# PRÁCTICA 1 MANUAL TÉCNICO

**CALCULADORA** 

### **DATOS**

Nombre: Alvaro Gabriel Ramirez Alvarez

Carnet: 202112674

Práctica 1

Lab.IPC

## MANUAL TÉCNICO

En este manual presenta el desarrollo y la lógica del siguiente código desde el punto de vista del programador.

Lo primero que se encuentra es el uso del paquete y una librería **java.util.Scanner**, librería que sirve para el escaneo de texto necesaria para la práctica.

Luego la clase Principal Calculadora.

```
package calculadora;
import java.util.Scanner;

public class Calculadora {

public static void main(String[] args) {...40 lines }

46
```

Se crean las opciones por medio de un **System.out.println** que se imprimen luego en consola, también la instancia de la librería Scanner a la que se le asigna el nombre "scan" y poder escanear la opción que elija el usuario.

```
public class Calculadora {
 5
      //MENU PRINCIPAL
         public static void main(String[] args) {
7
8
             int opcion = 0;
 9
10
             do {
11
             System.out.println("-----");
12
13
             System.out.println("1. Aritmetica");
14
             System.out.println("2. Trigonometria");
             System.out.println("3. Estadistica");
15
16
             System.out.println("4. Calculo");
17
             System.out.println("5. Salir");
             System.out.print("Ingrese una opcion : ");
18
19
20
             Scanner scan = new Scanner(System.in);
21
             opcion = scan.nextInt();
22
```

El switch() del menú principal con 5 cases cada uno que redirige a un diferente método depende la opción que se ejecute.

```
23
                   switch (opcion) {
24
                   case 1:
25
                       Aritmetica();
26
                       break;
27
                   case 2:
28
                       Trigonometria();
29
                       break;
30
                   case 3:
31
                       Estadistica();
32
                      break;
33
                   case 4:
                      Calculo();
34
35
                   break;
36
                   case 5:
                       System.out.println("Programa cerrado");
37
                       System.exit(0);
38
39
                   default:
                       System.out.println("Opcion no Valida");
40
41
42
```

El menú está en loop con un do-while que no deja de mostrar el menú principal hasta que elija una opción o que elija la opción de "salir".

#### MENÚ ARITMETICA

Se crea el metodo donde se encuentra en menú de opciones de aritmetica que imprimen: Suma, resta, multiplicación, división, potencia, regresar.

Suma: pide 2 números para luego imprimir la suma de **num1** y **num2** asignandolos a la variable **resultado.** 

Resta: pide 2 números para luego imprimir la resta de **num1** y **num2** asignandolos a la variable **resultado**.

Multiplicación: : pide 2 números para luego imprimir la multiplicación de num1 y num2 asignandolos a la variable resultado.

División: pide 2 números para luego imprimir la división de **num1** y **num2** asignandolos a la variable **resultado**, y con la condicion de que un múmero no se divida dentro de 0, por

que es un error matemático.

```
// MENU ARITMETICA
47
         public static void Aritmetica() {
48
49
             Scanner leer = new Scanner (System.in);
50
             int num1 =0;
             int num2 = 0;
53
             int resultado;
             int opcion = 0;
55
             Scanner espera = new Scanner(System.in);
56
             boolean sequirEnMenu = true;
57
58
59
             while (seguirEnMenu) {
                 System.out.println("\n\n");
60
61
                 System.out.println("------ARITMETICA-----
62
                 System.out.println("1. Suma");
63
                 System.out.println("2. Resta");
64
65
                 System.out.println("3. Multiplicacion");
66
                 System.out.println("4. Division");
                 System.out.println("5. Pontencia");
67
                 System.out.println("6. Regresar");
68
```

Potencia: Envia 2 numeros al método que hace la función de Potencia con una variable auxiliar "res" que guarda la base para poder multiplicar las veces que necesita la funcion potencia a x a =  $a^2$  por medio de un for.

```
520
   521
           public static double potencia (double base, double potencia) {
522
          if(potencia == 0) return 1;
523
          if (potencia == 1) return base;
524
          if (potencia == -1) return 1 / base;
525
          double res = base;
526
          for (int x = 1; x < potencia; x++) {
              res = res * base;
527
528
          }
529
          return res;
530
```

#### MENÚ TRIGONOMETRÍA

Se crea el método donde se encuentra en menú de opciones de trigonometría que imprimen:

