

PRACTICA 1

MANUAL DE USUARIO



DATOS

Alvaro Gabriel Ramirez

Lab IPC

Alvarez

202112674

MANUAL DE USUARIO

Menú Principal

```
-----MENU-----
1. Aritmetica
2. Trigonometria
3. Estadistica
4. Calculo
5. Salir
Ingrese una opcion :
```

Menú donde se ingresa el número de la opción a la que se desea ingresar.

Menú Aritmética

```
-----ARITMETICA-----
1. Suma
2. Resta
3. Multiplicacion
4. Division
5. Pontencia
6. Regresar
Ingrese una opcion:
```

Menú de aritmética imprime 6 opciones.

En todas las operaciones aritméticas pide dos números para operar.

```
Ingrese una opcion: 1
-----SUMA-----
Ingrese un numero :
43
Ingrese otro numero :
23
La Suma es 66
```

Cuando genera el resultado se presiona ENTER para continuar al menú de aritmética.

La opción **regresar** vuelve al menú principal.

Menú Trigonometría

```
-----TRIGONOMETRIA-----
1. Seno
2. Coseno
3. Tangente
4. Regresar
Ingrese una opcion:
```

Menú de aritmética imprime 4 opciones: seno, coseno, tangente y regresar.

En las funciones se ingresan el valor de la incógnita x en grados.

```

7. Regresar
Ingrese una opcion: 1
-----SENO-----
Ingrese un numero : 20
Seno de 20.0 es : 0.34202014295085
  
```

Menú Estadística

Menú de estadística imprime 6 opciones: promedio, media, moda, varianza, desviación estándar y regresar.

```

-----ESTADISTICA-----
1. Promedio
2. Media
3. Moda
4. Varianza
5. Desviacion Estandar
6. Regresar
Ingrese una opcion:
  
```

En estas opciones se debe ingresar el tamaño del vector de los datos que se desean operar y los datos del vector.

LOS DATOS DEL VECTOR SE DEBEN INGRESAR SEPARADOS POR COMAS.

```

-----PROMEDIO-----
Ingrese el tamano del vector
6
Ingrese los datos del vector :
4,5,6,1,2,3
El promedio es : 3.5
  
```

Menú Cálculo

Menú de cálculo imprime 2 opciones Resolver sistema de ecuaciones lineales Gauss Jordan y regresar.

```

-----ARITMETICA-----
1. Resolver sistema de ecuaciones lineales Gauss Jordan
2. Regresar
Ingrese una opcion:
  
```

```
Ingrese una opcion: 1
Ingresa el numero de filas: 3
Ingresa el numero de columnas: 3
Ingresa los elementos de la matriz:
4
2
5
6
7
8
9
7
5
Matriz Ingresada
4 2 5 6 7 8 9 7 5
```