> No fil...osen
Fecha de creación	2023-04-18T22:00:00.000Z

Padel

Posición	derecha
Categoría	3
Club	central padel
Años jugados	5
Experiencia	sin definir

14

Álvaro Fernández domingo

4. Mapa conceptual