Seno ,Coseno, Tangente, regresar.

```
149 -
          public static void Trigonometria() {
150
151
              Scanner leer =new Scanner(System.in);
152
153
 double num1 =0;
- 8
              int opcion = 0;
156
              Scanner espera = new Scanner(System.in);
              boolean seguirEnMenu = true;
157
158
159
              while (seguirEnMenu) {
                 System.out.println("\n\n");
160
161
                 System.out.println("------TRIGONOMETRIA------
162
163
                 System.out.println("1. Seno");
                 System.out.println("2. Coseno");
164
                 System.out.println("3. Tangente");
165
                  System.out.println("4. Regresar");
166
167
                  System.out.print("Ingrese una opcion: ");
168
                  opcion = leer.nextInt();
169
```

Donde seno, coseno, tangente envían un dato de los grados a otros métodos creados fuera del menú.

```
public static double seno(double num1) {
533
              double pi = 3.14159265;
534
              double res=0;
535
              double rads = (num1*pi / 180);
536
               //seno(x)
537
               for (int n = 0; n < 10; n++) {
538
                  double fact = factorial(2*n+1);
                  res += potencia(-1, n) * potencia(rads, 2*n+1) / fact;
539
540
              return res;
541
542
543
544
           public static double coseno(double num1) {
              double pi = 3.14159265;
545
546
              double res=0;
              double rads = (num1*pi / 180);
547
548
              //coseno(x)
549
              for (int n = 0; n < 10; n++) {
550
                 double fact = factorial(2*n);
551
                  res += potencia(-1, n) * potencia(rads, 2*n) / fact;
552
               }
              return res;
553
554
           1
555
           public static double tangente(double num1) {
556 -
557
              //Tangente= sen/coseno
558
               return seno(num1) / coseno(num1);
559
```

Métodos que se guían de la serie de Maclaurin y reciben un dato double num1

$$sen(x) = \sum_{n=0}^{i} \frac{(-1)^n x^{2n+1}}{(2n+1)!}$$
  $cos(x) = \sum_{n=0}^{i} \frac{(-1)^n x^{2n}}{(2n)!}$ 

Con el for se multiplican las veces que indica la potencia y tambien haciendo uso del metodo "potencia()" y de un nuevo metodo llamado "factorial()" que hace su funcion por medio de un while.

El método de tangente hace uso de los métodos seno() y coseno(), dividiendo sen/cos para sacar la tangente.

```
public static double tangente(double num1) {

//Tangente= sen/coseno

return seno(num1) / coseno(num1);

}
```

#### MENÚ ESTADÍSTICA

Se crea el método donde se encuentra en menú de opciones de estadística que imprimen: Promedio ,Media , Moda, Varianza, Desviación Estándar, regresar.

La función de Promedio se ejecuta en el case del switch(), que pide el tamaño del vector que se almacena en tamVector y los datos del vector que se almacena primero en un String como cadena, luego se ejecuta la condición de que el tamaño del vector (tamVector) sea igual a la cadena convertida en vector datosSeparados.length.

Para poder seguir con la conversion de los datos con un for y seguir con otro for para sumar cada uno de los datos del array y así poderlo dividir por el tamaño del vector.

```
double sumaVector=0;
                           System.out.println("-
                                                       -----PROMEDIO----");
236
                           System.out.println("Ingrese el tamano del vector");
237
                           tamVector= leer.nextInt();
                           System.out.println("Ingrese los datos del vector : ");
238
239
                           String cadena = leer.next();
240
                           String[] datosSeparados = cadena.split(",");
241
                           double[] datosConvertidos = new double[tamVector];
242
243
                           if (datosSeparados.length==tamVector) {
244
245
246
                           for (int i = 0; i < datosSeparados.length; i++) {</pre>
247
                               datosConvertidos[i] = Double.valueOf(datosSeparados[i]);
248
249
250
                           //SUMANDO CADA DATO
251
                           for (int i=0: i<datosConvertidos.length: i++) {
252
                               sumaVector += datosConvertidos[i];
253
254
255
                           double promedio = sumaVector / datosSeparados.length;
256
                          //System.out.println("datosSeparados : "+ datosSeparados.length);
257
                          //System.out.println("datosConvertidos: "+ datosConvertidos.length);
258
259
                           System.out.println("El promedio es : "+promedio);
                           espera.nextLine();
260
261
```

En la opción mediana divide la cantidad de datos que hay en el vector entre 2 para poder encontrar el dato central. Usa un for para recorrer el array y mostrar el dato central condicionado por que si no encuentra que la cantidad de datos no se divide exactamente entre dos, toma dos datos centrales los divide entre dos y los suma.

```
//MEDIANA DE DATOS

if (tamVector % 2 == 0) {
    mediana = ((double) datosConvertidos[tamVector/2] + (double) datosConvertidos[tamVector/2 - 1])/2;
}else
    mediana = (double) datosConvertidos[tamVector/2];

System.out.println("El promedio es : "+mediana);
espera.nextLine();
break;
```

La opción de moda envía dos datos a un método de moda() que es el vector y su tamaño primero ordena los números del vector de menor a mayor por medio de un for usando una variable auxiliar para facilitar el proceso de recorrer el vector.

Y con otro for recorre el vector para almacenar la el numero con mayor frecuencia y poder mostrarlo.

```
469 -
       public static int moda( int [ ]vector, int tamVector ) {
 8
           int x = 0;
 8
           int y = 0;
 8
           int aux =0;//variable auxiliar
473
           int frecAux;
474
           int frecModa = 0;
           int moda = -1;
475
476
477
           // ORDENA DE MAYOR A MENOR
478
            for (x= 0; x<tamVector - 1; x++ )</pre>
                for (y= x + 1;y<tamVector;y++ )</pre>
479
480
481
                 if ( vector[x] > vector[y] ) {
482
                   aux = vector[y];
483
                   vector[y] = vector[x];
                    vector[x ] = aux;
484
485
            // FRECUENCIA CON LA QUE APARECEN LOS NUMERO
486
           for ( x = 0; x < tamVector; x++ ) {
487
488
             frecAux = 1;
489
             for ( y = x + 1; y < tamVector; y++ ) {
490
               if (vector[x] == vector[y])
491
                frecAux++;
492
493
             if (frecAux > frecModa) {
494
               frecModa = frecAux;
               moda =vector[x];
495
496
             }
497
498
           return moda;
499
```

La varianza envía el dato del promedio el vector y tamaño del vector al método varianza

```
public static double varianza(double[] vectorVarianza,int tamVector,double promedio){
    double varianza=0;
    for (int i = 0; i < tamVector; i++) {
        varianza += potencia(vectorVarianza[i]-promedio,2);
    }
    varianza /= tamVector;
    return varianza;
}</pre>
```

Con el for hace la resta de cada dato con el promedio y después dividirlo con su tamaño. La opción Desviación Estándar es la raíz cuadrada de la varianza. Esta opción usa un método creado para sacar la raíz. Cuadrada.

```
501 -
           public static double raiz(double num) {
502
503
                double aux;
                double raiz = num / 2;
504
505
                do {
                    aux = raiz;
506
507
                    raiz = (aux + (num / aux)) / 2;
                } while ((aux - raiz) != 0);
508
509
                return raiz;
510
```

#### Desviación Estándar = raiz(varianza)

#### MENÚ CÁLCULO

Por último se crea el método donde se encuentra en menú de opciones de cálculo que imprimen:

Resolver sistema de ecuaciones lineales Gauss Jordan, regresar.

En que la primera opción consulta los datos de las filas y columnas para despues mostrarlas.

```
426
                        case 1:
427
428
                       Scanner input = new Scanner(System.in);
                       System.out.print("Ingresa el numero de filas: ");
429
430
                       int nfilas = input.nextInt();
                       System.out.print("Ingresa el numero de columnas: ");
431
                       int ncolumnas = input.nextInt();
432
433
                       int[][] matriz = new int[nfilas][ncolumnas];
                       System.out.println("Ingresa los elementos de la matriz: ");
434
435
436
                       for (int x = 0; x < nfilas; x++) {
437
                           for (int y = 0; y < ncolumnas; y++) {
                               matriz[x][y] = input.nextInt();
438
439
440
                       }
                        System.out.println("Matriz Ingresada");
441
442
                        for (int i = 0; i < nfilas; i++) {</pre>
443
                           for (int 1 = 0; 1 < ncolumnas; 1++) {</pre>
444
                               System.out.print(matriz[i][1] + " ");
445
446
447
                               1
448
                       break;
                        case 2:
449
450
                           seguirEnMenu=false;
451
                            break;
```